

REGLAS DE JUEGO

YEAR OF THE DRAGON KING

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 250
4 - 100
3 - 50



5 - 100
4 - 50
3 - 30



5 - 50
4 - 30
3 - 20



5 - 30
4 - 20
3 - 10



5 - 30
4 - 20
3 - 10



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 250
4 - 100
3 - 50

Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos.

BONUS DE MINI MÁQUINA SLOT

Aleatoriamente, en cada tirada, el fondo de rodillos aleatorios puede volverse verde, azul o rojo. Si los 5 rodillos se vuelven del mismo color, se origina la función BONUS.

Al originarse, al principio de la ronda, aparece un número aleatorio de máquinas mini slot con un mínimo de 1 y un máximo de 5.

Durante la ronda, estas mini máquinas slot giran y se detienen, otorgando premios para combinaciones ganadoras que aparezcan en ellas. Cada vez que aparezca una combinación ganadora, se otorga una tirada más en esa mini máquina slot. Cuando aparece un resultado no ganador, esa mini máquina slot se bloquea. La ronda termina cuando todas las mini máquinas slot están bloqueadas.

Las mini máquinas slot tienen una sola línea de premio y contienen espacios en blanco y los siguientes símbolos que pueden resultar en las siguientes combinaciones ganadoras:



3 cualquiera

paga 20x la apuesta total paga 5x la apuesta total paga 2x la apuesta total paga 1x la apuesta total

Si el BONUS se originó por 5 rodillos verdes todas las mini máquinas slot tendrán un multiplicador que comienza por x1 para la primera tirada y se incrementa en x1 para cada subsiguiente tirada ganadora. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de esa mini máquina slot.

Si el BONUS se originó por 5 rodillos azules todas las mini máquinas slot tendrán un multiplicador que comienza por x2 para la primera tirada y se incrementa en x2 para cada subsiguiente tirada ganadora. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de esa mini máquina slot.

Si el BONUS se originó por 5 rodillos rojos todas las mini máquinas slot tendrán un multiplicador que comienza por x5 para la primera tirada y se incrementa en x5 para cada subsiguiente tirada ganadora. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de esa mini máquina slot.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar la función de tiradas gratis de forma natural es mayor.

Se desactiva la función COMPRAR BONUS.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE BONUS

La ronda BONUS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo.

Hay cuatro opciones para comprar el BONUS:

Pague 60x la apuesta total para originar el juego BONUS con 5 rodillos verdes y aleatoriamente de 1 a 5 mini máquinas slot.

Pague 140x la apuesta total para originar el juego BONUS con 5 rodillos azules y aleatoriamente de 1 a 5 mini máquinas slot.

Pague 350x la apuesta total para originar el juego BONUS con 5 rodillos rojos y aleatoriamente de 1 a 5 mini máquinas slot.

Pague 100x la apuesta total para originar el juego BONUS con 5 rodillos aleatorios

verdes, azules o rojos y aleatoriamente de 1 a 5 mini máquinas slot.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio del bonus se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del BONUS en el historial contiene todo el premio del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "COMPRA BONUS" con 5 rodillos verdes es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "COMPRA BONUS" con 5 rodillos azules es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "COMPRA BONUS" con 5 rodillos rojos es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "COMPRA BONUS" con 5 rodillos verdes, azules o rojos aleatorios es del 94.08%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET