

# REGLAS DE JUEGO

---

WILD ROLL

 **JOKERBET**

## **Wild Roll™**

### **Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

- El objetivo de **Wild Roll™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

#### **Cómo jugar:**

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### **Auto Juego:**

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

#### **Tabla de premios:**

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

#### **Líneas de Premio:**

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín**

- El símbolo **COMODÍN** es el símbolo con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **BONUS**, **Partidas Gratis** y **Carta**.
- El símbolo **COMODÍN** solo puede aparecer en los carretes 2-5.

#### **Símbolo Partidas Gratis**

- El símbolo con las palabras 'FREE GAMES' es el símbolo **PARTIDAS GRATIS** del juego.
- Obtener 3 símbolos **PARTIDAS GRATIS** en los carretes 2, 3 y 4 a la vez activa la función de **Partidas Gratis**.

#### **Símbolo bonus**

- El símbolo con las palabras 'Wild Roll' es el símbolo **BONUS** del juego.
- Obtener a la vez un símbolo **BONUS** en los carretes 1 y/o 5 y un símbolo **Carta** en cualquier lugar de los carretes activará la función **Bonus Wild Roll**.

#### **Símbolos Carta**

- El símbolo con la "?" es el símbolo **Carta**.
- Durante el juego principal, obtenga símbolos **Carta** y **BONUS** a la vez para activar el **Bonus Wild Roll**.
- Durante el **Bonus Wild Roll**, por cada símbolo **Carta** se activará 1 de las 11 funciones en los carretes.

#### **Partidas Gratis**

- Obtener 3 símbolos **PARTIDAS GRATIS** en los carretes 2, 3 y 4 activa 8 **Partidas Gratis**.
- Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
- Cuando la función está activa, todos los símbolos "A", "K", "Q", "J" y "10" son retirados de los carretes.
- **Nota:** Las **Partidas gratis** pueden reactivarse de forma indefinida. Cada vez que se vuelve a activar la función, se otorgan 8 giros.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

## Función de Bonus Wild Roll

- Obtener al menos 1 símbolo **BONUS** en los carretes 1 y/o 5 y un símbolo **Carta** a la vez activa la función **Bonus Wild Roll**.
- Cada símbolo **Carta** se recogerá antes del comienzo del bonus (hasta 9 símbolos **Carta** por símbolo **BONUS**).
- Pulse el botón ► para comenzar la función cuando se active. Después, pulse en cualquier lugar de la pantalla para ocultar los consejos contextuales.
- Cuando comienza el **Bonus Wild Roll**, todos los símbolos **Carta** recogidos se descubrirán y activarán.
- La pantalla de bonus muestra un tablero con un circuito de 24 casillas y 2 dados. Puede quedar en 3 clases de casillas:
  - un símbolo "?". Cuando se alcanza un símbolo "?", recibe una carta (hay un total de 11 tipos de cartas).
  - un multiplicador. Al quedar en esta casilla, sus ganancias totales aumentan.
  - una puerta cabeza de mono. Si cae en una puerta cabeza de mono, esta se desbloqueará y le dará acceso a la función **Jungle Road** la próxima vez que caiga en ella.
- **Nota:** las cartas solo pueden activarse en el **Bonus Wild Roll** y no en el **Jungle Road**.
- **Nota:** cuando se descubre una carta, pulse el botón i para ver más información sobre la función que proporciona la carta.
- Pulse el botón **LANZAR** para tirar los dados y avanzar según el número de pasos que obtenga.
- Tras cada tirada, se muestra el premio en la sección **PREMIO**.
- La posición del multiplicador cobrado se transformará en una **X** roja.
- El bonus termina cuando quede en una posición con una **X** roja.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

## Tirada Doble

- Cuando tira los dados y obtiene un doble (1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 o 6-6), sus ganancias aumentan.
- Si los dados dobles quedan en una posición con un multiplicador, se activarán dos veces (excepto por el **Premio Salvaje**). Si quedan en un símbolo "?", concederán dos cartas en lugar de una.

## Carta Vida

- Cuando se elige la carta **Vida**, permanecerá en el tablero hasta que se active.
- Cuando quede en una posición con una **X** roja, en lugar de terminar el **Bonus Wild Roll**, se activará la carta **Vida**, permitiéndole seguir jugando.

- **Nota:** solo puede tener una carta **Vida** a la vez.

#### **Carta Eliminar Cobrar**

- Cuando se elige la carta **Eliminar Cobrar**, esta transformará algunas posiciones **X** al azar en un multiplicador x1.
- **Nota:** esta carta no puede elegirse como la inicial.

#### **Carta Esparcidor de dinero**

- Cuando se elige la carta **Esparcidor de Dinero**, esparcirá multiplicadores a posiciones aleatorias.
- **Nota:** los premios se acumulan. Por ejemplo,  $x2 + x5 = x7$ .
- **Nota:** los premios solo pueden esparcirse sobre posiciones con multiplicadores.

