REGLAS DE JUEGO

WILD TOMB NIGHTMARE

JOKERBET

Wild Tomb Nightmare™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 6 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Símbolo comodín

Copyright © 2026



Símbolo comodín pegajoso

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los comodines pegajosos son comodines que permanecen en su lugar hasta que la función termina.

Los comodines pegajosos solo aparecen en el modo Comodín pegajoso, la función de tiradas gratis y el modo Wild Tomb™.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los scatter y a los de orbe superpuesto.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Símbolos scatter



Símbolo scatter



Símbolo superscatter

Estos símbolos solo aparecen en el juego base.

Estos símbolos no tienen premio.

Solo puede salir 1 símbolo scatter por tambor.

Solo puede salir 1 símbolo superscatter por tirada.

Sarcófagos

Un sarcófago puede activar y convertir aleatoriamente hasta 2 símbolos comodín en símbolos comodín especiales por tirada.

Los comodines multiplicadores, los comodines de expansión y los comodines de duplicado son comodines especiales.

Solo se puede activar 1 sarcófago por tirada.

El sarcófago de comodines multiplicadores puede convertir símbolos comodín en multiplicadores comodín de x2, x3 o x5.

El sarcófago de comodines de expansión puede convertir símbolos comodín en comodines de expansión.

Un comodín de expansión crece hasta cubrir todo el tambor, convirtiendo así todas las posiciones de ese tambor en símbolos comodín.

El sarcófago de comodines de duplicado puede convertir símbolos comodín en comodines de duplicado.

Los comodines de duplicado añaden 2, 3, 4 o 5 comodines adicionales a posiciones aleatorias de los tambores.

Si un símbolo comodín se expande o se duplica, se convierte en un multiplicador comodín de x2.

Copyright © 2026

El multiplicador aumenta en 1 por cada símbolo comodín adicional que salga en la misma posición del tambor.

Los multiplicadores de comodín solo se aplican a las ganancias de línea de las que forman parte.

Fichas de orbe fantasma superpuesto





Las fichas de orbe fantasma superpuesto aparecen solo en el juego base.

Las fichas de orbe fantasma superpuesto permiten superponer símbolos en los tambores.

Las fichas de orbe fantasma superpuesto se eliminan de los tambores al recogerse, revelándose así el símbolo que está debajo.

Las fichas de orbe fantasma superpuesto no generan pagos.

Solo puede salir 1 ficha de orbe fantasma superpuesto en el tambor 6 por tirada.

La recogida de una ficha de orbe fantasma superpuesto puede aumentar el contador de recogida del modo Comodín pegajoso en 1:

• Se puede recoger un máximo de 5 comodines pegajosos.

• El número de comodines pegajosos recogidos se añade a posiciones aleatorias de los tambores en la primera tirada del modo Comodín pegajoso.

• La activación del modo Comodín pegajoso restablece el contador de recogida del modo de comodín pegajoso a 2.

Al recoger una ficha de orbe fantasma superpuesto se puede activar aleatoriamente el modo Comodín pegajoso:

• La ficha de orbe fantasma superpuesto recogida durante la activación determina qué sarcófago se activará durante este modo.

Es posible que no ocurra nada al recoger una ficha de orbe fantasma superpuesto.

Las fichas de orbe fantasma superpuesto, que son únicas de cada sarcófago, solo pueden aparecer y recogerse en sarcófagos que se hayan revelado.

Las fichas de orbe fantasma superpuesto de recogida gráfica del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de funciones.

Modo comodín pegajoso

El modo Comodín pegajoso dura 5 tiradas pagadas.

Todos los símbolos comodín que salgan o se añadan a los tambores se convierten en comodines pegajosos.

En la primera tirada se añaden hasta 5 comodines pegajosos a posiciones aleatorias de los tambores.

La conversión garantizada de 1 o 2 comodines pegajosos en comodines pegajosos especiales se produce en la primera tirada.

Se pueden convertir hasta 2 nuevos comodines pegajosos en comodines pegajosos especiales por tirada.

Si sale un símbolo comodín en un comodín pegajoso, se convierte en un multiplicador de comodín pegajoso de x2.

El multiplicador aumenta en 1 por cada símbolo comodín adicional que salga en la misma posición del tambor que un multiplicador comodín pegajoso.

Los multiplicadores de comodines pegajosos no se pueden convertir en comodines pegajosos especiales.

Los multiplicadores de comodín pegajoso solo se aplican a las ganancias de línea de las que forman parte.

El modo Comodín pegajoso finaliza si se modifica la apuesta o cuando no queden más tiradas.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado el modo Comodín pegajoso.

Las tiradas gratis no se pueden activar junto con el modo Comodín pegajoso o durante el mismo.

El modo Comodín pegajoso solo está disponible durante el juego base.

Copyright © 2026

Recorrido de mejora de la función

Al conseguir 1, 2 o 3 símbolos scatter en el juego base, se añade ese número de símbolos scatter al recorrido de mejora de la función.

