

# REGLAS DE JUEGO

---

VOODOO MAGIC



# Voodoo Mystery

Voodoo Mystery es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolos Misteriosos y símbolos de Giros Gratis que activan los Giros Gratis.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de la línea de pago se calculan tanto desde el primer rodillo de la izquierda como desde el primer rodillo de la derecha.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

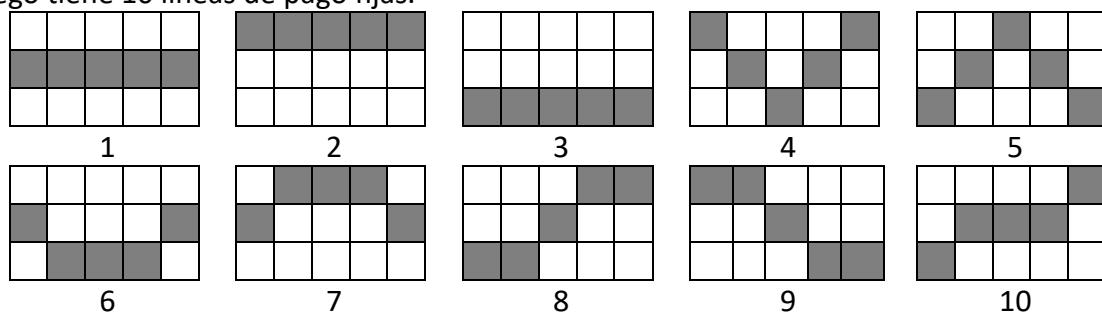
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO MISTERIOSO



Todos los símbolos Misteriosos que aterrizan sobre los rodillos detenidos cambian al mismo símbolo elegido al azar.

## FUNCIONES ALEATORIAS

Mysterious Hex: los símbolos que aparecen al azar, excepto el símbolo de Giros Gratis, se transforman en un símbolo Misterioso, lo que otorga otra oportunidad de ganar. Touch of Loa: se añade un número aleatorio de símbolos Misteriosos a los rodillos mientras están girando, lo que da como resultado una ganancia.

Empowering Hex: mejora los símbolos que ya se han transformado en símbolos Misteriosos en uno de mayor pago, de acuerdo con la Tabla de pagos.

Solo se puede activar una función por ronda de juego.

## GIROS GRATIS

Durante el juego Base, cuando aparezcan 3 símbolos de Giros Gratis en cualquier lugar de los rodillos 2, 3 y 4, se activarán 7 Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Misterioso aparece como símbolo normal en los rodillos 1 y 5, pero también puede aparecer como símbolo Misterioso colosal en los rodillos centrales.

Cuando aparecen 6 o más símbolos Misteriosos en los rodillos y no se produce ninguna ganancia, se quedan bloqueados y se activa un regiro.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

## RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS**

| <b>Símbolo</b> | <b>Nombre</b>                         | <b>x apuesta total (5x)</b> | <b>x apuesta total (4x)</b> | <b>x apuesta total (3x)</b> |
|----------------|---------------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
|                | Calavera<br>(Símbolo de Giros Gratis) | -                           | -                           | 7 Giros Gratis              |
|                | Tabla vudú<br>(Símbolo Mystery)       | -                           | -                           | -                           |
|                | Mujer                                 | 40x                         | 10x                         | 5x                          |
|                | Muñeco vudú                           | 25x                         | 8x                          | 3x                          |
|                | Bolsa                                 | 20x                         | 5x                          | 2x                          |
|                | Elixir                                | 15x                         | 5x                          | 2x                          |
|                | A                                     | 4x                          | 2x                          | 1x                          |
|                | K                                     | 4x                          | 2x                          | 1x                          |
|                | Q                                     | 3x                          | 1x                          | 0,5x                        |
|                | J                                     | 3x                          | 1x                          | 0,5x                        |
|                | 10                                    | 3x                          | 1x                          | 0,5x                        |

**PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.

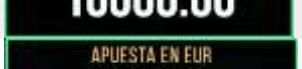


El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



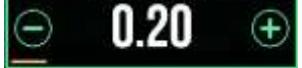
**BALANCE EN EUR**  
**10000.00**

El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



**APUESTA EN EUR**  
**0.20**

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



**GANANCIA EN EUR**  
**10.00**

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



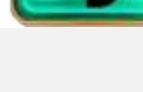
El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

 **JOKERBET**