

# REGLAS DE JUEGO

WILD CELEBRITY BUS MEGAWAYS



## REGLAS DEL JUEGO

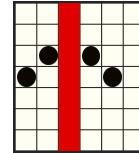
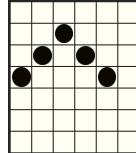
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 500 5 - 200 4 - 100 3 - 50		6 - 150 5 - 50 4 - 40 3 - 20		6 - 80 5 - 30 4 - 20 3 - 5		6 - 40 5 - 15 4 - 10 3 - 5		6 - 40 5 - 15 4 - 10 3 - 5
	6 - 35 5 - 12 4 - 8 3 - 4		6 - 20 5 - 12 4 - 5 3 - 4		6 - 20 5 - 10 4 - 5 3 - 3		6 - 18 5 - 10 4 - 5 3 - 3		6 - 16 5 - 8 4 - 4 3 - 2

## Formas de ganar



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece solo en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 hasta 6 pueden tener hasta 7 símbolos. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se llenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos y puede alcanzar cualquier tamaño posible en el rodillo. El símbolo SCATTER no explota durante los giros.

## FUNCIÓN RESPIN

Siempre que aparezcan 3 símbolos SCATTER durante el juego base como resultado de una tirada normal o de una voltereta, se activará la función RESPIN y se concederán 5 nuevas tiradas.

Durante la función RESPIN, todos los símbolos SCATTER permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda y el número de símbolos en cada rodillo sigue siendo el mismo que en la tirada que activa la función.

El juego paga las combinaciones ganadoras y gira normalmente entre cada giro. La ronda finaliza cuando se han completado las 5 tiradas o hay un símbolo SCATTER en cada rodillo.

La función no puede ser relanzada.

Si hay 4, 5 ó 6 SCATTERS en la pantalla al final de la función RESPIN, se activa la función GIROS GRATIS. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar 8, 10 o 12 tiradas gratis respectivamente.

La ronda comienza con un multiplicador de ganancias 1x. Durante la función de GIROS GRATIS, cada caída aumenta

el multiplicador en 1x hasta el final de la ronda, hasta un multiplicador máximo de 50x. Despues de cada tirada, la ganancia total de esa tirada se multiplica por el multiplicador de ganancia actual.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para activar 5 tiradas gratuitas adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de GIROS GRATIS, en la tirada de activación pueden aparecer 4, 5 ó 6 SCATTERS al azar.

## COMPRE RESPINS

La función RESPIN puede activarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 20x la apuesta total actual.

Al comprar la función RESPIN, en la tirada de activación aparecen 3 símbolos SCATTER aleatoriamente.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a la forma de ganar.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.08%

El RTP del juego al usar "COMPRA RESPINS" es del 94.05%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es