Cuando el recorrido está lleno hasta el nivel pertinente, la siguiente función de tiradas gratis o supertiradas gratis comienza con ese número de comodines pegajosos añadidos a posiciones aleatorias del tambor.

Se añaden 5 comodines pegajosos a los tambores a menos que se logre un nivel más alto.

Cuando se hayan recogido 50 símbolos scatter, se añaden 6 comodines pegajosos a los tambores.

Cuando se hayan recogido 100 símbolos scatter, se añaden 7 comodines pegajosos a los tambores.

Cuando se hayan recogido 150 símbolos scatter, se añaden 8 comodines pegajosos a los tambores.

Una vez lleno, no habrá más símbolos scatter que contribuyan al recorrido.

La activación de la función de tiradas gratis hace que el recorrido se vacíe.

No se puede activar ninguna otra función junto con una recogida de símbolos scatter.

Tiradas gratis

Las tiradas gratis son tiradas que no requieren una apuesta adicional.

Si salen 4 símbolos scatter, se activan las tiradas gratis y se otorgan 8 tiradas gratis.

Si 1 de los 4 símbolos scatter de activación es un superscatter, se activan las supertiradas gratis y se otorgan 12 tiradas gratis.

Todos los símbolos comodín que salgan se convierten en comodines pegajosos.

Si el nivel de recorrido de mejora de la función se completa a 5, 6, 7 u 8, la función comienza con ese número de comodines pegajosos añadidos a posiciones aleatorias del tambor.

Solo los sarcófagos que estén disponibles en el juego base durante la activación de esta función estarán disponibles durante esta función.

La conversión garantizada de 1 o 2 comodines pegajosos en comodines pegajosos especiales se produce en la primera tirada.

Se pueden convertir hasta 2 nuevos comodines pegajosos en comodines pegajosos especiales por tirada.

Si sale un símbolo comodín en un comodín pegajoso, se convierte en un multiplicador de comodín pegajoso de x2.

El multiplicador aumenta en 1 por cada símbolo comodín adicional que salga en la misma posición del tambor que un multiplicador comodín pegajoso.

Los multiplicadores de comodines pegajosos no se pueden convertir en comodines pegajosos especiales.

Los multiplicadores de comodín pegajoso solo se aplican a las ganancias de línea de las que forman parte.

Modo Wild Tomb™:

• Los símbolos comodín que hayan salido o se hayan añadido a los tambores en posiciones únicas añadirán ese número al medidor del modo Wild Tomb™.

• Al recoger 12 nuevos símbolos comodín se activa el modo Wild Tomb™.

• Otorga 4 tiradas gratis adicionales.

• Añade 4 comodines pegajosos a posiciones aleatorias de los tambores.

• El modo Wild Tomb™ termina cuando no quedan más tiradas gratis.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

No se puede activar ninguna otra función junto con esta.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

La función termina cuando no quedan tiradas gratis.

Función Upsizer™

Copyright © 2026

Esta función se ofrece después de activar las tiradas gratis.

Utilice esta función para comprar supertiradas gratis antes de que comiencen las tiradas gratis.

La compra debe efectuarse antes de que empiece la función Tiradas gratis.

La opción se compra al precio que se muestra.

Al confirmar su elección, acepta el coste.

Al seleccionar el botón de tiradas gratis se inicia la función de tiradas gratis.

Esta función no está disponible si ya se han activado las supertiradas gratis.

Esta función no se puede comprar a través de la función Comprar.

Es posible que algunas opciones de la función no estén disponibles por encima de cierto umbral de apuesta.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

La funcionalidad de esta función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar esta función se activará inmediatamente:

*Tiradas gratis

* o supertiradas gratis

La función comienza con un número aleatorio de 5, 6, 7 u 8 comodines pegajosos añadidos a posiciones aleatorias de los tambores.

La activación de la función de compra no reinicia el recorrido de mejora de la función al volver al juego base.

La función Comprar tiradas gratis cuesta x100 la apuesta.

La función Comprar supertiradas gratis cuesta x300 la apuesta.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

Al confirmar su elección, acepta el coste.

La función se juega con la apuesta actual.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Copyright © 2026



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Copyright © 2026



Botón Aceptar Upsizer™: completa la compra de una función.



Botón Rechazar Upsizer™: rechaza la función.



Botón Función comprar: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis.



Botón Aceptar: completa la compra de una función.



Botón Rechazar: rechaza la compra de una función.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Copyright © 2026



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Copyright © 2026

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar aquí, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar aquí para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento de la oferta.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 94,00 %.

RTP con la función de supertiradas gratis: 94,00 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,00 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Copyright © 2026

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.12.0 | Aplicación 2.6.0
© 2026. Todos los derechos reservados.
Página generada: 2026-09-03

ok

JOKERBET