

REGLAS DE JUEGO

WILD CUP SOCCER

 **JOKERBET**

The background of the cover art is a vibrant, abstract composition of swirling colors including red, orange, yellow, green, and blue. A large, glowing golden soccer ball is positioned in the upper right quadrant. In the lower left, a soccer player with spiky brown hair, wearing a purple jersey and white shorts, is shown in a dynamic pose as if kicking a ball. The player's right foot, in a white and purple cleat, is visible in the foreground. The title "WILD CUP" is written in a bold, 3D, orange-yellow font with blue outlines, and "SOCCER" is written below it in a similar but slightly larger font. The overall style is energetic and celebratory, with confetti-like shapes floating in the air.

WILD CUP SOCCER

WILD CUP SOCCER

REGLAS DEL JUEGO

- *Wild Cup Soccer es una máquina tragaperras de geometría 5x5.*
- *Tiene 35 líneas de pago diferentes.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.*
- *Si una línea opta a más de un premio, se prioriza la combinación de mayor valor.*
- *Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.*
- *Los símbolos de BONUS únicamente aparecen en los rodillos centrales (2, 3 y 4).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto al de BONUS.*
- *El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.*

FASE ESTÁNDAR

Símbolo Balón WILD

- *Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo WILD.*
- *Todos los símbolos bajo él se convierten en WILDS además de provocar un RESPIN posterior en la columna.*
- *Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.*

TANDA DE PENALTIS

- Conseguir 3 símbolos *BONUS* da acceso a la tanda de penaltis.
- Esta fase se compone de 5 lanzamientos de penalti de resolución automática y aleatoria.
- Marcar goles suma tiradas para la fase de Tiradas Gratis posterior.
 - Gol por la zona central: Suma 1 tirada a la siguiente fase.
 - Gol por las esquinas inferiores: Suma 2 tiradas a la siguiente fase.
 - Gol por la escuadra: Si se marcan dos goles por la escuadra se accede, tras finalizar la tanda de penaltis, a la fase de Tiradas Gratis ESPECIAL.
 - Lo detiene el portero: Sin recompensa.
- Al final de la tanda de penaltis se le sumarán al contador final 2 tiradas gratis extra de manera adicional.

TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR

- Se accede desde la tanda de penaltis si no se marcan al menos dos goles por la escuadra durante dicha fase.
- A esta fase se accede con las tiradas conseguidas en la tanda de penaltis más las 2 tiradas extra que se ofrecen al jugador por defecto.
- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase

Símbolo Balón WILD

- Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo WILD con multiplicador.
- Todos los símbolos bajo él se convierten en WILDS con multiplicador además de provocar un RESPIN posterior en la columna.
- El multiplicador del símbolo WILD depende de la altura que ocupa en el juego:

Fila / altura del WILD	Multiplicador
5	x5

4	x4
3	x3
2	x2
1	x1

- Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.

TIRADAS GRATIS ESPECIAL

- Se accede desde la tanda de penaltis si se marcan al menos dos goles por la escuadra durante dicha fase.
- A esta fase se accede con las tiradas conseguidas en la tanda de penaltis más las 2 tiradas extra que se ofrecen al jugador por defecto.
- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase

Símbolo Balón WILD





- Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo Sticky WILD con multiplicador.
- Todos los símbolos bajo él se convierten en Sticky WILDS con multiplicador además de provocar un RESPIN posterior en la columna.
- El multiplicador del símbolo WILD depende de la altura que ocupa en el juego:

Fila / altura del WILD	Multiplicador
5	x5
4	x4
3	x3
2	x2

1	x1
---	----

- Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.

BOTONES

Botón	Descripción
	Lanza una tirada con la apuesta seleccionada
	Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas. No disponible en UK.
	Permite elegir el valor de la apuesta.
	Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.
	Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.

BONUS

Abre el diálogo que ofrece acceso de forma inmediata a las diferentes fases de Bonus. Este diálogo permite elegir entre diferentes opciones.

DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 94.29%, 92,23%, 90,27%, 88,11%

- *Apuesta mínima: 0,10*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.

Los valores son configurables por cada operador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.

Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.

En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.

Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:

- 1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
- 2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*

OK

 **JOKERBET**