

REGLAS DE JUEGO

WALK OF SHAME

 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

WALK OF SHAME

Reglas del juego

REEL AREA

LOADED WILD



Los símbolos con grandes recompensas que aparezcan y cubran todo el rodillo convertirán el conjunto de símbolos en un Loaded Wild.

Loaded Wild solo puede darse en los rodillos 2–5.

Todos los Loaded Wilds obtienen un x4 multiplicador.

SCATTERS



Hay dos tipos de símbolos Scatters, Invitation y Mr E Scatter.

Las tiradas gratis pueden activarse mediante combinaciones de símbolos Invitation y Mr E Scatter.

- 3 Invitation Scatters = 10 tiradas de “One More!!!”.
- 4 Invitation Scatters = 15 tiradas de “One More!!!”.
- 3 Invitation Scatters y 1 Mr E Scatter = 10 tiradas de “All Nighter”.
- 4 Invitation Scatters y 1 Mr E Scatter = 15 tiradas de “All Nighter”.

Cuando un símbolo Mr E Scatter aparece en el juego de base, se transformará en un xSplit y dividirá o bien la fila o bien el rodillo. El xSplit no puede dividir otros símbolos Scatter.

WALK OF SHAME



Si aparece un Mr E y un Loaded Wild en los rodillos 3, 4 y 5, se activará el Walk of Shame.

En el Walk of Shame, cada Loaded Wild se mueve un paso a la izquierda para la siguiente tirada. La función termina cuando hay un Loaded Wild en el rodillo 2.

ONE MORE!!!



Cada Loaded Wild que aparezca añadirá un x1 al multiplicador de ganancias.

Si aparece un símbolo Mr E Scatter, se activa el "All Nighter" y recibes +3 tiradas.

- 1 Invitation Scatter = +1 tirada.
- 2 Invitation Scatters = +3 tiradas.
- 3 Invitation Scatters = +5 tiradas.
- 4 Invitation Scatters = +7 tiradas.

ALL NIGHTER



Cada Loaded Wild que aparezca añadirá x1 al multiplicador de ganancias y puede activar el Walk of Shame.

El símbolo Mr E Scatter permanecerá y actuará como un símbolo xSplit durante todo el All Nighter.

- 1 Invitation Scatter = +1 tirada.
- 2 Invitation Scatters = +3 tiradas.
- 3 Invitation Scatters = +5 tiradas.
- 4 Invitation Scatters = +7 tiradas.

HAPPILY EVER AFTER



El premio máximo del juego es de 9822 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, la ronda de juego terminará y se pagará 9822 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Walk of Shame es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
- - Happily Ever After
 - Scatters
 - xSplit
 - One More!!!
 - All Nighter
 - Loaded WildUna configuración de 5 rodillos, 3-4-4-4-4 filas.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función All Nighter es del 96,45 %.

- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función One More!!! es del 96,18 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 96,32 %.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Scatter.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- El pago máximo simulado es 9822 veces la apuesta (1:4000000 rondas).
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.



JOKERBET