

REGLAS DE JUEGO

WHAT A HOOT

JOKERBET | .es

What a Hoot

MID 10020 CID 40302

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	¡Error! Marcador no definido.
Reglas del juego	¡Error! Marcador no definido.
Premios.....	4
Tabla de premios	4
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP	5
Contribución al gran premio	5
Apuestas mínimas y máximas	5
Capturas de pantalla y símbolos.....	6

Información básica

Nombre del juego	What a Hoot
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	9
Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas)	9
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Apuesta	No
Partidas gratis	No

Características de las apuestas

Importe de moneda recomendado	0,25, 0,50, 1,00, 2,00, 5,00
Importe de moneda estándar	0,25
Cantidad de monedas permitidas	9
Cantidad de monedas estándar	9

Reglas del juego

General

- Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se

acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La version HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del símbolo scatter

- Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apostados.
- Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

Reglas del comodín

- La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter, que paga de cualquier manera

Premios

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 5000 monedas x 1 monedas por línea = 5 000 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	5000 monedas x 1 monedas por línea x 0,25 = 1.250,00
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	5000 monedas x 1 monedas por línea x 5,00 = 25.000,00

Tabla de premios

WILD SYMBOL
SUBSTITUTES
FOR ALL
SYMBOLS EXCEPT
SCATTERS
WHICH PAY ANY

5 50
4 10
3 2

SCATTER WINS ADDED
TO PAYLINE WINS.
SCATTER WINS
MULTIPLIED BY
TOTAL NUMBER OF
CREDITS STAKED

5 5000
4 800
3 200
2 20

5 600
4 250
3 80
2 5

5 500
4 150
3 25
2 5

5 300
4 80
3 25
2 5

5 250
4 80
3 25
2 5

5 150
4 50
3 25

5 120
4 50
3 25

5 120
4 50
3 15

5 100
4 25
3 10

5 100
4 25
3 10

ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT
EXCEPT FOR SCATTERS
WHICH PAY ANY

ONLY HIGHEST WIN PAID PER
SELECTED LINE

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,94%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	9 líneas x 1 monedas por línea x 5,00 = 45,00
Apuesta mínima	9 líneas x 1 monedas por línea x 0,25 = 2,25







Capturas de pantalla y símbolos



Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.





Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Comodín	5		Premio	✓
		4		Activador	
		3		Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Logotipo	5	5 000	Premio	✓
		4	800	Activador	
		3	200	Caída	
		2	20	Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	 Alfred	5	600	Premio	
		4	250	Activador	
		3	80	Caída	
		2	5	Anticipación	
Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Barney	5	500	Premio	
		4	150	Activador	
		3	25	Caída	
		2	5	Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Charlie	5	300	Premio	
		4	80	Activador	
		3	25	Caída	
		2	5	Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR		5	250	Premio	
		4	80	Activador	
		3	25	Caída	
		2	5	Anticipación	

	Darryl				
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 Frutos del bosque	5	150	Premio	
		4	50	Activador	
		3	25	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Manzana silvestre	5	120	Premio	
		4	50	Activador	
		3	25	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	 Castaña	5	120	Premio	
		4	50	Activador	
		3	15	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	 Girasol	5	100	Premio	
		4	25	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 Bellota	5	100	Premio	
		4	25	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
S		5	50	Premio	✓

	Scatter	4	10	Activador	
		3	2	Caída	
		2		Anticipación	

OK

JOKERBET .es