

REGLAS DE JUEGO

ZEUS ZE ZECOND

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

El Olimpo yace fracturado después de que Hades haya desatado a los cuatro titanes contra los dioses. Ahora deambulan libremente destruyendo todo a su paso. El trueno retumba a través del reino mientras Zeus se niega a ceder; sin embargo, ni siquiera él puede restaurar el equilibrio por sí solo. Por eso recurre a ti, un simple mortal, para que empuñes su rayo, desafíes la oscuridad y asciendas hacia la gloria mítica.

Ponte del lado del dios de los dioses en Zeus Ze Zecond, un juego de 6 carretes y 5 filas con líneas de pago y un premio máximo de 20 000 veces tu apuesta disponible en todos los modos de juego.

Forja tu camino a través de la tormenta y deja que comience la ascensión.

FUNCIONES

REVELACIÓN MARAVILLA

Los símbolos de Maravilla caen verticalmente en los carretes durante un giro, revelando todos los símbolos de alto pago, todos los Wilds o un carrete de Maravilla. Los símbolos de Maravilla solo aparecen en los carretes 2, 3, 4 y 5 durante el juego normal.



Si un símbolo de Maravilla revela símbolos de alto pago o Wild que forman parte de una ganancia, se activa una secuencia de respins en la que todos los símbolos revelados vuelven a convertirse en símbolos de Maravilla y permanecen pegajosos durante el respin. Una vez completado el respin, se revelan nuevos símbolos y se otorgan nuevas ganancias. La secuencia continúa hasta que no haya nuevas ganancias o se revele un carrete de Maravilla. Los carretes de Maravilla se forman cuando uno o más símbolos de Maravilla caen en el mismo carrete; dichos símbolos giran. Cuando se detienen, cada posición revelará símbolos de Moneda, Diamante, Trébol o Vasijas del Olimpo. Cuando el carrete de Maravilla haya revelado todos sus símbolos, cada Moneda y Diamante mostrará un multiplicador aleatorio según su tipo.



Todas las Monedas y Diamantes son premios en efectivo pagados como múltiplos de tu apuesta.

Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x

Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 5x, 10x, 15x, 20x

Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 25x, 50x, 100x

Los Diamantes pueden tener los siguientes valores: 150x, 250x, 500x

Tras revelar todas las Monedas y Diamantes, los símbolos de Trébol se activan. Los Tréboles Verdes multiplican todas las Monedas, Diamantes o Vasijas del Olimpo en casillas adyacentes con uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Los Tréboles Dorados multiplican todas las Monedas, Diamantes o Vasijas del Olimpo en la cuadrícula con los mismos multiplicadores.



Una vez que todos los Tréboles han aplicado sus multiplicadores, se activan las Vasijas del Olimpo. Estas recolectan los valores de todas las Monedas, Diamantes y demás Vasijas del Olimpo en la cuadrícula y almacenan el valor total. Las Vasijas se activan de arriba abajo, de izquierda a derecha.



Cuando se han recogido todos los valores de Monedas, Diamantes y Vasijas del Olimpo, todos los demás símbolos en los carretes de Maravilla —excepto la Vasija del Olimpo— giran de nuevo para revelar nuevos símbolos, repitiendo el mismo proceso.

Una vez completadas todas las revelaciones y activaciones, todos los valores de Monedas, Diamantes y Vasijas del Olimpo se suman y se multiplican por tu apuesta para determinar la ganancia final. Los carretes de Maravilla se eliminan al inicio del siguiente giro.

BONUS GAME - GATES OF HADES

Activa este bono con 8 giros gratis obteniendo 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono conserva la mecánica del juego base, y todos los símbolos de Maravilla que caigan serán Pegajosos y permanecerán en la misma posición. El valor mínimo de Moneda que puede aparecer es 1x.

