

REGLAS DE JUEGO

WHITE WOLF MOON



White Wolf Moon™

Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego se juega únicamente con créditos.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Hay 5 tambores y 3 filas en el juego base.

Se pueden activar tambores y filas adicionales.

Las tiradas dentro de la función Moon Bonus se llaman tiradas de bonificación.

Las tiradas dentro de la función Spins se llaman tiradas extra.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Símbolos comodín

Los símbolos Wild pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los de Bonus, luna, pezuña dorada y Collect.

Los símbolos Wild solo aparecen en el juego base.

Aparece un símbolo Wild en los tambores 2, 3, 4, 5 durante el juego base.

Moon Bonus

Moon Bonus es una función de bonificación.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La Moon Bonus se activa sacando 3 símbolos de Bonus en los tambores 1, 3 y 5.

El símbolo Bonus es un símbolo scatter.

Si sale cualquier símbolo disponible durante Moon Bonus en cualquier tambor, se reinician las tiradas de bonificación.

Antes de que comience la función, las fichas del Moon Booster se distribuyen aleatoriamente en los medidores de recogida.

2 fichas de Moon Booster equivalen a 1 ficha de recogida.

Si el jugador/a recoge un número de fichas Moon Booster impar, se descarta una ficha.

Si Moon Bonus empieza con 1 ficha de Moon Booster, no se añaden fichas de recogida a los medidores de recogida.

La función tiene 3 tirada de bonificación desde el principio.

Durante la función Luna, los símbolos de Prizer, Expander, Doubler, Spinner y los vacíos pueden salir en cualquier tambor.

Durante Moon Bonus, hay 4 funciones de recogida disponibles: Doubler, Spinner, Expander y Prizer.

La función Recogida se activa por 3 símbolos correspondientes que salgan en los tambores.

Las funciones Doubler, Spinner, Expander pueden activarse 2 veces; Prizer puede activarse 4 veces durante Moon Bonus.

Cuando sale un símbolo de recogida, se elimina de los tambores.

Cuando la función se activa y se usa, el medidor de la función Recogida correspondiente se reinicia.

Doubler: todos los símbolos de luna que salgan en los tambores se multiplican por x2.

Los valores de las pepitas de oro que el jugador/a no ha ganado aún se multiplican también x2.

Spinner: por cada tirada extra, recibe 1 tirada adicional.

Expander: en la primera tirada, se activa 1 fila de tambores extra encima del tablero; en la segunda tirada, se añade 1 fila de tambores extra debajo del tablero.

Prizer: el símbolo de recogida que activó la función se sustituye por el símbolo pepita de oro.

En los activadores primero, segundo, tercero y cuarto, el valor de la pepita de oro es x15, x50, x200 y x500 respectivamente.

La función termina cuando no salen más símbolos en los tambores durante las tiradas de bonificación o cuando se han llenado todas las posiciones.

Cuando termina la función, se calcula el valor indicado de cada símbolo y se paga como ganancia total de la función.

Al final de la función, se añaden las fichas de recogida restantes al Moon Booster.

La función se juega con el mismo coste que el de la partida que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Las tiradas de Bonus son gratis para el jugador/a.

Moon Booster

El Moon Booster es un medidor que muestra el progreso de recogida de las fichas.

Durante el juego base, Moon Booster puede aumentar pero no se puede usar.

El medidor comienza vacío al principio y podrá ir subiendo hasta 16 fichas.

Cuando el jugador/a saca el símbolo de Bonus en los tambores 1 y 3, el medidor aumenta un nivel.

El Moon Booster se usa en la Moon Bonus.

Antes de que comience la función, las fichas del Moon Booster se distribuyen aleatoriamente en los medidores de recogida.

Al final de la Moon Bonus, se añaden las fichas de recogida al Moon Booster.

Cambiar la apuesta no afecta al Moon Booster.

Respins

Esta función solo está disponible en el juego base.

Respins se activan sacando 2 símbolos de pezuña dorada en los tambores 1 y 5.

Los símbolos de pezuña dorado se mantienen en su posición mientras dure la función.

La función comienza con 1 tirada extra.

Los tambores giran y desvelan símbolos de luna, en blanco o 1UP.

Si sale el símbolo de luna o el de 1UP, se activa una nueva tirada extra.

Cada símbolo de luna que aparece se mantiene en los tambores mientras dure la función.

Durante los símbolos de luna Respins, los valores son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x20, x50 y 100 la apuesta.

Los símbolos 1UP se eliminan antes de que empiece la siguiente tirada.

Cada símbolo 1UP que salga aumenta el multiplicador de la función en x1.

Los valores multiplicadores son x2, x3, x4, x5.

Cuando el multiplicador llega a x5, ya no salen más símbolos 1UP.

La función termina cuando no salen nuevos símbolos de luna o 1UP.

Cuando termina la función, la cantidad total de los valores de los símbolos de luna y pezuña dorada se multiplican por la función Multiplicador para la cantidad total.

La cantidad total se añade después al saldo.

Las tiradas extra son gratis para el jugador.

Collect

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función Collect se activa cuando 1 o más símbolos de luna y 1 símbolo de Collect salen en los tambores después de la tirada.

Los símbolos de luna pueden salir aleatoriamente en los tambores 1-4.

El símbolo de Collect solo puede salir en el tambor 5.

La cantidad de símbolos de luna que salga en una tirada es aleatoria.

Los valores de los símbolos de luna son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x50 y x100 la apuesta total.

El pago de ganancias se iguala a la suma del valor de los símbolos de luna que salgan en los tambores.

Cuando se pagan las ganancias, la función termina.

Función Comprar

El coste de la función Buy es x70.

La función se juega con la apuesta actual.

Al activar esta función, se activará inmediatamente la función Moon Bonus.

Moon Booster está inactivo durante la función Comprar.

La función Comprar no afecta a la función Moon Booster

Al comprar una función, el jugador/a obtiene una cantidad aleatoria de fichas de recogida (1-8) con la que iniciar la función.

Al final de la función, todas las fichas de recogida que sobren se descartan.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Si se detiene el juego automático o se paran los tambores durante el juego automático, el resultado de la partida no se verá afectado.

El juego automático se detiene automáticamente si se activa una función de bonificación.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.



Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Sonidos: activa los sonidos del juego.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



Botón de la función Buy: muestra la opción para comprar la función Moon Bonus.

Menú del juego



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Terminología del juego

WILD = COMODÍN

BONUS = BONIFICACIÓN

COLLECT = RECOGER

1UP = 1ARRIBA

MOON BONUS = BONIFICACIÓN DE LUNA

MOON BOOSTER = POTENCIADOR DE LUNA

RESPINS = TIRADAS EXTRA

SPINNER = RULETA

PRIZER = PRIZER

EXPANDER = FUELLE

DOUBLER = DUPLICADOR

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

BUY = COMPRAR

START = INICIAR

SPIN = TIRADA

STOP = PARAR

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Iniciar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione Usar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione No, gracias para rechazar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

RTP: 94,50 %.

RTP de Buy: 94,66 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-01-04



JOKERBET