

REGLAS DE JUEGO

WILD DOJO STRIKE

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Bienvenido a "Wild Dojo Strike", donde el espíritu del ninja se encuentra con una emocionante acción de juego! Con 20 líneas en 5 carretes y 4 filas, este juego ofrece un juego intenso con un potencial de ganancia máxima de 12.000 veces tu apuesta.

Prepárate para una dosis de adrenalina con funciones de Sticky, Expansión y Multiplicador, cada una aportando su toque único a los carretes. Ya sea asegurando victorias, expandiendo tus oportunidades o multiplicando tus ganancias, cada giro promete victorias épicas y momentos inolvidables.

Únete a los gatos ninja en una aventura llena de acción y emoción. Con sus funciones electrizantes y altas apuestas, "Wild Dojo Strike" te invita a liberar tu guerrero interior y reclamar la victoria en el corazón del dojo. ¿Estás listo para poner a prueba tus habilidades y aprovechar las riquezas que te esperan?

FUNCIONES

SEGUIMIENTO DE CARACTERÍSTICAS



Al comienzo de cada giro, el Seguimiento de características selecciona 1 o los 3 colores y si aterriza un símbolo Wild del mismo color, se activará la función correspondiente y se desencadenará un respin. Si se selecciona más de un color, solo se contará uno de los colores de los símbolos Wild para otorgar respins.

SÍMBOLO WILD NARANJA - FUNCIÓN PEGAJOSA



Cuando se selecciona el color naranja para un giro y simultáneamente aterriza un símbolo Wild naranja, se activa la función Pegajosa. Se desencadena un respin con el símbolo Wild naranja volviéndose pegajoso. Cada símbolo Wild naranja subsiguiente que aterriza durante el respin también se vuelve pegajoso y desencadena otro respin. El Seguimiento de características continúa seleccionando colores. Si se selecciona naranja nuevamente, no sucede nada. Sin embargo, si se selecciona cualquiera de los otros dos colores y aterriza un símbolo Wild del mismo color, se activa la segunda función. Solo aterrizar otro símbolo Wild naranja activa un respin adicional. Durante los giros gratis, no se desencadenan respins.

SÍMBOLO WILD ROJO - FUNCIÓN DE MULTIPLICADOR



Cuando se selecciona el color rojo para un giro y simultáneamente aterriza un símbolo Wild rojo, se activa la función de Multiplicador. Cada símbolo Wild rojo agrega un multiplicador aleatorio al Multiplicador Global y se desencadena un respin con el Multiplicador Global activo para el respin. Los símbolos Wild rojos no son pegajosos, por lo que después de actualizar el valor del Multiplicador Global, desaparecerán con el próximo giro. Todas las ganancias del giro original y los respins siguientes se multiplican por el Multiplicador Global. Cada símbolo Wild rojo subsiguiente que aterriza durante el respin aumenta el Multiplicador Global con otro valor aleatorio, desencadenando otro respin. Todas las ganancias del segundo respin se multiplican por el Multiplicador Global aumentado. El Seguimiento de características continúa seleccionando colores. Si se selecciona rojo nuevamente, no sucede nada. Sin embargo, si se selecciona cualquiera de los otros dos colores y aterriza un símbolo Wild del mismo color, se activa la segunda función. Solo aterrizar otro símbolo Wild rojo activa respins adicionales. Durante los giros gratis, no se desencadenan respins. Valores posibles para el Wild rojo: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 12x, 15x, 20x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x.

SÍMBOLO WILD MORADO - FUNCIÓN DE EXPANSIÓN



Cuando se selecciona el color morado para un giro y simultáneamente aterriza un símbolo Wild morado, se activa la función de Expansión. El símbolo Wild morado se expande para el giro

original y se desencadena un respin gratuito. El símbolo Wild morado permanece como un símbolo Wild expandido de carrete completo para el giro original y solo un respin. Cada símbolo Wild morado subsiguiente que aterriza durante el respin también se expande a un carrete completo, desencadenando otro respin. El Seguimiento de características continúa seleccionando colores. Si se selecciona morado nuevamente, no sucede nada. Sin embargo, si se selecciona cualquiera de los otros dos colores y aterriza un símbolo Wild del mismo color, se activa la segunda función. Solo aterrizar otro símbolo Wild morado activa respins adicionales. Durante los giros gratis, no se desencadenan respins.

Nota: Todos los Wilds de colores actúan como símbolos Wild regulares y reemplazan cualquier símbolo de pago cuando no activan una función.

