

# REGLAS DE JUEGO

---

WILDIES

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 750  
4 - 150  
3 - 50



5 - 600  
4 - 120  
3 - 40



5 - 400  
4 - 75  
3 - 30



5 - 300  
4 - 60  
3 - 25



5 - 25  
4 - 10  
3 - 5



5 - 25  
4 - 10  
3 - 5



5 - 25  
4 - 10  
3 - 5



5 - 25  
4 - 10  
3 - 5



5 - 750  
4 - 150  
3 - 50



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Los símbolos WILD siempre aparecen como un bloque de 2 símbolos, ocupando 2 posiciones en la pantalla vertical u horizontalmente. Aparece en todos los rodillos.

Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

## RESPINS WILD

Cuando aparece un símbolo WILD en el juego base, se origina la función RESPIN WILD. Cuando esto ocurre, el símbolo WILD permanece en la pantalla y los rodillos hacen respin. Si aparecen más símbolos WILD después del respin, también permanecen en su lugar y los rodillos hacen respin de nuevo. La ronda termina cuando no se añaden más símbolos WILD después de un respin.

El segundo símbolo WILD que aparezca en una ronda de RESPIN lleva un multiplicador de x2, el tercero x3, el cuarto x5 y el quinto x10. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por los WILDS que los lleven.

Si más símbolos WILD forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí. No pueden aparecer más símbolos WILD después del quinto.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 6 tiradas gratis.

Durante la ronda todos los símbolos WILD permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda, y se mueven a una posición aleatoria de la pantalla en cada tirada gratis.

La ronda comienza con un símbolo WILD añadido a la pantalla en una posición aleatoria.

Todos los símbolos SCATTER que aparezcan durante la ronda se recopilan. Tras cada tercero recopilado, se garantiza que aparecerá un símbolo WILD más en la siguiente tirada gratis y se otorgarán 3 tiradas gratis adicionales. El segundo WILD lleva un multiplicador x2, el tercero x3, el cuarto x5 y el quinto x10. Tras el quinto, no pueden aparecer más símbolos WILD durante esta ronda y la función no puede volver a relanzarse.

Si la función se originó con 4 o 5 símbolos SCATTER, la ronda comienza con 2 o 3 símbolos WILD en la pantalla respectivamente y 3 o 6 SCATTERS ya recopilados. Los SCATTERS ya recopilados no otorgan tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 7.500x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 7.500x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 80x la apuesta total actual.

Al comprarla, en la tirada originadora pueden aparecer 3, 4 o 5 símbolos SCATTER aleatoriamente.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

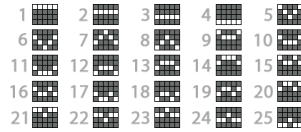
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.00%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.03%

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

### CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

### INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

### MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 7500X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 7500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**