

# REGLAS DE JUEGO

---

WAVES OF POSEIDON

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12 - 30 5.000  
10 - 11 2.500  
8 - 9 1.000



12 - 30 2.500  
10 - 11 1.000  
8 - 9 250



12 - 30 1.500  
10 - 11 500  
8 - 9 200



12 - 30 1.200  
10 - 11 200  
8 - 9 150



12 - 30 1.000  
10 - 11 150  
8 - 9 100



12 - 30 800  
10 - 11 120  
8 - 9 80



12 - 30 500  
10 - 11 100  
8 - 9 50



12 - 30 400  
10 - 11 90  
8 - 9 40



12 - 30 200  
10 - 11 75  
8 - 9 25



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y BONUS.



Este es el símbolo SCATTER.

## FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que después de cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una sustitución.

No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

Los símbolos SCATTER y BONUS no explotan como parte de los tumbles y, en su lugar, permanecen en la pantalla hasta el final de todos los tumbles resultantes de la misma tirada.



Este es el símbolo BONUS. Está presente en todos los rodillos y puede aparecer aleatoriamente durante las tiradas y tumbles tanto en el juego base como en las TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo BONUS, puede llevar un valor aleatorio de multiplicador. Los posibles valores son: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25 o x50.

En el lateral del juego está presente un rodillo extra que contiene valores de multiplicador. En el juego base este rodillo se muestra bloqueado. De abajo hacia arriba, los valores del rodillo multiplicador son: 1x, 2x, 2x, 2x, 3x, 3x, 3x, 5x, 5x, 7x, 7x, 10x, 10x y 20x.

En cada tumble, una burbuja sube una posición en este rodillo, destacando el valor de multiplicador. Si la burbuja llega a la parte superior del rodillo multiplicador, permanece ahí hasta el final de la tirada. Cuando aparece un símbolo BONUS, el rodillo multiplicador se desbloquea, y los valores del multiplicador base en él se multiplican por el multiplicador que lleva el símbolo BONUS. Al final de todos los tumbles, el premio total de la tirada se multiplica por el multiplicador actual destacado por la burbuja en el rodillo multiplicador. Después de esto, los números en los rodillos multiplicadores se reinician de nuevo al valor base y la burbuja vuelve a su posición inicial en la parte baja del rodillo multiplicador.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, el rodillo multiplicador del lateral del juego siempre está desbloqueado. Se garantiza que los símbolos BONUS que aparezcan durante la ronda llevarán un multiplicador. Los posibles valores son: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25 o x50.

Por cada símbolo SCATTER que aparezca durante la ronda, se otorga 1 tirada gratis adicional.

Si la ronda se originó al aparecer 6 SCATTERS en el juego base, se considera una función de SUPER TIRADAS GRATIS. En la función de SUPER TIRADAS GRATIS, los números de multiplicador en el rodillo multiplicador no se reinician de nuevo al número base entre cada tirada.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con rodillos especiales.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - al jugar con este valor de multiplicador de apuesta, el rodillo multiplicador siempre está desbloqueado y el valor marcado por la burbuja en él se aplica al premio total de todas las tiradas.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS. Esta es una función de TIRADAS GRATIS normal, en la que los valores en el rodillo multiplicador y la posición de la burbuja se reinician después de cada tirada gratis. Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, pueden aparecer 4, 5 o 6 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora. Comenzar la función con 6 SCATTERS no origina la función de SUPER TIRADAS GRATIS.

Pague 500x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS. En este modo, los números de multiplicador en el rodillo multiplicador no se reinician al número base entre cada tirada. Al comprar la función de SUPER TIRADAS GRATIS, pueden aparecer 4, 5 o 6 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora. No importa cuántos SCATTERS originen la función, se garantiza que será una ronda de SUPER TIRADAS GRATIS.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.52%



El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.53%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.54%

APUESTA MÍNIMA: 100  
APUESTA MÁXIMA: 800.000

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.** abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**