

# REGLAS DE JUEGO

---

WANTED OUTLAWS

**JOKERBET** | .es

## Wanted Outlaws

---

### Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 5 filas.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

### Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

### Reglas de las combinaciones

- Este juego incluye 3125 Nobleways™.
- Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.
- Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.
- Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

### Reglas de los premios

- Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.
- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.
- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

### Símbolo scatter

- Este símbolo solo aparece en el juego base.
- Los scatters no generan su propia ganancia.

### Tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores activan esta función.
- Se otorgan 10, 15 o 25 tiradas gratis respectivamente.

- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.
- Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

### **Símbolo de comodín**

- Este símbolo solo aparece en las tiradas gratis.
- Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3, 4 y 5.
- Los símbolos comodín no generan su propia ganancia.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

### **Función de carteles de busca y captura**

- Esta función solo está disponible en las tiradas gratis.
- Cada comodín que salga recogerá las recompensas del botín de todos los carteles de busca y captura que haya en la pantalla.
- Las recompensas del botín de los carteles de busca y captura se pueden otorgar varias veces si salen varios comodines.
- Las recompensas del botín de los carteles de busca y captura se basan en la apuesta actual multiplicada por hasta 200.
- El multiplicador para cada cartel de busca y captura se elige aleatoriamente de una lista de multiplicadores asignados.
- El multiplicador del forajido enmascarado se elige aleatoriamente entre x2, x5, x10.
- El multiplicador de la forajida se elige aleatoriamente entre x15, x20, x25.
- El multiplicador para el segundo forajido de la cicatriz siempre es x200.

### **Devolución al jugador**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP del 96,41 %.

### **Juego automático**

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

### **Configuración de juego automático**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## Configuración de las apuestas

- Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.
- Botones Apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Controles del juego

- Saldo: muestra los saldos del casino.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.
- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



- Botón Apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.



- Botón Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.



- Botón Tirar: inicia un giro de tambores.
- Al pulsar el botón Tirar durante la tirada actual, se detienen los tambores más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón Juego automático: muestra las opciones de juego automático.
- Al pulsar el botón Tirar durante el juego automático, finaliza la sesión de juego automático actual.



- Botón Inicio: sale del juego.

### **Información adicional**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los errores de funcionamiento anulan todas las jugadas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo del casino se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última tirada jugada.
- Si una solicitud de tirada no llega al servidor del casino antes de la desconexión, se muestran los resultados de la tirada anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

# OK

**JOKERBET** .es