

# REGLAS DE JUEGO

---

WHEEL OF HAPPINESS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Solo puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4 durante las tiradas del juego base y también en el rodillo 5 durante las TIRADAS GRATIS y PREMIOS ALEATORIOS.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer solo en los rodillos 2, 3 y 4.

### 243 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

## FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todas las caídas se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## PREMIOS ALEATORIOS

Consiga 3 símbolos SCATTER para ganar un premio aleatorio de la siguiente manera:

**PREMIOS WILD** - Al final de todas las caídas, la cuadrícula se vacía y aparece un nuevo resultado con 2, 3, 4, 5 o 7 símbolos WILD añadidos aleatoriamente, garantizando al menos una combinación ganadora.

**PREMIOS WILD+** - Al final de todas las caídas, la cuadrícula se vacía y aparece un nuevo resultado con 2, 3, 4, 5 o 7 símbolos WILD añadidos aleatoriamente, garantizando al menos una combinación ganadora. También se selecciona aleatoriamente un multiplicador de x2, x3, x4, x5 o x10 para aplicarse al siguiente premio durante esta tirada.

**TIRADAS GRATIS** - La función TIRADAS GRATIS se origina otorgando aleatoriamente 6, 8, 10, 15 o 25 tiradas gratis iniciales.

**TIRADAS GRATIS+** - La función TIRADAS GRATIS se activa otorgando aleatoriamente 6, 8, 10, 15 o 25 tiradas gratis iniciales. También se selecciona al azar un multiplicador de x2, x3, x4, x5 o x10 para aplicarse a todos los premios en la siguiente ronda de tiradas gratis.

Se entregan premios aleatorios mediante una ruleta que solo existe como una representación gráfica con propósito de entretenimiento.

## TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS comienza con una cantidad aleatoria de tiradas otorgadas por el PREMIO ALEATORIO.

Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para ganar PREMIOS ALEATORIOS para la función actual:

**PREMIOS WILD** - Al final de todos los tumbles, la cuadrícula se vacía y aparece un nuevo resultado con 2, 3, 4, 5 o 7 símbolos WILD añadidos aleatoriamente, garantizando al menos una combinación ganadora.

**PREMIOS WILD+** - Al final de todos los tumbles, la cuadrícula se vacía y aparece un nuevo resultado con 2, 3, 4, 5 o 7 símbolos WILD añadidos aleatoriamente, garantizando al menos una combinación ganadora. También se selecciona aleatoriamente un multiplicador de x2, x3, x4, x5 o x10 para aplicarse al siguiente premio durante esta tirada. Si la ronda tiene un multiplicador de TIRADAS GRATIS, el multiplicador WILD y el multiplicador de TIRADAS GRATIS se multiplican entre sí antes de aplicarse al premio.

**TIRADAS GRATIS** - La función TIRADAS GRATIS se reactiva otorgando aleatoriamente 3, 5, 10, 15 o 20 tiradas gratis iniciales.

**TIRADAS GRATIS+** - La función TIRADAS GRATIS se vuelve a activar otorgando aleatoriamente 3, 5, 10, 15 o 20 tiradas gratis adicionales. También se selecciona aleatoriamente un multiplicador de x2, x3, x4 o x5 para aplicarse a todos los premios de las siguientes tiradas gratis. Si la ronda ya tiene un multiplicador de TIRADAS GRATIS, el nuevo valor se suma al actual.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 4.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar un PREMIO ALEATORIO de forma natural es mayor.

Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRE TIRADAS GRATIS se desactiva.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS se puede activar al instante desde el juego base comprándola por 70 veces la apuesta total actual.

Al comprar la función TIRADAS GRATIS, los TIRADAS GRATIS o los TIRADAS GRATIS+ PREMIO ALEATORIO se activarán aleatoriamente, con una cantidad aleatoria de tiradas gratis y un multiplicador aleatorio de tiradas gratis si se gana el TIRADAS GRATIS+ PREMIO ALEATORIO.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de pago seleccionadas.

Todos los premios se multiplican por la apuesta por vía.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.47%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 96.49%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 600.000


## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitada a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**