

REGLAS DE JUEGO

WISDOM OF ATHENA 1000

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier lugar de la pantalla. El número total del mismo símbolo en la pantalla al final de una partida determina el valor del premio.

15 - 30 5.000	15 - 30 2.500	15 - 30 1.500	15 - 30 1.000
12 - 14 2.000	12 - 14 1.000	12 - 14 600	12 - 14 400
10 - 11 1.000	10 - 11 500	10 - 11 300	10 - 11 200
8 - 9 500	8 - 9 250	8 - 9 150	8 - 9 100
15 - 30 750	15 - 30 500	15 - 30 400	15 - 30 300
12 - 14 300	12 - 14 200	12 - 14 150	12 - 14 100
10 - 11 150	10 - 11 100	10 - 11 75	10 - 11 50
8 - 9 75	8 - 9 50	8 - 9 40	8 - 9 30
6 - 10.000	15 - 30 500	15 - 30 400	15 - 30 250
5 - 1.500	12 - 14 200	12 - 14 150	12 - 14 75
4 - 200	10 - 11 100	10 - 11 75	10 - 11 40
		Este es el símbolo SCATTER. El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos. El SCATTER paga en cualquier posición del juego base. No explota como parte de los tumbles y permanece en pantalla hasta el final de todos los tumbles resultantes de la misma tirada.	

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La sustitución funciona de la siguiente forma: después de cada giro, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen en la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas por símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una sustitución.

No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todas las sustituciones resultadas de un giro base se hayan jugado.

El juego tiene una fila de símbolos bloqueados en la parte superior de la cuadrícula básica de 6x5. Las sustituciones subsiguientes resultantes de la misma tirada pueden desbloquear posiciones de una en una, de izquierda a derecha. Una vez desbloqueadas, las nuevas posiciones contienen símbolos que forman parte de la cuadrícula de juego hasta el final de todos los tumbles resultantes de la tirada actual.

Los desbloqueos tienen lugar de la siguiente manera:

Tras el primer tumble la posición en la parte superior del rodillo 1 se desbloquea.

Tras 3 tumbles más, la posición del rodillo 2 se desbloquea.

Tras 6 tumbles más, la posición del rodillo 3 se desbloquea.

Tras 9 tumbles más, la posición del rodillo 4 se desbloquea.

Tras 12 tumbles más, la posición del rodillo 5 se desbloquea.

Tras 15 tumbles más, la posición del rodillo 6 se desbloquea.



Estos son los símbolos multiplicadores. Están presentes en todos los rodillos y pueden aparecer aleatoriamente durante las tiradas y tumbles tanto en el juego base como las TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x o 1000x.

Cuando finalice una secuencia de tumbling, los valores de los símbolos MULTIPLICADOR en pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS se otorga cuando aparecen 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla.

La ronda comienza con 10 tiradas gratis.

La ronda de TIRADAS GRATIS comienza con la fila bloqueada totalmente bloqueada. Cada tumble que tiene lugar durante la ronda de TIRADAS GRATIS cuenta para los desbloqueos. Una vez desbloqueados, las posiciones permanecen así hasta el final de la ronda.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, el valor del MULTIPLICADOR se suma al multiplicador total. Durante toda la ronda, el multiplicador total se usa para multiplicar cualquier premio.

Cuando aparecen 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la oportunidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Los símbolos pagan en cualquier lugar.
Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando se gana con múltiples símbolos, todos los premios se añaden al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.00%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.00%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.00%

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 500.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.



y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET