

REGLAS DE JUEGO

WILD WEST DUELS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400
4 - 200
3 - 40



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 50
3 - 15



5 - 100
4 - 50
3 - 15



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2

WILDS EXPANSIVOS CON MULTIPLICADOR

5 - 400
4 - 200
3 - 40



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

El símbolo WILD puede aparecer en todos los rodillos.

En el juego base y en la función DUEL, el símbolo WILD puede expandirse aleatoriamente para completar todo el rodillo y obtener un multiplicador aleatorio de 2x a 100x, que se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que sea parte. Las expansiones solo ocurren si de ellas resultará al menos en un premio.

BEER GAME



Este es el símbolo BEER GAME SCATTER.

Consiga 3 o más símbolos BEER GAME SCATTER para originar las tiradas gratis BEER GAME. La ronda otorga 10 tiradas gratis.

5 - 400
4 - 200
3 - 40



Este es el símbolo WILD para la ronda de BEER GAME.

Durante la ronda, cualquier símbolo WILD que aparezca, obtiene un multiplicador aleatorio de 2x o 3x y permanece en pantalla por toda la función.

Los multiplicadores se aplican a todos los premios que se conecten con los WILDS. Si más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

La función de WILD expansivo no está disponible en el BEER GAME.

La función no puede ser relanzada.

DUEL



Este es el símbolo DUEL SCATTER.

Consiga 3 o más símbolos DUEL SCATTER para originar las tiradas gratis DUEL. La ronda otorga 10 tiradas gratis.

Durante la ronda, la función WILD expansivo está disponible.

Se garantiza que aparecerá al menos un símbolo WILD en una posición aleatoria en cada tirada, con la posibilidad de expandirse.

La función no puede ser relanzada.

LOST RELICS



Este es el símbolo LOST RELICS SCATTER.

Consiga 3 o más símbolos LOST RELICS SCATTER para originar las tiradas gratis LOST RELICS.

La ronda otorga 3 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, se presenta una cuadrícula de 25 palas. Elija 9 palas para recopilar números aleatorios de WILDS garantizados y multiplicador aleatorio para las subsiguientes tiradas gratis. Los posibles números de WILDS son: 1, 2, 3 o 5. Los posibles multiplicadores son: 1x, 2x, 3x o 5x.

Durante la ronda, para cada tirada, se garantiza que aparecerá un número de WILDS en posiciones aleatorias según el importe recopilado al principio. Cada premio se multiplica por el multiplicador total recopilado al principio.

La función de WILD expansivo no está disponible en la función LOST RELICS.

La función no puede ser relanzada.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x la apuesta durante el juego base y cualquiera de las funciones.

Si el premio total alcanza 20.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

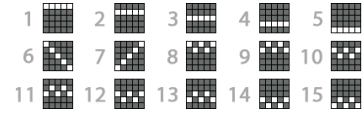
El RTP teórico de este juego es del 94.00%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €



APUESTA MÁXIMA: 2,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es