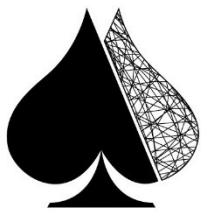


# REGLAS DE JUEGO

---

z



**R. FRANCO  
DIGITAL**

## REGLAS PARTICULARES

**Z**

Versión 1.0, 06/03/2024

### CONVIERTETE EN LA ÚLTIMA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD CON Z

Un laboratorio futurista donde un equipo de científicos lucha por encontrar la cura para el virus zombie que amenaza a la humanidad. Una slot de 7 rodillos y 5 filas repleta de acción trepidante, con las siguientes funciones:

- **Cluster**, combina grupos de símbolos adyacentes para ganar premios.
- **Cascading**, cuando consigues un premio los símbolos ganadores, son reemplazados por nuevos símbolos.
- **Símbolo Wild**, que sustituye a cualquier otro símbolo para completar combinaciones ganadoras.
- **Símbolo Scatter**, consigues 5 y abrirás las puertas a las tiradas gratis.

¿Sientes el escalofrío en la nuca? El virus Z se ha propagado y la humanidad pende de un hilo. En Z, nuestra nueva slot, tu supervivencia y la del mundo dependen de cada tirada.

¡No te pierdas la oportunidad de vivir una experiencia de juego única!





## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	7
Número de filas	5
Número de líneas	N.A.
Características	Cluster Cascading Wild symbol Scatter symbol Free Spins
Devolución al jugador (RTP)	88,00%; 90,00%; 92,00%; 94,00%; 96,00%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilenguaje



## REGLAS DE JUEGO

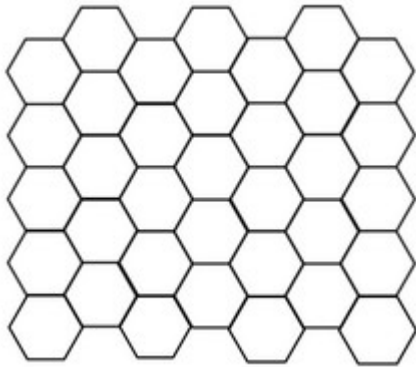
- Todos los premios se dan por el número total de figuras adyacentes, independientemente de su posición en los rodillos.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- En caso de que haya varias combinaciones de figuras que generen premio se suman los premios de cada una.
- El juego comienza al presionar el botón JUGAR.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.



## CARACTERISTICAS



### CLUSTER

El juego consiste en una matriz de 7x5 casillas hexagonales en los que aparecen distintas figuras.

Los premios se obtienen al conseguir un determinado número de figuras iguales en casillas adyacentes por cualquiera de sus seis lados. El premio correspondiente al número de figuras del cluster está recogido en la tabla de premios.

No hay líneas de premio. Siempre que dos figuras iguales compartan cualquier lado de sus casillas incrementan el número de figuras del cluster.



### CASCADING

Después de analizar las combinaciones ganadoras, los símbolos que forman los clusters premiados se eliminan.

A continuación, los símbolos restantes que no tienen que no tienen ninguna figura debajo caen hacia la parte inferior del tablero.

Por último, las casillas vacías se rellenan con nuevos símbolos que caen desde arriba.

La nueva combinación de figuras se analiza para ver si hay nuevos clusters premiados, cuyas figuras volverían a desaparecer, repitiendo la secuencia.

La mecánica se repite hasta que después del cascading no hay ningún cluster premiado, o hasta alcanzar 14 repeticiones.

---

## WILD SYMBOL



Este es el símbolo Wild. Reemplaza a cualquier símbolo, excepto Scatter

Cuando el símbolo Wild forma parte de un cluster premiado no desaparece en la mecánica cascading como el resto de símbolos.

El símbolo Wild incluye un multiplicador que se aplica al premio del cluster del que forma parte, en caso de que sea un cluster premiado.

