

# REGLAS DE JUEGO

WILD WILDEBEEST WIN

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 750  
5 - 600  
4 - 450  
3 - 240  
2 - 60



6 - 600  
5 - 450  
4 - 300  
3 - 150



6 - 600  
5 - 450  
4 - 300  
3 - 150



6 - 450  
5 - 300  
4 - 180  
3 - 90



6 - 450  
5 - 300  
4 - 180  
3 - 90



6 - 300  
5 - 180  
4 - 90  
3 - 45



6 - 300  
5 - 180  
4 - 90  
3 - 45



6 - 240  
5 - 150  
4 - 75  
3 - 30



6 - 240  
5 - 150  
4 - 75  
3 - 30

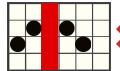
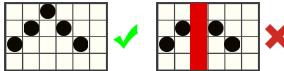


6 - 180  
5 - 90  
4 - 45  
3 - 30



6 - 180  
5 - 90  
4 - 45  
3 - 30

### Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.  
El número máximo de formas posibles de ganar es de 4096.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.  
Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.



Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo SUPER NU.  
Cuando aparece, se añade un número aleatorio de símbolos pagadores NU a posiciones aleatorias de la pantalla.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 ó 6 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 12, 16 ó 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, los símbolos WILD llevan un 2x, 3x o 5x que se aplica a todos los premios que pasen por ellos. Si más WILDS forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, sus multiplicadores se multiplican entre sí.

Todos los símbolos pagadores NU que aparezcan durante la ronda se recopilan en un medidor. Cuando el símbolo SUPER NU aparece durante la ronda, un número de símbolos pagadores NU, igual al número del medidor, con un máximo de 15, se añade a posiciones aleatorias de la pantalla.

Consiga 2, 3, 4, 5 ó 6 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5, 8, 12, 16 ó 20 tiradas gratis respectivamente.  
Se emplean rodillos especiales durante la función.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.  
Pague 50x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 3, 4, 5 ó 6 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.  
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.  
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.51%  
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.46%

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 10.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:120  
APUESTA MÁXIMA: 400.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

**1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**