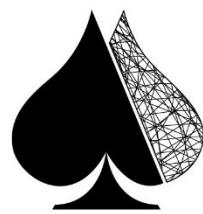


REGLAS DE JUEGO

ZORRO FINAL DUEL





R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS
PARTICULARES

Zorro Final Duel

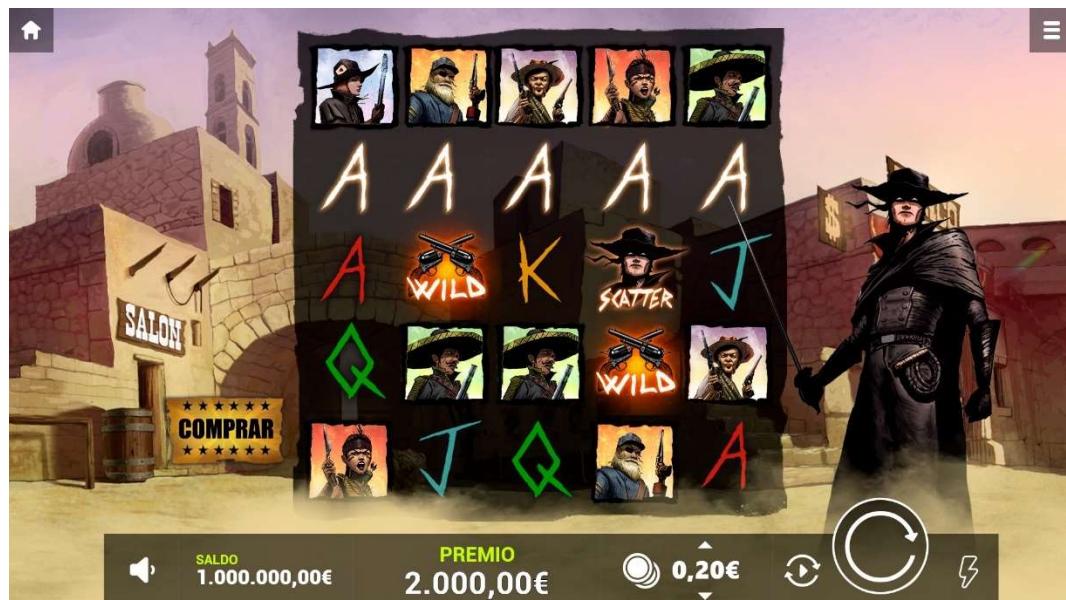
Versión 1.0, 15/04/2025





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	5 filas
Número de líneas	15 líneas
Características	Wild Scatter Bonus
Devolución al jugador (RTP)	88,00%; 90,00%; 92,00%; 94,00%; 96,00%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilenguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de línea se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS

WILD



Este es el símbolo de Wild.

Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.

Puede aparecer en los rodillos 2 y 4.



Si aparecen a la vez en ambos rodillos, uno de ellos aleatoriamente se expandirá para ocupar todo el rodillo y aplicará un multiplicador aleatorio con uno de los siguientes valores:

- Rodillo 2: 2, 3, 5, 20.
- Rodillo 4: 2, 6, 8, 10, 50.

SCATTER



Este es el símbolo de Scatter. Cuando aparecen tres símbolos Scatter en cualquier posición de los rodillos se accede al juego Bonus Final Duel.

El símbolo Scatter aparece en los rodillos 1, 3 y 5.



BONUS FINAL DUEL

El Bonus Final Duel consiste en cinco duelos entre el sheriff y los cinco forajidos.

Cada forajido empieza con un multiplicador x1. En cada duelo, si gana el forajido, se incrementan los multiplicadores de acuerdo a la siguiente tabla:

Escenario	Premio
Salón	+5 para ese forajido
Diligencia	+20 para ese forajido
Locomotora	X2 para todos los forajidos
Banco	X5 para todos los forajidos

Después de los cinco duelos se suman todos los multiplicadores de los cinco forajidos y se aplican a la apuesta total. Ese será el premio conseguido.



COMPRA DIRECTA DE BONUS FINAL DUEL

Se podrá comprar la entrada directa al Bonus Final Duel.

El juego Bonus Final Duel será completamente igual que si se hubiera accedido con una combinación de Scatter.

El precio depende del RTP del juego base de acuerdo a la siguiente tabla:

RTP	Multiplicador apuesta total	RTP Bonus
88,00%	X41	88,67%
90,00%	X44	90,57%
92,00%	X47	92,21%
94,00%	X50	93,68%
96,00%	X52	96,79%

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

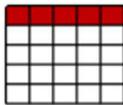
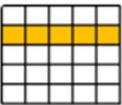
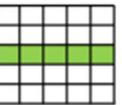
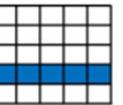
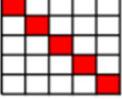
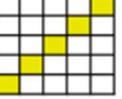
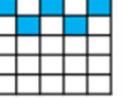
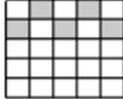
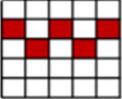
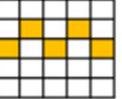
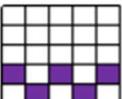
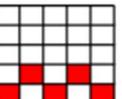
TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X375	
	4	150	
	3	X45	
	5	X300	
	4	X90	
	3	X30	
	5	X180	
	4	X60	
	3	X15	
	5	X180	
	4	X60	
	3	X15	
	5	X180	
	4	X60	
	3	X15	

	5	X75	
	4	X36	
	3	X9	
	5	X75	
	4	X36	
	3	X9	
	5	X45	
	4	X9	
	3	X3	
	5	X45	
	4	X9	
	3	X3	

LINEAS DE PREMIOS

#	Patrón	#	Patrón	#	Patrón	#	Patrón
1		2		3		4	
5		6		7		8	
9		10		11		12	
13		14		15			

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 15/04/2025 Creación de documento



JOKERBET