

# REGLAS DE JUEGO

---

WILD CIRCUS

 **JOKERBET**

# Reglas del juego Wild Circus

## Versiones del RTP (variaciones)

---

Con Jackpot:

91.14 | 92.14 | 93.14 | 94.14 | 95.14 | 96.14

92.05 | 93.05 | 94.05 | 95.05 | 96.05

94.06 | 95.06 | 96.06

96.13

Sin Jackpot:

91.01

93.16

95.19

96.18

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.

---



## SÍMBOLOS Y FUNCIONES ESPECIALES

### Cañón de Pingüinos

Se activa con 3 símbolos de BONO Pingüino en los rodillos. ¡Dispara el cañón para conseguir mayores bonos o recompensas instantáneas!



El Forzudo



Selecciona una de las tres bolas y el Forzudo intentará levantarla. Mientras más pesada la bola, mayores los premios. El Fuerzómetro muestra el peso de cada bola. Cada levantamiento por encima de la cabeza con éxito ofrece un premio instantáneo. ¡Cada vez que ganes se activará un nuevo levantamiento con más peso para conseguir mayores premios! Si no consigue levantar la bola, ¡el Forzudo perderá sus pantalones! Se activa con el Cañón de Pingüinos.



### El Oso Equilibrista

Dirige al Oso Equilibrista pulsando la pantalla. Recolecta todo el tesoro que puedas para aumentar tus recompensas. Se activa con el Cañón de Pingüinos.



### Giros del Bufón

¡Selecciona una de las tres cajas que ofrecen un número diferente de Giros del Bufón! Durante estos Giros Gratis, pueden aparecer Cajas del Bufón de manera aleatoria en los rodillos, premiando con Comodines en las posiciones adyacentes. ¡El Bufón también puede lanzar Comodines aleatoriamente a los rodillos! Se activa con el Cañón de Pingüinos.



### Giros del Elefante

Gana un número aleatorio de Giros del Elefante, donde las recompensas se multiplican al menos x2. Cada vez que recibas un símbolo MEJORA, ¡otro Elefante se unirá a la Torre de Elefantes para aumentar el multiplicador de premios durante los Giros del Elefante! Además, ¡pueden ser reactivados para comenzar con el multiplicador más alto conseguido y conseguir premios aún mayores! Se activa con el Cañón de Pingüinos.



### El Escufuego

¡Selecciona una antorcha para conseguir un premio cada vez que el Escufuego lance una llamarada! Se activa con el Cañón de Pingüinos.





### Bonos Múltiples

¡GANA enormes recompensas consiguiendo dos o tres bonos a la vez! Se activa con el Cañón de Pingüinos.



### Comodín

El Comodín sustituye a todos los símbolos de pago

Si cierras el juego o recargas la página, se completará la ronda automáticamente. Al recargar la página, todas las ganancias de la ronda se añadirán automáticamente a tu saldo.

## PREMIOS DE SÍMBOLO





## LINEAS DE PREMIO



## CÓMO JUGAR A WILD CIRCUS



### Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Haz clic en el botón Girar para girar los rodillos.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos.

Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su jugada total.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Ruleta de apuestas

Tras un giro con un premio superior a 0,10 EUR, se activa el botón "Apostar" y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería:  $2 / 20 * 300 = 30$ .

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera:  $2 * 20 = 40$ .

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia =  $2 \times 2 = 4$ .

Todos los premios por Símbolo Scatter se pagarán junto a cualquier otro premio de símbolo obtenido durante el mismo giro.

Por favor, ten en cuenta que cada cuenta de casino permite jugar a un único juego de Red Tiger en un momento dado. Por tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a múltiples juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario se pueden producir varios errores.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP  $\approx$  XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 2484.8.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX.XX





# OK

**JOKERBET** .es