

REGLAS DE JUEGO

WHEEL O' GOLD

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.

El juego se juega en una cuadrícula de 6x5 símbolos.



12+ 500
10 - 11 250
8 - 9 80



12+ 250
10 - 11 70
8 - 9 20



12+ 150
10 - 11 50
8 - 9 15



12+ 120
10 - 11 30
8 - 9 10



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 7



12+ 80
10 - 11 18
8 - 9 4



12+ 50
10 - 11 15
8 - 9 4



12+ 40
10 - 11 12
8 - 9 4



12+ 20
10 - 11 10
8 - 9 4



6 2000
5 100
4 60

Este símbolo es el símbolo BONUS.

El símbolo BONUS aparece en todos los rodillos.

El símbolo BONUS no explota como parte de los tumbles.

FUNCIÓN TUMBLE

La **FUNCIÓN TUMBLE** significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

FUNCIÓN MULTIPLICADOR

En el juego base, cuando tengan lugar 5 tumbles consecutivos resultantes de la misma tirada tras la 5ª tirada, aparece una ruleta que contiene multiplicadores. Se selecciona un multiplicador aleatorio y se usa para multiplicar todos los subsiguientes premios de esa tirada. Los multiplicadores posibles son: 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x o 50x.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos BONUS en cualquier posición de la pantalla para ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Cuando comienza la ronda aparece la ruleta y se selecciona un multiplicador aleatoriamente. Este multiplicador se aplica a todos los premios durante la ronda.

Durante la ronda, cuando aparece un símbolo BONUS se recopila en un medidor. Cada 4 símbolos BONUS recopilados se relanza la función, se otorgan 4 tiradas gratis adicionales y la ruleta aparece de nuevo, selecciona un nuevo multiplicador aleatorio que se suma al inicial, hasta el final de la ronda.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos BONUS presentes en los rodillos. La **FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS** está desactivada.

Multiplicador de apuesta de 20x - da la habilidad de comprar una RONDA DE TIRADAS GRATIS pagando un valor igual a 100x la apuesta total.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual. Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, puede conseguir 4, 5 o 6 símbolos BONUS aleatoriamente.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.02%



El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.02%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €


En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**