

REGLAS DE JUEGO

ZEUS WILD THUNDER

 **JOKERBET**

Zeus Wild Thunder

Zeus Wild Thunder es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild, la función Wrath of Zeus y un símbolo Bonus que activa Giros Gratis configurables.

El juego tiene 40 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es

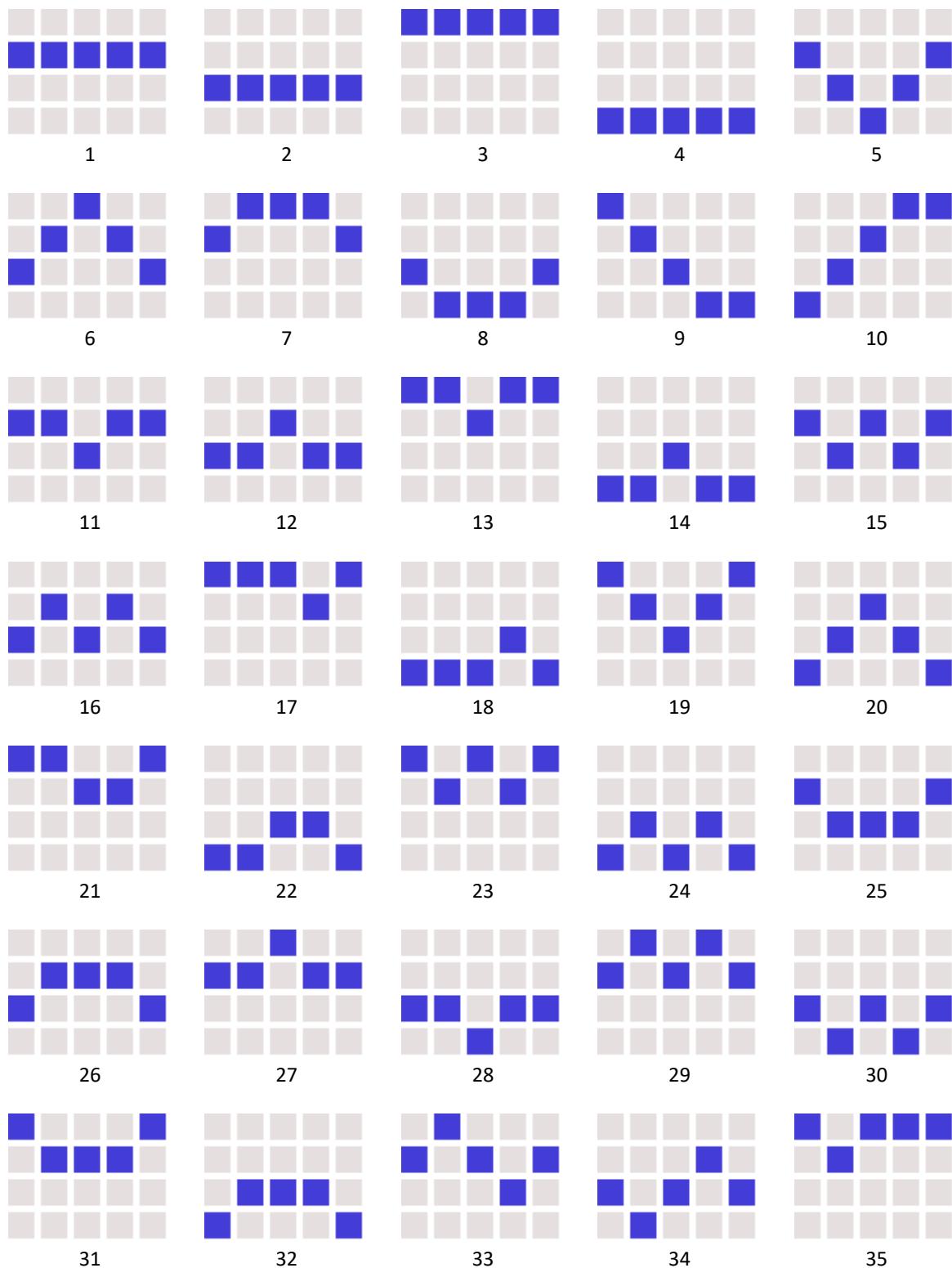
Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