BONUS GAME - GODLY ASCENSION

Activa este bono con 8 giros gratis obteniendo 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del juego base. Además, se muestra un Medidor de Maravilla fuera de la cuadrícula. Cada vez que cae un símbolo de Maravilla, el Medidor aumenta en un punto. Se necesitan 25 símbolos de Maravilla para llenarlo.



Cuando el Medidor está lleno, se activa un giro de recompensa después de completar el giro gratis actual. En este giro, cada casilla de la cuadrícula estará cubierta por un carrete de Maravilla, que solo revelará Monedas, Diamantes, Tréboles o Vasijas del Olimpo.

En el primer giro de recompensa pueden aparecer todos los tipos de Monedas, incluidos los Diamantes, siendo el mínimo el Bronce y el máximo el Diamante. Con cada giro de recompensa posterior, el tipo mínimo aumenta: Bronce → Plata → Oro → Diamante. El valor mínimo de Moneda es 1x.

Tras completar todas las revelaciones y activaciones del giro de recompensa, la cuadrícula se restablece, el Medidor vuelve a cero y el tipo mínimo de Moneda se actualiza para el siguiente giro. El Medidor seguirá llenándose mientras queden giros gratis.












HIDDEN EPIC BONUS - ZEUS UNLEASHED

Activa este bono con 8 giros gratis obteniendo 5 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del GATES OF HADES. Además, los carretes 2, 3, 4 y 5 están completamente llenos de símbolos de Maravilla desde el inicio. Los símbolos de bajo pago no pueden aparecer. El valor mínimo de Moneda es 5x.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

 6 6,00 5 2,00 4 0,60 3 0,20	 6 6,00 5 2,00 4 0,60 3 0,20	 6 6,00 5 2,00 4 0,60 3 0,20	 6 6,00 5 2,00 4 0,60 3 0,20
 6 10,00 5 4,00 4 2,00 3 1,00	 6 10,00 5 4,00 4 2,00 3 1,00	 6 20,00 5 8,00 4 4,00 3 2,00	 6 20,00 5 8,00 4 4,00 3 2,00
 6 100,00 5 20,00 4 10,00 3 4,00		 6 200,00 5 40,00 4 20,00 3 6,00	
	 6 400,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.18%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.



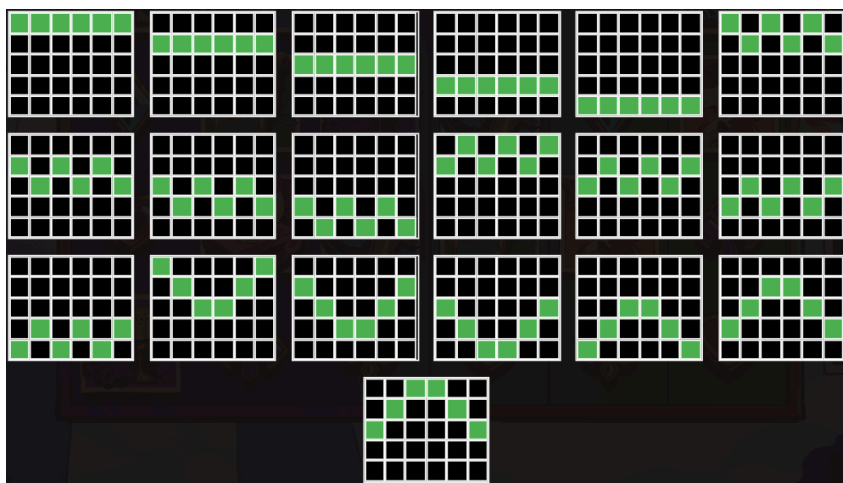
Los símbolos FS no pueden aparecer durante los bonos GATES OF HADES, GODLY ASCENSION y ZEUS UNLEASHED.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.14%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP al comprar DIVINE FEATURESPINS™ es 94.28%. Para más información sobre esta función, consulta la sección anterior. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra GATES OF HADES es 94.18%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GODLY ASCENSION es 94.22%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**