

REGLAS DE JUEGO

WALKING DEAD THE ONES WHO LIVE

 **JOKERBET**

The Walking Dead: The Ones Who Live™ Game

Juego de 5 carretes y 243 formas

El objetivo de **The Walking Dead: The Ones Who Live™ Game** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- A este juego se juega con 243 Formas de Ganar en el juego principal y 1024 o 3125 formas de ganar en las Partidas Gratis.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las **Formas** y **Scatter**.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre los premios de las **Formas**, seleccione **i** y vaya a **Reglas Generales**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶**.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **■**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Formas:

- Los premios de las Formas activas se representan por marcos de símbolo que aparecen sobre las posiciones de símbolos ganadoras.
- Los premios de las **Formas** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda y según la tabla de premios. Los premios de las formas son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Scatter**, **Moneda Roja de Rick**, **Moneda Verde de Michonne** y **Moneda Azul de Thorne** para crear la mejor combinación ganadora posible.

Scatter:

- El símbolo **Scatter** es el **Helicóptero**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición, activarán al azar una de las funciones de **Personaje**.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

Símbolos Moneda de personaje:

- Los símbolos **Moneda de personaje** son la **Moneda Roja de Rick**, **Moneda Verde de Michonne** y la **Moneda Azul de Thorne**.
- Cuando un símbolo **Moneda de personaje** aparece en el juego principal, se deposita en el **Indicador de personaje** correspondiente.
- Si uno o más símbolos **Moneda de personaje** se depositan en un **Indicador de personaje**, existe la posibilidad de que se active la función correspondiente.
- Durante las Partidas Gratis las **Monedas Rojas de Rick** y **Monedas Azules de Thorne** no aparecen. La **Moneda Verde de Michonne** activa 1 Partida Gratis adicional.

Función Rick's Escape:

- La **Función Rick's Escape** puede activarse al azar si la selecciona el **Helicóptero** cuando 3 o más símbolos **Helicóptero** aparecen en el juego principal.
- La **Función Rick's Escape** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Rojas de Rick** en el **Indicador de Rick**.
- La **Función Rick's Escape** también puede activarse durante la **Función Thorne's Hunt**.
- Durante la **Función Rick's Escape** el jugador debe elegir entre los **Zombis** disponibles.

- Cada **Zombi** seleccionado mostrará una de estas etiquetas: **MINI** (20x la apuesta total), **MINOR** (50x la apuesta total), **MAJOR** (200x la apuesta total) y **GRAND** (2000x la apuesta total).
- El jugador debe seguir seleccionando **Zombis** hasta que se descubran 3 iguales.
- Entonces se pagará el premio en efectivo correspondiente y la función terminará.

Función Michonne's Journey:

- La **Función Michonne's Journey** puede activarse al azar si la selecciona el **Helicóptero** cuando 3 o más símbolos **Helicóptero** aparecen en el juego principal.
- La **Función Michonne's Journey** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Verdes de Michonne** en el **Indicador de Michonne**.
- La **Función Michonne's Journey** también puede activarse durante la **Función Thorne's Hunt**.
- Al comienzo de la **Función Michonne's Journey** se activará al azar una de las siguientes combinaciones de Partidas Gratis:
 - 6 Partidas Gratis con 1024 formas;
 - 8 Partidas Gratis con 1024 formas;
 - 10 Partidas Gratis con 1024 formas;
 - 6 Partidas Gratis con 3125 formas;
 - 8 Partidas Gratis con 3125 formas;
 - 10 Partidas Gratis con 3125 formas.
- Durante las Partidas Gratis no aparecen los símbolos **Scatter**, **Moneda Roja de Rick** y **Moneda Azul de Thorne**.
- El símbolo **Moneda Verde de Michonne** aparece con una señal **+1**.
- Si aparecen uno o más símbolos **Moneda Verde de Michonne** en cualquier lugar, activarán 1 Partida Gratis extra por cada símbolo **Moneda Verde de Michonne** que haya aparecido.
- Uno o más símbolos **Moneda Verde de Michonne** no pueden reactivar la **Función Michonne's Journey** durante la función.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

Función Thorne's Hunt:

- La **Función Thorne's Hunt** puede activarse al azar si la selecciona el **Helicóptero** cuando 3 o más símbolos **Helicóptero** aparecen en el juego principal.
- La **Función Thorne's Hunt** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Azules de Thorne** en el **Indicador de Thorne**.
- En la **Función Thorne's Hunt**, se otorgará un premio aleatorio por un solo disparo a través de la Mira de francotirador.

- Los premios disponibles son:
 - **Función Michonne's Journey;**
 - **Función Rick's Escape;**
 - 5x apuesta total;
 - 8x apuesta total;
 - 10x apuesta total;
 - 15x apuesta total;
 - 25x apuesta total;
 - 40x apuesta total;
 - 80x apuesta total;
 - 120x apuesta total.
- Si la **Función Michonne's Journey** o **Función Rick's Escape** se activan, se jugarán de inmediato.
- De lo contrario se pagará el premio en efectivo y la función terminará.

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.81%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

© 2025 AMC Film Holdings LLC. All rights reserved.

Actualizado el:16/7/2025

OK

 **JOKERBET**