El multiplicador tiene un valor inicial x2, y se incrementa de uno en uno en cada mecánica de cascading, después de la evaluación de premios. Todos los símbolos Wild incrementan su multiplicador tras la mecánica de cascading, aunque no formen parte de un cluster premiado.

---

## SCATTER SYMBOL



Este es el símbolo Scatter.

Cuando aparecen 5 o más símbolos Scatter en cualquier posición, aunque no formen un cluster, se consiguen free spins. Se pagan los clusters premiados en ese momento, pero no se procede a la mecánica de cascading.

Cada símbolo Scatter incluye un contador. La suma de todos los contadores de los símbolos Scatter será el número de rondas que se jugarán, en caso de que se obtengan free spins.

Los valores posibles del contador son 2, 3 o 5.

---

## FREE SPINS

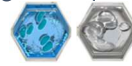


Cuando se obtienen 5 o mas símbolos Scatter se pasa a la fase de free spins.

El jugador, antes de iniciar la ronda de free spins, puede elegir dos figuras que no aparecerán en todas las tiradas:

- Las dos figuras que otorgan premios

menores:



- Las dos que otorgan premios

mayores:



---



## COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS

Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins. Se entrará con la apuesta total que esté seleccionada, y se jugará una fase completa de entre 10 y 25 tiradas con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego. El precio será 50 veces la apuesta seleccionada.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

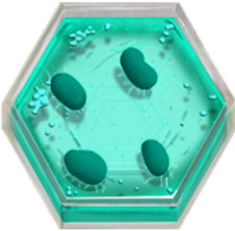
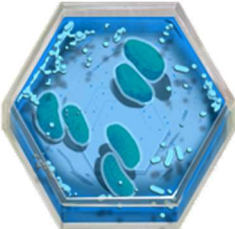
## TABLA DE PREMIOS


Los premios se calculan con la fórmula  $[\text{premio}] = [\text{apuesta total}] \times [\text{valor de la columna de premio}]$

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	31-35	X200	
	26-30	X100	
	21-25	X50	
	16-20	X18,75	
	15	X8,75	
	14	X7,5	
	13	X6,25	
	12	X5	
	11	X3,75	
	10	X2,5	
	9	X1,5	
	8	X0,75	
	31-35	X75	
	26-30	X43,75	
	21-25	X20	
	16-20	X7,5	
	15	X4,5	
	14	X3,5	
	13	X2,5	
	12	X2	
	11	X1,5	
	10	X1	
	9	X0,75	
	8	X0,5	



	31-35	X75	
	26-30	X43,75	
	21-25	X20	
	16-20	X7,5	
	15	X4,5	
	14	X3,5	
	13	X2,5	
	12	X2	
	11	X1,5	
	10	X1	
	9	X0,75	
	8	X0,5	
	31-35	X31,25	
	26-30	X17,5	
	21-25	X11,25	
	16-20	X5	
	15	X3	
	14	X2,5	
	13	X2	
	12	X1,5	
	11	X1,25	
	10	X0,75	
	9	X0,5	
	8	X0,25	

	31-35	X31,25	
	26-30	X17,5	
	21-25	X11,25	
	16-20	X5	
	15	X3	
	14	X2,5	
	13	X2	
	12	X1,5	
	11	X1,25	
	10	X0,75	
	9	X0,5	
	8	X0,25	
	31-35	X31,25	
	26-30	X17,5	
	21-25	X11,25	
	16-20	X5	
	15	X3	
	14	X2,5	
	13	X2	
	12	X1,5	
	11	X1,25	
	10	X0,75	
	9	X0,5	
	8	X0,25	

	31-35	X31,25	
	26-30	X17,5	
	21-25	X11,25	
	16-20	X5	
	15	X3	
	14	X2,5	
	13	X2	
	12	X1,5	
	11	X1,25	
	10	X0,75	
	9	X0,5	
	8	X0,25	

HISTORIAL DE VERSIONES		
Versión 1.0	06/03/2024	Creación de documento

# OK

 **JOKERBET**