

# REGLAS DE JUEGO

---

WHAT'S UP WITCHES

 **JOKERBET**

# Conceptos básicos del juego

What's Up? Witches es una tragaperras de vídeo de 6 rodillos con la función Avalanche™, la función Arcane y Free Spins con la función Orbe Magic.

La zona de juego tiene 6 rodillos verticales y 1 rodillo horizontal que gira de derecha a izquierda. Los rodillos están dispuestos en un patrón de diamante donde los rodillos 1 y 6 tienen 4 símbolos de altura, y los rodillos 2, 3, 4 y 5 tienen 6 símbolos de altura, y siempre hay 4 símbolos en el rodillo horizontal, que es adyacente a los rodillos verticales 2, 3, 4 y 5.

El juego incluye 20736 formas de apuesta y diferentes valores de apuesta. Si los símbolos coinciden en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios, se obtiene un premio de forma de apuesta. Se crean más premios de forma de apuesta cuando aparecen más instancias del símbolo en los mismos rodillos que hacen el premio de forma de apuesta más larga. Solo se paga la combinación más larga por símbolo. Se suman los premios simultáneos de distintas formas de apuesta.

Una forma de apuesta es igual al valor que se muestra en la Tabla de pagos multiplicado por cualquier multiplicador aplicable. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

## Ejemplo de cálculo y formas de apuestas

La combinación ganadora más larga de símbolos de Bruja es de 4 símbolos en los rodillos 1-4. El número de formas de apuesta ganadoras se calcula multiplicando la cantidad de símbolos de Bruja en cada uno de estos rodillos:  $1 \times 3 \times 1 \times 3 = 9$  formas de apuesta ganadoras.



## Función Avalanche™

Cualquier ganancia inicia una Avalanche™. Los símbolos en combinaciones ganadoras desaparecen, dejando espacio para una nueva Avalanche de símbolos. Después de que todas las posiciones estén llenas, las ganancias se evalúan nuevamente. Las Avalanches continúan hasta que no hay más ganancias.

## Función Arcane

La función Arcane tiene 9 hechizos: hechizo simple, hechizo vertical, hechizo horizontal, hechizo con patrón de cruz, hechizo descendente, hechizo ascendente, hechizo omnidireccional, hechizo a la derecha y hechizo a la izquierda, que pueden aparecer durante la tirada inicial.

Tres hechizos pueden aparecer en los rodillos durante una misma tirada. Los hechizos se pueden activar cuando aparece un símbolo de grimorio en la fila horizontal. Hay dos símbolos de grimorio: grimorio normal y supergrimorio.





Grimorio Normal

Grimorio Super

El grimorio normal solo puede activar hechizos que aparezcan en el rodillo adyacente a su posición. Los hechizos que estén dentro del área de efecto de un hechizo activado se activan, provocando una reacción en cadena.

El grimorio Super activa todos los hechizos en los rodillos al mismo tiempo, independientemente de su posición.



Los grimorios normales y Super solo pueden aparecer en el rodillo horizontal, y solo puede aparecer un grimorio en la zona de juego.

Cuando se activan los hechizos, se transforman en símbolos Wild junto con los símbolos de su área de efecto, con la excepción de los símbolos Scatter y el rodillo horizontal.

Hechizos	Función
----------	---------

Hechizo Simple



Transforma en Wild solo su posición.

Hechizo Vertical



Transforma en Wild su posición y los símbolos adyacentes por encima y por debajo.

Hechizos	Función
----------	---------

Hechizo horizontal



Transforma en Wild su posición y los símbolos adyacentes a su derecha e izquierda.

Hechizo con patrón de cruz



Transforma en Wild su posición y los símbolos adyacentes por arriba, abajo, izquierda y derecha.

Hechizo descendente



Transforma en Wild su posición y todos los símbolos verticalmente hacia abajo desde su posición.

Hechizo ascendente

Transforma en Wild su posición y todos los símbolos verticalmente hacia arriba desde su posición.

Hechizos

Función



Hechizo omnidireccional



Transforma en Wild su posición y todos los símbolos adyacentes.

Hechizo a la derecha



Transforma en Wild su posición y todos los símbolos situados a la derecha de su posición.

Hechizo a la izquierda

Transforma en Wild su posición y todos los símbolos a su izquierda.

Hechizos

Función



Cuando varios hechizos cercanos entre sí se activan mediante una reacción en cadena de grimorio normal, el hechizo en el mismo rodillo que el grimorio se activa primero, luego los demás hechizos se activan desde el rodillo más a la izquierda hasta el rodillo más a la derecha.



Los Wilds afectados por hechizos activados obtienen un multiplicador de +1, convirtiéndose en Wilds x2 y pudiendo aumentar hasta un máximo de x3.



WILD



WILD  
x2



Hechizo activado por grimorio normal donde su área de efecto tiene otro hechizo; esa posición no se convertirá en Wild y esperará su turno en la reacción en cadena.

El Multiplier Wild multiplica el número de formas de apuesta que pasan por él por el valor del multiplicador. Se multiplican varios valores de Multiplier Wild.