GIROS DE DOJO SALVAJE



Aterriza 3 o más símbolos de dispersión al mismo tiempo en el juego base para activar el bono de giros gratis de Wild Dojo.

Durante el bono de giros gratis de Wild Dojo, las funciones activadas permanecen hasta el final de los giros gratis.

Aterriza 3 símbolos de dispersión para iniciar el bono de giros gratis con 8 giros.

Aterriza 4 símbolos de dispersión para iniciar el bono de giros gratis con 8 giros y todas las funciones activadas desde el principio.

Si aparece un símbolo de dispersión durante el bono de giros gratis, se suma +1 giro al recuento restante.

Cuando se activa el bono de giros gratis con 3 símbolos de dispersión, todas las funciones están inactivas al principio y deben activarse al igualar el color seleccionado y el color del símbolo Wild durante un giro. Una vez activada, una función permanece activa hasta el final del bono de giros gratis. Durante este tiempo, no se desencadenan respins cuando se activa una función.












Cuando se activa la función de símbolo Wild naranja - Sticky, todos los símbolos Wild naranjas que aterrizan en giros posteriores permanecen activos hasta que termina el bono de giros gratis. Sin embargo, no se desencadenan respins durante este tiempo.

Durante la función de símbolo Wild morado - Expansión, todos los símbolos Wild morados que aterrizan en los siguientes giros se expanden para cubrir carretes completos. Sin embargo, no permanecen pegajosos hasta que termina el bono de giros gratis.

Durante la función de símbolo Wild rojo - Multiplicador, cualquier símbolo Wild rojo que aterrice en los siguientes giros agregará un multiplicador aleatorio al multiplicador global. Este multiplicador se aplica a todas las ganancias durante el bono de giros gratis.

Cuando se activa el bono de giros gratis con 4 símbolos de dispersión, todas las funciones están activas desde el principio y cada color de símbolos Wild activará su función al aterrizar.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

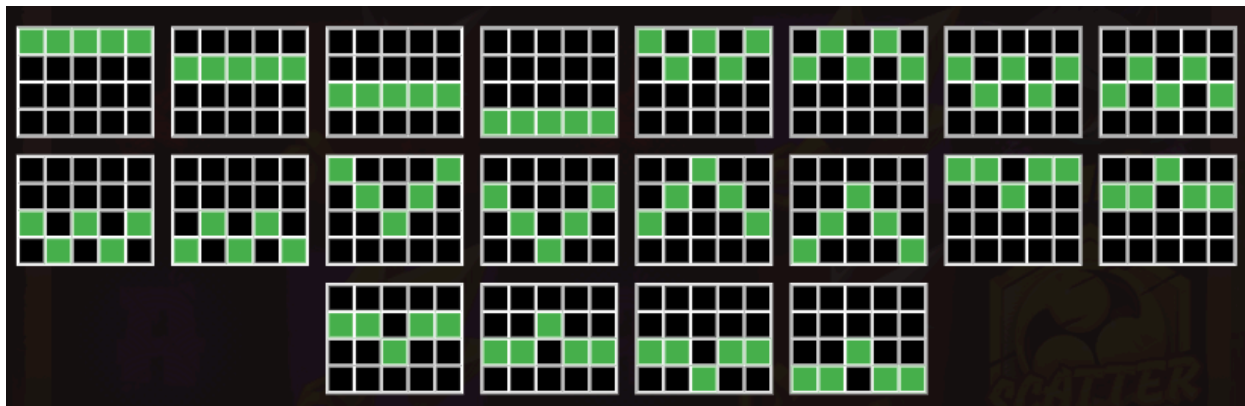
	5 €2.00 4 €0.60 3 €0.20		5 €2.00 4 €0.60 3 €0.20		5 €2.00 4 €0.60 3 €0.20		5 €3.00 4 €1.00 3 €0.40
	5 €3.00 4 €1.00 3 €0.40		5 €10.00 4 €4.00 3 €1.00		5 €10.00 4 €4.00 3 €1.00		5 €20.00 4 €6.00 3 €2.00
			5 €20.00 4 €6.00 3 €2.00		5 €40.00 4 €10.00 3 €4.00		
	5 €40.00		5 €40.00		5 €40.00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 20. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FEATURESPINS™ es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra Giros de Dojo Salvaje es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra Giros de Dojo Salvaje Extremos es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se

muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos

imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**