#### **Carta Doble Premio**

- Cuando se elige la carta **Doble Premio**, doblará los multiplicadores ya recogidos en la sección **PREMIO**.
- **Nota:** esta carta no puede elegirse como la inicial.

#### **Carta Premio Salvaje**

- Cuando se elija la carta **Premio Salvaje**, esparcirá un **Premio Salvaje** a una 1 posición aleatoria.
- **Nota:** el **Premio Salvaje** solo puede esparcirse sobre una posición con un multiplicador.
- **Nota:** quedar en una casilla con un **Premio Salvaje** activará un giro especial que puede darle un premio **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND**.

#### **Carta Cobrar Camino**

- Cuando se elige la carta **Cobrar Camino**, todos los premios multiplicador que haya alcanzado concederán en la siguiente tirada de dados. Las posiciones con el símbolo "?" son la excepción.
- Todas las posiciones cobradas se transformarán en un multiplicador x1.
- La última posición en la que quede se transformará en una **X** roja.

#### **Carta Avanzar a la Jungle Road**

- Cuando se elige la carta **Avanzar a la Jungle Road**, pasará a la posición **Jungle Road**.
- Si esta posición está bloqueada, se desbloqueará.
- Si esta posición ya está desbloqueada, accederá a la **Jungle Road**.

#### **Carta Dinero Salvaje**

- Cuando se elige la carta **Dinero Salvaje**, activará un multiplicador aleatorio que se añadirá a la sección **PREMIO**.

### **Carta Ambos Lados**

- Cuando se elige la carta **Ambos lados**, la próxima vez que tire los dados cobrará los multiplicadores de las 3 posiciones a cada lado de la posición en la que quede. Las posiciones con un símbolo "?" son la excepción.
- Todas las posiciones cobradas se transformarán en un multiplicador x1.
- La última posición en la que quede se transformará en una X roja.

### **Carta mejoradora**

- Cuando se elige la carta **mejoradora**, elegirá hasta 7 posiciones en el tablero y doblará sus multiplicadores.
- **Nota:** los premios solo pueden esparcirse sobre posiciones con multiplicadores.

### **Carta Paseo de los Monos**

- Cuando se elige la carta **Paseo de los Monos**, las posiciones en las que quede en las 3 tiradas siguientes no se transformarán en una X roja.
- Si queda en una posición con un multiplicador o un **Premio Salvaje**, lo cobrará y transformará la posición en un multiplicador x1.
- **Nota:** si queda en una posición con un símbolo "?", no contará como una de las 3 tiradas.

### **Función Jungle Road**

- Para acceder a la función **Jungle Road**, llegue y desbloquee la puerta cabeza de mono en el **Bonus Wild Roll**.
- La pantalla **Jungle Road** muestra una pista redonda de 8 casillas con un dado.
- Tire los dados para ganar premios hasta que quede en una X roja. En este caso, la función **Jungle Road** terminará y volverá al **Bonus Wild Roll**.
- **Nota:** si accede a la **Jungle Road** más de una vez, todas las X rojas se convertirán en x1.

### **Premio Salvaje**

- Caer en una posición con una máscara permite ganar el **Premio Salvaje**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
  - Valor del premio GRAND = apuesta total x 500
  - Valor del premio MAJOR = apuesta total x 100
  - Valor del premio MINOR = apuesta total x 25
  - Valor del premio MINI = apuesta total x 10
- Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
- El premio activado se elige aleatoriamente.

- Cada premio puede ganarse varias veces durante las funciones **Bonus Wild Roll** y **Jungle Road**.
- **Nota:** algunos de los premios cuentan con un multiplicador x5.

### **Función Avance**

- La función **Avance** solo puede activarse en el carrete 5 del juego principal.
- Si se pierde el símbolo **BONUS**, tiene la posibilidad de **Avance**. Los carretes se moverán arriba o abajo para añadir el **BONUS** al carrete 5.

### **COMPRAR FUNCIÓN**

- **Comprar Función** es una forma opcional de activar manualmente el **Bonus Wild Roll**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- Para comprar una función, pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** y después elija una de las tres opciones:
  - **3+ Cartas** para activar el **Bonus Wild Roll** con 3-18 cartas iniciales al 100 x su apuesta base.
  - **6+ Cartas** para activar el **Bonus Wild Roll** con 6-18 cartas iniciales al 150 x su apuesta base.
  - **9+ Cartas** para activar el **Bonus Wild Roll** con 9-18 cartas iniciales al 200 x su apuesta base.
- Pulse - o + situados debajo de **APUESTA BASE** para cambiar la apuesta base.
- Pulse el botón **COMPRAR** debajo de la opción elegida para comprar la función al coste mostrado.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.

### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 95.63%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 95.47%, 95.38% y 95.38% para **3+ Cartas**, **6+ Cartas** y **9+ Cartas**, respectivamente.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.

- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:20/1/2025



**JOKERBET**