

REGLAS DE JUEGO

WILD WARP

JOKERBET | .es

Wild Warp

Wild Warp es un juego de video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild que regala Giros Gratis con un símbolo Especial.

El juego se puede jugar sobre 5, 6, 7, 8, 9 o 10 líneas de pago con diferentes niveles de apuesta.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter). Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

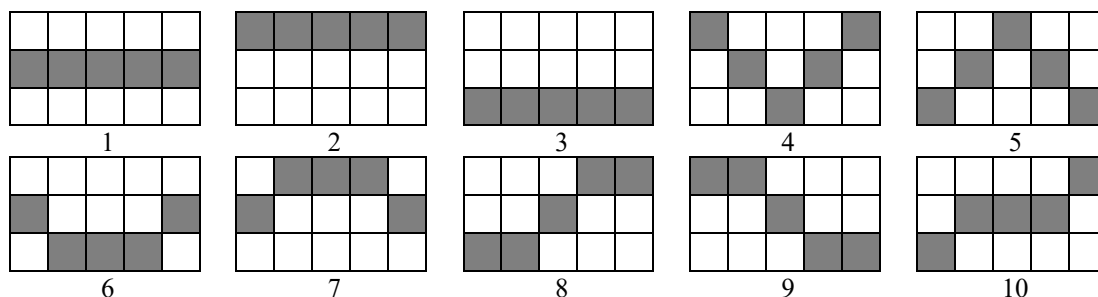
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



GIROS GRATIS CON EL SÍMBOLO ESPECIAL

Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Especial.

Cuando 3 o más símbolos Wild aterrizan en cualquier posición en los rodillos, usted gana 10 Giros Gratis.

Al comienzo de los Giros Gratis, un símbolo (excepto Wild) es elegido al azar para actuar como símbolo Especial.

Durante los Giros Gratis, y luego de pagar las ganancias estándar, el símbolo Especial puede extenderse y cubrir todas las posiciones en el rodillo.

El símbolo Especial se extiende solo cuando hay suficientes símbolos presentes para ganar.

El símbolo Especial paga como el símbolo estándar pero no necesita aterrizar en posiciones adyacentes para resultar en una combinación ganadora y no necesitan estar presentes en el primer rodillo izquierdo.

Cuando 3 o más símbolos Wild aterrizan en los rodillos durante los Giros Gratis, usted gana 10 Giros Gratis adicionales con el mismo símbolo Especial.

Los Giros Gratis se juegan con las mismas líneas de pago activas y la misma apuesta por línea elegida para la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.



Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.


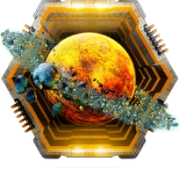
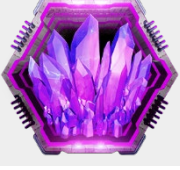


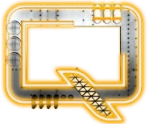
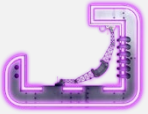
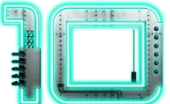
Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Wild (scatter)	200x apuesta total + 10 giros gratis	20x apuesta total + 10 giros gratis	2x apuesta total + 10 giros gratis	-
	Piloto	5000x	1000x	100x	10x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Nave espacial	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Mineral	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta por línea y el número de líneas activas.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

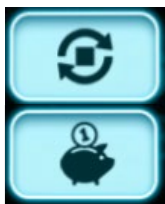


El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es