

# REGLAS DE JUEGO

---

WILD CUP SOCCER

 **JOKERBET**

# WILD CUP SOCCER



# WILD CUP SOCCER

## REGLAS DEL JUEGO

- *Wild Cup Soccer es una máquina tragaperras de geometría 5x5.*
- *Tiene 35 líneas de pago diferentes.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.*
- *Si una línea opta a más de un premio, se prioriza la combinación de mayor valor.*
- *Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.*
- *Los símbolos de BONUS únicamente aparecen en los rodillos centrales (2, 3 y 4).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto al de BONUS.*
- *El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.*

## FASE ESTÁNDAR

### **Símbolo Balón WILD**

- *Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo WILD.*
- *Todos los símbolos bajo él se convierten en WILDS además de provocar un RESPIN posterior en la columna.*
- *Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.*

## TANDA DE PENALTIS

- Conseguir 3 símbolos *BONUS* da acceso a la tanda de penaltis.
- Esta fase se compone de 5 lanzamientos de penalti de resolución automática y aleatoria.
- Marcar goles suma tiradas para la fase de *Tiradas Gratis* posterior.
  - *Gol por la zona central:* Suma 1 tirada a la siguiente fase.
  - *Gol por las esquinas inferiores:* Suma 2 tiradas a la siguiente fase.
  - *Gol por la escuadra:* Si se marcan dos goles por la escuadra se accede, tras finalizar la tanda de penaltis, a la fase de *Tiradas Gratis ESPECIAL*.
  - *Lo detiene el portero:* Sin recompensa.
- Al final de la tanda de penaltis se le sumarán al contador final 2 tiradas gratis extra de manera adicional.

## TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR

- Se accede desde la tanda de penaltis si no se marcan al menos dos goles por la escuadra durante dicha fase.
- A esta fase se accede con las tiradas conseguidas en la tanda de penaltis más las 2 tiradas extra que se ofrecen al jugador por defecto.
- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase

### Símbolo Balón WILD

- Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo WILD con multiplicador.
- Todos los símbolos bajo él se convierten en WILDS con multiplicador además de provocar un RESPIN posterior en la columna.
- El multiplicador del símbolo WILD depende de la altura que ocupa en el juego:

Fila / altura del WILD	Multiplicador
5	x5

4	x4
3	x3
2	x2
1	x1

- Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.

## TIRADAS GRATIS ESPECIAL

- Se accede desde la tanda de penaltis si se marcan al menos dos goles por la escuadra durante dicha fase.
- A esta fase se accede con las tiradas conseguidas en la tanda de penaltis más las 2 tiradas extra que se ofrecen al jugador por defecto.
- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase

### Símbolo Balón WILD

- Si al aparecer el símbolo Balón WILD, se marca gol en la animación, este se convierte en símbolo Sticky WILD con multiplicador.
- Todos los símbolos bajo él se convierten en Sticky WILDS con multiplicador además de provocar un RESPIN posterior en la columna.
- El multiplicador del símbolo WILD depende de la altura que ocupa en el juego:

Fila / altura del WILD	Multiplicador
5	x5
4	x4
3	x3
2	x2

1	$\times 1$
---	------------

- Si no se marca gol tan sólo se convierte en WILD el propio símbolo Balón WILD.

## BOTONES

<b>Botón</b>	<b>Descripción</b>
	<i>Lanza una tirada con la apuesta seleccionada</i>
	<i>Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas. No disponible en UK.</i>
	<i>Permite elegir el valor de la apuesta.</i>
	<i>Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.</i>
	<i>Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.</i>

**BONUS**

Abre el diálogo que ofrece acceso de forma inmediata a las diferentes fases de Bonus. Este diálogo permite elegir entre diferentes opciones.

## DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

*El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 94.29%, 92,23%, 90,27%, 88,11%*

- Apuesta mínima: 0,10
- Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima

*Cualquier cantidad múltiple de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.*

*Los valores son configurables por cada operador.*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

*Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.*

*Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.*

*En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.*

*Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:*

1. *El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
2. *La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*



**JOKERBET**