

# REGLAS DE JUEGO

WILD WEST GOLD BLAZING BOUNTY



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 5x5.



13 - 25 7.500  
8 - 12 4.000  
5 - 7 1.000



13 - 25 3.750  
8 - 12 1.300  
5 - 7 375



13 - 25 2.250  
8 - 12 750  
5 - 7 300



13 - 25 1.800  
8 - 12 400  
5 - 7 225



13 - 25 1.500  
8 - 12 225  
5 - 7 150



13 - 25 1.200  
8 - 12 180  
5 - 7 135



13 - 25 700  
8 - 12 150  
5 - 7 75



13 - 25 600  
8 - 12 135  
5 - 7 55



13 - 25 350  
8 - 12 115  
5 - 7 40



13 - 25 200  
8 - 12 115  
5 - 7 40



Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.

## WILD CON MULTIPLICADORES



25 - 7.500

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

El símbolo WILD aparece con un multiplicador aleatorio de x2, x3, o x5.

Los multiplicadores se aplican a todas las combinaciones ganadoras de las que formen parte. Si más de un WILD es parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

El mismo WILD puede ser parte de múltiples combinaciones ganadoras.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Si la ronda se origina con 3 símbolos SCATTER, los posibles valores de multiplicador para los símbolos WILD son x2, x3 o x5. Si la ronda se origina con 4 símbolos SCATTER, los posibles valores de multiplicador para los símbolos WILD son x2, x5 o x10. Si la ronda se origina con 5 símbolos SCATTER, los posibles valores de multiplicador para los símbolos WILD son x10, x15 o x25.

Durante la ronda, cada símbolo WILD que aparezca permanece en pantalla hasta el final de la ronda.

La función no puede volverse a lanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 7.500x. Si el premio total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 7.500x a apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es cinco veces mayor. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de tiradas gratis en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 95.51%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 95.49%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 95.47%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 95.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 800.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

**1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 7500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 7500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**