

REGLAS DE JUEGO

WAYS OF THE GENIE

 **JOKERBET**

Ways of the Genie Thundershots™

Tragaperras de 6 carretes y 20 líneas

Cómo jugar:

- Para iniciar el juego pulse **CONTINUAR** en la pantalla de entrada.
- Pulse - o + bajo **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Pulse **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulsa **AYUDA**
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

Líneas de premio:

- Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre los carretes como muestra la tabla de premios.
- Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.
- Durante la función de Partidas Gratis, los carretes aumentan a 7 símbolos de altura, pasando de 64 formas a hasta 117.649 formas.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo Comodín puede sustituir a cualquier otro símbolo, excepto a los símbolos Lámpara, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- Los símbolos Comodín solo aparecen en los carretes 2 a 5.

Partidas gratis:

- 3 o más símbolos Lámpara a la vista activan las Partidas Gratis:
 - 3 símbolos Lámpara - 8 Partidas Gratis.
 - 4 símbolos Lámpara - 12 Partidas Gratis.
 - 5 símbolos Lámpara - 16 Partidas Gratis.
 - 6 símbolos Lámpara - 20 Partidas Gratis.
- Durante las Partidas Gratis los carretes aumentan a 7 símbolos de altura, pasando de 64 formas a hasta 117.649 formas.
- En cada carrete aparecen cortinas. Al comienzo de cada Partida Gratis, las cortinas se mueven a una altura aleatoria.
- Cualquier premio en los carretes hará que los símbolos ganadores exploten tras pagar y símbolos nuevos caerán para ocupar su lugar.
- Cada nueva oleada puede crear combinaciones ganadoras nuevas.
- Cada vez que en los carretes se da un premio, las cortinas correspondientes a dichos carretes se alzarán una posición para descubrir más símbolos.
- Los botes de premio sobre los carretes se pagan cuando la cortina correspondiente se levanta por completo. Los botes de premio incluyen:
 - Premios de efectivo
 - Multiplicadores: se aplican a las cascadas y Partidas Gratis posteriores. No se aplica a los premios del bote.
 - Partidas Gratis extra
 - Thundershots™
- Una vez ganado, el bote de premio vuelve para la siguiente Partida Gratis.
- Las Partidas Gratis no pueden reactivarse durante las Partidas Gratis.
- La función Magic Lamp no puede activarse durante las Partidas Gratis.

Magic Lamp:

- 2 símbolos Lámpara a la vista activan la función Magic Lamp.
- Se recibirá un premio aleatorio entre los siguientes:

- Partidas gratis
- Win Spin: los carretes giran de nuevo para otorgar un premio garantizado.
- Mystery Spin
- Thundershots™

Mystery Spin:

- Un Mystery Spin se puede activar en cualquier giro del juego, incluyendo las Partidas Gratis.
- Los símbolos Misteriosos se añaden a los carretes.
- Todos los símbolos Misteriosos que aparezcan a la vista se transformarán en el mismo símbolo.
- El símbolo Misterioso puede transformarse en cualquier símbolo excepto los símbolos Lámpara y Comodín.

Thundershots™:

- Se pueden obtener Thundershots™ en las Partidas Gratis mediante el bote Thundershots™, cuando la cortina correspondiente se levanta. Los Thundershots™ se jugarán después de completar las Partidas Gratis.
- También se pueden obtener Thundershots™ en la Magic Lamp, como uno de los premios aleatorios activados.
- Pulsa el botón Girar para girar la ruleta de Thundershots™ o mantén pulsado para que la ruleta gire automáticamente.
- Los premios consisten en dinero metálico, tiradas Thundershots™ adicionales y partidas gratis.
- La primera vez que caiga en un segmento de función, ganará la función, que se jugará al final de los Thundershots™.
- Obtener el mismo segmento de nuevo aumentará el multiplicador con el que juega la función en uno.
 - En las partidas gratis, puedes volver a ganar la función Thundershots™.
- No se gana nada si se para en un segmento vacío.
- El resultado de la tirada no tiene por qué ser el que se muestra en las probabilidades.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.48%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:

- Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**