

REGLAS DE JUEGO

WANTED WILDS





WANTED

WILDS

WANTED WILDS

REGLAS DEL JUEGO

- Wanted Wilds es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas por cada uno.
- Tiene 25 líneas de pago diferentes.
- El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.
- El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.
- Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.
- Si una línea opta a más de un premio, se prioriza la combinación de mayor valor.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).
- Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.
- Los símbolos de BONUS pueden aparecer en todos los rodillos.
- El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.
- El símbolo WILD es un comodín y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS

SÍMBOLO JEFE DE FORAJIDOS

- El símbolo Jefe de Forajidos es un símbolo especial que funciona como un WILD en toda la columna y se puede activar de manera aleatoria.
- Cuando se active entrará a la zona de rodillos ocupando el primer rodillo completo.
- El Jefe de Forajidos convierte en WILD los símbolos de forajidos que vayan apareciendo en el resto de rodillos durante la tirada

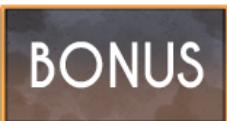
FASE DE DUELO

- Siempre que aparece el símbolo de Jefe de Forajidos y se obtiene premio en la tirada, se entra en la fase del duelo.
- La fase de duelo consiste en una tirada de ruleta con el arma del Jefe de Forajidos. En caso de que en la ruleta salga una bala, se multiplicará x2 el premio obtenido.
- La ruleta se compone de 10 huecos que pueden estar ocupados por una bala o vacíos de manera aleatoria.

TIRADAS GRATIS

- Conseguir 3 o más símbolos BONUS da acceso a la fase de tiradas gratis con 8 tiradas.
- A esta fase se accede con unos multiplicadores especiales en los símbolos de los forajidos, que además actúan siempre como WILD.
- Cuantos más símbolos de bonus obtengas en la tirada, mayores serán los multiplicadores.
- En esta fase se juega con unos rodillos especiales.

BOTONES

Botón	Descripción
	<i>Lanza una tirada con la apuesta seleccionada</i>
	<i>Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas.</i>
	<i>Permite elegir el valor de la apuesta.</i>
	<i>Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.</i>
	<i>Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.</i>
	<i>Abre el diálogo que ofrece acceso de forma inmediata a las diferentes fases de Bonus. Este diálogo permite elegir entre diferentes opciones.</i>

DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

El retorno estimado para el jugador (RTP) es del: 88.11%, 90.06%, 92.05%, 94.05%, 96.07%

- *Apuesta mínima: 0,10*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

Cualquier cantidad múltiple de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.

Los valores son configurables por cada operador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.

Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.

En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.

Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:

1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.

2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.



JOKERBET