

REGLAS DE JUEGO

YOU CAN PIGGY BANK ON IT

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000
4 - 2.000
3 - 500
2 - 50



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 300



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



Este es el símbolo WILD TNT.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto a los SCATTER y DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos durante el juego base y en los rodillos 1, 3 y 5 durante la función TIRADAS GRATIS.

SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS.

Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 2000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Al comienzo de la ronda de TIRADAS GRATIS, la caja fuerte en la parte superior de los rodillos se abre para revelar 14 símbolos DINERO. Durante la ronda, cuando aparece el símbolo WILD TNT, primero recopila y otorga los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla de juego, después las posiciones centrales de la pantalla se convierten en una posición especial en la que aparece un símbolo de CERDOS. Después los símbolos DINERO de la caja fuerte caen a la pantalla de juego y también se recopilan. El símbolo DINERO en la caja fuerte cambia a un nuevo valor aleatorio. Los posibles valores de la caja fuerte son: 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 5x o 10x la apuesta total.



Este es el símbolo CERDOS.



Este es el símbolo POLICÍA.

Después de la recopilación inicial, el juego hará respin para las posiciones centrales. En este respin pueden aparecer símbolos de CERDOS y POLICÍA. Si aparecen símbolos de CERDOS, se recopilan los valores de la caja fuerte, los símbolos de la caja fuerte cambian a valores aleatorios y el juego vuelve a hacer respins para las posiciones centrales. Si aparecen símbolos POLICÍA, el respin termina.

Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.100x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2.100x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

El RTP teórico de este juego es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.53%

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 600.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 2100X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 2100X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET