

REGLAS DE JUEGO

WOLVES! CASH COLLECT & LINK



Wolves! Cash Collect & Link™

Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas

- El objetivo de **Wolves! Cash Collect & Link™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × 30.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

Límite de premio máximo:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín

- El símbolo con el lobo y la palabra "WILD" es el símbolo **COMODÍN** del juego.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **Cash Collect™** o cualquier clase de **Moneda**.

Símbolo Cash Collect™

- El símbolo con las palabras "Cash Collect" es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
- Cualquier símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 1 y/o 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5 recogerá todos los símbolos moneda: **Moneda de Premio**, **Moneda de Efectivo** y **Moneda de Partidas Gratis** que aparecieron en los carretes en ese giro.
- La función **Collect & Link** se activa si, durante el juego principal, un símbolo **Cash Collect™** aparece en los carretes 1 y/o 5 y una **Moneda Link** o una **Moneda Mega Link** aparecen en cualquier lugar de los carretes.

Símbolos Moneda:

- El juego tiene 5 símbolos **Moneda**:
 - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Moneda de Efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
 - El símbolo con el +(número) es el símbolo **Moneda de Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
 - El símbolo con el diamante es el símbolo **Moneda de Premio**.
 - El símbolo con la palabra "Link" es el símbolo **Moneda Link**.
 - El símbolo con las palabras "Mega Link" es el símbolo **Moneda Mega Link**.

Función Cash Collect™

- La Función **Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 del juego principal o en los carretes 1 a 5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- Cada aparición de un símbolo moneda le da el premio en efectivo o un número de partidas gratis, según corresponda.
- **Nota:** los símbolos **Moneda de Efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- **Nota:** Los símbolos **Moneda de Partidas Gratis** contienen valores de +3, +4, +5, +7 y +10.
- Al iniciar un giro todos los símbolos moneda se reiniciarán.

Función Collect & Link

- La función **Collect & Link** se activa al obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5 durante el juego principal o en los carretes 1-5 durante las **Partidas Gratis** y el símbolo **Moneda Link** o **Moneda Mega Link** en cualquier lugar de los carretes a la vez.
- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Una vez la función comience,
 - la **Moneda Link** se convierte en un símbolo **Moneda de Efectivo** con un valor aleatorio de la apuesta total x2, x3 o x5,
 - la **Moneda Mega Link** se convierte en un símbolo **Moneda de Efectivo** y se añade un número aleatorio de multiplicadores sobre las zonas resaltadas en la pantalla.
- **Nota:** cualquier **Moneda** que aparezca en la zona resaltada con un multiplicador se multiplicará por su valor, excepto el símbolo **Moneda de Premio**.
- **Nota:** Todo los símbolos **Moneda** y **Cash Collect™** se fijan en posición durante toda la función.
- El jugador recibe 3 regiros.
- Durante la función, si en los carretes aparece un símbolo **Moneda**, el contador volverá a 3.
- **Nota:** en los carretes pueden aparecer a la vez varios símbolos **Moneda**.
- La función termina cuando el número de regiros llega a 0 o los carretes están llenos de símbolos.
- Todos los premios a la vista se cobran cuando termina la función.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premio Grand Wolves

- Durante la función **Collect & Link**, si los carretes se llenan con símbolos **Moneda**, se activa el **Premio Grand Wolves**
- **Nota:** el **Premio Grand Wolves** es un premio adicional a todos los símbolos **Moneda** obtenidos.

Partidas Gratis Howling

- La función de **Partidas Gratis Howling** se activa si, durante el juego principal, un símbolo **Cash Collect™** aparece en el carrete 5 y 1 o más símbolos **Moneda de Partidas Gratis** aparece en cualquier lugar de los carretes.
- Cada símbolo de **Moneda de Partidas Gratis** que aparece activa el número de partidas gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos de **Moneda de Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números de cada símbolo de **Moneda de Partidas Gratis**.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Durante las **Partidas Gratis**, el símbolo **Cash Collect™** puede aparecer en todos los carretes y se queda fijo donde aparece durante un número aleatorio de giros, hasta 10 giros.
- **Nota:** Cada símbolo **Cash Collect™** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
- Durante las Partidas Gratis, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Moneda de Efectivo**, **Moneda de Premio** y/o **Moneda de Partidas Gratis** que aparezca, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- Si la función **Collect & Link** se activó durante las **Partidas Gratis**, cuando las **Partidas Gratis** continúen, todos los símbolos **Cash Collect™** se transferirán a la cuadrícula de **Partidas Gratis**.
 - **Nota:** El contador en los símbolos **Cash Collect™** permanece fijo durante la función **Collect & Link** y se reanuda cuando las **Partidas Gratis** continúan.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo **Moneda de Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Avance

- La función **Avance** solo se puede activar en el carrete 1 o 5 del juego principal.
- Hay una posibilidad de que los carretes muevan un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 o 5 en cualquier fallo por poco.

Premios Cash Collect™

- Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo **Moneda de Premio** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premio Cash Collect™**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las **Partidas Gratis**.
- En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Moneda de Premio**.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.57%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

ACTUALIZADO EL:17/4/2024



JOKERBET