Por cada premio de forma de apuesta que comience con una combinación de símbolos Wild, el pago de la forma de apuesta viene determinado por el pago más alto de una combinación de únicamente símbolos Wild o de una combinación ganadora de símbolos. Si el pago de las dos es igual, entonces el premio se paga como una combinación ganadora normal. Si el pago de los símbolos Wild es mayor, el premio se paga como la combinación de símbolos Wild.

Las formas de apuesta consistentes únicamente en símbolos Wild se pagan solo si la combinación ganadora de símbolos Wild está formada por 6 símbolos desde el rodillo de más a la izquierda hasta el de más a la derecha.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos excepto a otros Wild, Scatters, hechizos y grimorios. La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una forma de apuesta, según la tabla de pagos.

## Free Spins





4 o 5 símbolos Scatter que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos en el juego principal activan 10 o 15 Free Spins respectivamente en una zona de juego de 5 rodillos y 5 filas. En las Free Spins pueden aparecer multiplicadores de x1, x2, x5, x10, x20, x50 y x100 en los rodillos.



La función Orbe Magic tiene nueve características: Doblador, Recolector, Actualizador, Compresor, Sumador, Generador, Convertidor, Barredor y +3 tiradas, de las cuales una puede activarse aleatoriamente en cada tirada de las Free Spins.



Función Orbe  
Magic

Función

Doblador



Duplica aleatoriamente 3 multiplicadores en los rodillos.

Recolector



Recoge de 2 a 6 multiplicadores en el rodillo.

Función Orbe  
Magic

Función

Actualizador



Mejora aleatoriamente en 1 tres multiplicadores de los rodillos.

Compresor



Suma los multiplicadores en una línea vertical, horizontal o diagonal, los elimina del rodillo y coloca la suma en la última posición de la línea seleccionada.

Sumador



Añade un valor aleatorio de x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100 o x200 a 3 multiplicadores en los rodillos.

Generador



Coloca 3 multiplicadores en posiciones vacías del rodillo, con un valor aleatorio de x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200 y x500.

Convertidor

Selecciona un multiplicador de los rodillos y filas 2, 3 y 4, comprueba la posición superior, inferior, izquierda y derecha respecto al multiplicador para encontrar el valor más alto y convierte las 5 posiciones a ese valor de multiplicador.

Función Orbe  
Magic

Función



Barredor



Recoge y elimina todos los multiplicadores x1 de los rodillos.

+3 tiradas












Otorga 3 Free Spins adicionales.

Las Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activó. Al final de las Free Spins, el premio total conseguido en las Free Spins se añade a los premios obtenidos en la ronda en la que se activaron y se vuelve a esa ronda.

## Tabla de pagos

### Valores de pago de los símbolos

		
6 1,00 5 0,60 4 0,50 3 0,30	6 1,00 5 0,60 4 0,50 3 0,30	
		
6 0,50 5 0,35 4 0,30 3 0,10	6 0,40 5 0,30 4 0,20 3 0,08	6 0,35 5 0,25 4 0,20 3 0,08
		
6 0,30 5 0,20 4 0,15 3 0,08	6 0,20 5 0,18 4 0,12 3 0,04	6 0,16 5 0,12 4 0,10 3 0,02
		
6 0,12 5 0,10 4 0,08 3 0,02		

## Mecánica de pago

El juego principal se juega con 20736 formas de apuesta.



Si aparecen símbolos iguales en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, empezando por el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios, consigues un premio de forma de apuesta. Solo se paga la combinación ganadora de símbolos iguales más larga.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

# Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,06 %.

## Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO  
**500,00**

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 40

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, puedes utilizar el botón PARAR para detener los rodillos antes, si es posible.



## Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.



Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.



Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

## Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario: <ul style="list-style-type: none"><li>• Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo.</li><li>• Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen.</li><li>• Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.</li></ul>

## BOTÓN

## FUNCIÓN



- Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación.
- Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra espaciadora.



Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.



Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.



Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA



COMPLETA para salir de él.

## Idioma

Es posible cambiar el idioma del juego en la configuración. El idioma de la jurisdicción se aplica si las traducciones del juego no coinciden.

## Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



## Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

# Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

## Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
	La tecla ESC puede utilizarse para:
ESC	<ul style="list-style-type: none"><li>• Salir del modo de pantalla completa.</li><li>• Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)</li></ul>
	La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:
BARRA ESPACIADORA	<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”).</li><li>• Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.</li></ul>

## Información técnica

Reglas del juego generadas:  
2026-04-02 11:04:09

Versión del servidor de juego:  
1.0

## Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Adder	Sumador
Arcane	Arcano
Avalanche™	Avalancha
Bonus	Bonificación
Collector	Recolector
Compressor	Compresor
Convertor	Convertidor
Doubler	Doblador
Free Spins	Tiradas Gratis
Generator	Generador
Invincible	Invencible
Legendary	Legendario
Magic	Magia
Multiplier	Multiplicador
Spins	Tirada
Sweeper	Barredor
Total	Premio total
Upgrader	Actualizador
Wild	Comodín

**OK**

 **JOKERBET**