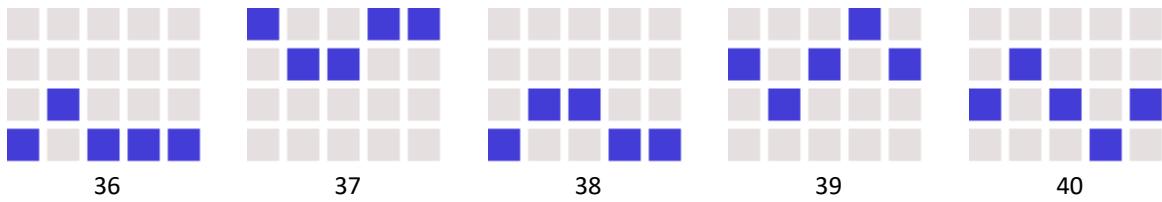


El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 40 líneas de pago fijas.





SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo Bonus y al símbolo de Relámpago.

WRATH OF ZEUS

Durante el juego base, los símbolos de Relámpago dejan un marco de relámpago en la posición donde aterrizan.

Cada marco de relámpago permanece anclado en su lugar hasta el décimo giro.

En el décimo giro, todos los marcos de relámpago se transforman en símbolos Wild.

Si se cambia el monto de la apuesta, todos los marcos de relámpago y el contador de giros se reinician.

Si se devuelve el monto de la apuesta, los marcos de relámpago y el contador de giros regresan tal y como se jugaron en esa configuración de apuesta.

GIROS GRATIS

El símbolo Bonus solo aterriza en los rodillos 2, 3 y 4.

Cuando 3 símbolos Bonus aterrizan en cualquier posición en los rodillos, se otorgan Giros Gratis según la Tabla de pago.

Al comienzo de los Giros Gratis, el jugador puede elegir el tipo de función seleccionando una de las esferas relámpago.

Cada esfera relámpago otorga un recuento diferente de giros gratis y símbolos Wild.

Durante los Giros Gratis, en cada giro un relámpago golpea los rodillos creando símbolos Wild en posiciones aleatorias.

Los Giros Gratis son reactivables y el jugador gana la misma cantidad de giros gratis y símbolos Wild que eligió al inicio de la función de Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

| Simbolo | Nombre | x apuesta total (5x) | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) | x apuesta total (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Panteón (Símbolo Bonus) | - | - | Giros Gratis | - |
|  | Logotipo Wild (Símbolo Wild) | 5x | 1.25x | 0.5x | 0.05x |
|  | Zeus | 5x | 1.25x | 0.5x | 0.05x |
|  | Hera | 2x | 0.75x | 0.15x | - |
|  | Afrodita | 2x | 0.75x | 0.15x | - |
|  | Casco | 1.5x | 0.5x | 0.1x | - |
|  | Arpa | 1.5x | 0.5x | 0.1x | - |

| Simbolo | Nombre | x apuesta total (5x) | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) | x apuesta total (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Jarrón | 1.5x | 0.5x | 0.1x | - |
|  | Tazón de fruta | 1.5x | 0.5x | 0.1x | - |
|  | A | 0.75x | 0.25x | 0.05x | - |
|  | K | 0.75x | 0.25x | 0.05x | - |
|  | Q | 0.75x | 0.25x | 0.05x | - |
|  | J | 0.75x | 0.25x | 0.05x | - |
|  | 10 | 0.75x | 0.25x | 0.05x | - |

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

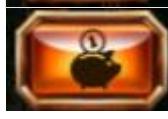
La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET | .es