

REGLAS DE JUEGO

WOLF-STRIKE-H-AND-W-EXTRA



Wolf Strike Hold and Win Extra

● **Reglas**

- Este juego tiene un RTP medio de **95.1%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.10**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€50.00**
- Wolf Strike Hold and Win Extra es una tragaperras de vídeo de 5 carretes y 3 filas con 10 líneas.
- Sus características incluyen: Wilds, función de recogida y Hold and Win.
- Solo se paga el premio más alto en cualquier línea de premio.
- Múltiples premios en líneas de premio se suman para proporcionar una cantidad de premio total ganada por la apuesta realizada.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos.

● **Descripción del juego (Base Game)**

- El juego se compone de 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5) de 3 filas.
- El juego cuenta con 10 líneas de pago que van de izquierda a derecha en la pantalla. Si X carretes consecutivos contienen un símbolo de una línea de pago, el juego le otorga al jugador un pago en efectivo.
- Los comodines cuentan como todos los símbolos de pago a la hora de determinar qué símbolo gana.
- Si consigues cualquier combinación de 6 símbolos de bono, recibes como premio la función Hold and Win.
- Los símbolos de bonificación son los símbolos de bonificación especiales, el símbolo especial de recolector y los símbolos especiales de premios Hold and Win Mini, Minor y Major.

● **Hold and Win**

- Los símbolos de bono especiales, los símbolos de coleccionista especiales, los símbolos especiales de Mini/Minor/Major Hold and Win Prize y los símbolos vacíos son los únicos símbolos que aparecen durante la función Hold and Win.
- Todos los símbolos de bono se adhieren al tablero al mismo tiempo.
- Al activarse la función Hold and Win, se conceden 3 giros al jugador.

- Cuando aparece un símbolo de bono nuevo, se reinicia el número de registros a 3.
- Los símbolos de bono pueden tener valores multiplicadores de 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 14x, 16x, 50x, 150x, 500x veces el valor de la apuesta.
- Al entrar en el Hold and Win y durante el Hold and Win, el símbolo especial del colector reunirá todos los valores presentes en el tablero.
- El símbolo especial del colector recogerá de arriba a abajo en el carrete y de izquierda a derecha a lo largo del tablero.
- Si un símbolo especial del colector está en el tablero y tiene un multiplicador del valor de la apuesta, lo recogerán los siguientes símbolos recolectores.
- Hay una posibilidad aleatoria por giro de añadir multiplicadores al tablero.
- Varias posiciones pueden conseguir un multiplicador en una sola activación.
- Si un multiplicador aparece en una posición, el nuevo multiplicador se sumará al multiplicador ya existente.
- Si un símbolo de bono cae en una posición con un multiplicador, el valor del símbolo de bono se multiplicará por el multiplicador al final de la función Hold and Win o si es recogido por el símbolo especial de coleccionista.
- Si el tablero se llena completamente con símbolos de bono, se concede el mega multiplicador de 5000x la apuesta.

• **Lluvia de monedas (Coin Shower)**

- Existe una posibilidad aleatoria por juego de lanzar símbolos de bono al tablero para conseguir exactamente seis símbolos de bono.
- Esto solo puede activarse si no se activa ningún otro estado y hay al menos un símbolo de bono en el tablero.

• **Información adicional**

- El límite máximo de pago acumulado total es la 5000 veces la apuesta.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se otorgará la ganancia máxima.
- El juego base y la función Hold and Win cuentan con juegos de carretes distintos.

- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 09/05/2025
- V 1.9105.23.1

OK

 **JOKERBET**