

# REGLAS DE JUEGO

---

WHEEL OF WINNERS



## Wheel of Winners

---

### Acerca de este juego

- Este es un tipo de juego con una rueda de dinero.
- El objetivo de este juego es apostar por el boleto ganador.
- El boleto ganador se decide según el segmento sobre el que se detenga la rueda.

### Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta total es la suma de las apuestas hechas en todos los boletos en una ronda de juego.
- Se puede apostar al 1, 2, 5, 10, 20 o 40.
- Las apuestas confirmadas de la ronda anterior se colocan automáticamente en la tabla de apuestas cuando comienza la siguiente ronda si el jugador tiene fondos suficientes.
- Las apuestas repetidas deben ser confirmadas por el jugador.

### Reglas de los premios

- Cada boleto tiene un límite de apuesta máximo.
- Se asignan pagos a los boletos ganadores según las cuotas de estos.
- Todas las apuestas se pagan según el cálculo «a uno». Por ejemplo, una apuesta al 10 pagaría 10 a 1.
- Cuando el jugador gana, también recupera la apuesta efectuada en el boleto ganador.
- Las cuotas de los boletos son: boleto 1 - 1:1; boleto 2 - 2:1; boleto 5 - 5:1; boleto 10 - 10:1; boleto 20 - 20:1; boleto 40 - 40:1.

### Función de multiplicador

- Este juego cuenta con una función de multiplicador.
- En la rueda hay 2 segmentos con un multiplicador x2 y x7.
- Los multiplicadores solo se aplican a los boletos en los que se haya efectuado apuestas.
- Si se detiene la rueda en un multiplicador, todas las apuestas se mantienen y no se permite hacer nuevas apuestas.

- La siguiente ganancia se multiplica por el valor multiplicador.
- Si salen más de un multiplicador seguidos, se multiplican las cuotas de nuevo.
- El efecto del multiplicador depende de la cuota del boleto. Por ejemplo, un multiplicador x7 en el boleto 5 multiplicaría x35 la apuesta realizada.
- Probabilidad de sacar x2 en la primera tirada: 1,85 %.
- Probabilidad de sacar x7 en la primera tirada: 1,85 %.
- La probabilidad de sacar x2 seguido de x7 es del 0,03 % etc.

## **Juego automático**

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Selector de rondas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

## **Controles del juego**

- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.
- Botón Deshacer: cancela la última apuesta.
- Selector de fichas: seleccione la ficha para ver más tamaños de fichas.
- Doble: duplica las apuestas activas en la tabla de apuestas.
- Botón Tirar: inicia una ronda de juego.
- Botón Apostar a todo: coloca el valor de la ficha seleccionada en todos los boletos.
- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.
- Botón Menú: muestra un menú de las opciones generales del juego.
- Botón Cerrar menú: cierra el menú del juego.
- Saldo: muestra el saldo de la cuenta en la divisa seleccionada.
- Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.
- Turbo: activa y desactiva el modo Turbo

## Configuración

- Activar sonidos: activa o desactiva la reproducción general de sonido del juego.
- Sonidos del juego: controla el volumen de los sonidos del juego.
- Voz del repartidor: controla el volumen de la voz del repartidor (si está disponible).

## Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

## Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- El juego tiene RTPs distintas para los diferentes boletos.
- La RTP es: boleto 1 - 95,34 %; boleto 2 - 95,51 %; boleto 5 - 91,24 %; boleto 10 - 96,58 %; boleto 20 - 92,74 %; boleto 40 - 90,81 %.

# OK

**JOKERBET** .es