

REGLAS DE JUEGO

VOLCANO GODDNESS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 300
4 - 75
3 - 25



5 - 225
4 - 60
3 - 20



5 - 150
4 - 30
3 - 20



5 - 120
4 - 25
3 - 15



5 - 60
4 - 20
3 - 10



5 - 15
4 - 10
3 - 5



5 - 15
4 - 10
3 - 5

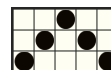


5 - 15
4 - 10
3 - 5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.

JUEGO BONUS

Cuando aparece el símbolo WILD puede originar aleatoriamente el juego BONUS.

Hay 4 premios fijos disponibles en el juego: GRAND en 5000x la apuesta total, MAJOR en 1000x la apuesta total, MINOR en 225x la apuesta total y MINI por 100x la apuesta total.

En el juego BONUS hay 12 elementos entre los que elegir. Elija cualquiera para revelar los nombres de los premios. Cuando se ha revelado tres con el mismo nombre, se otorga el valor del premio con ese nombre y el bonus termina.

FUNCIONES BONUS



Este es el símbolo SCATTER.

Cuando aparece el símbolo SCATTER toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 0.1x, 0.2x, 0.4x, 0.75x, 1x, 10x, 100x o 1000x la apuesta total.

Cuando aparecen 6 o más símbolos SCATTER en el juego base, se origina la función.

Antes de que comience la ronda, elija que tipo de función quiere jugar entre RESPINS o TIRADAS GRATIS.

Durante el juego base si la pantalla se llena completamente de SCATTERS, se otorga el GRAND premio y la función de TIRADAS GRATIS se origina automáticamente.

RESPINS

En la función RESPINS, los símbolos SCATTER que originaron la función permanecen en su lugar y todos los demás símbolos desaparecen. Durante la ronda solo pueden aparecer y detenerse símbolos SCATTER y espacios en blanco. Cualquier símbolo SCATTER que aparezca durante la ronda permanece en la pantalla hasta el final de la ronda.

Durante los respins, el símbolo SCATTER puede aparecer como dorado o verde.

Todos los símbolos SCATTER dorados que aparezcan toman el valor total de todos los símbolos SCATTER negros que originaron la función.

Todos los símbolos SCATTER verdes que aparezcan toman el valor total de todos los símbolos SCATTER actualmente en la pantalla, sumados ahí de respins previos.

Si aparece más de un SCATTER verde en un respin, el nuevo SCATTER verde también puede tomar el valor de los otros, dependiendo de la posición en la que estén en la pantalla, tomando los valores de aquellos detrás de ellos en los rodillos en el orden de izquierda a derecha y de arriba a abajo.

El SCATTER verde también puede otorgar aleatoriamente un respin adicional cuando aparece.

Aleatoriamente, puede otorgarse un respin adicional cuando aparece un texto +1 TIRADA. Este no permanece en los rodillos hasta el final y, en su lugar, se mueve fuera de la pantalla al comienzo del siguiente respin.

La ronda comienza con 6 respins y pueden ganarse más aleatoriamente mediante el SCATTER verde o +1 TIRADA.

La ronda termina cuando no quedan más respins o cuando las 15 posiciones de la pantalla están llenas con símbolos SCATTER. Al final de la ronda los valores de todos los símbolos SCATTER en la

pantalla se suman y se pagan. Si la pantalla está llena con símbolo SCATTER cuando la ronda termina, se otorga el GRAND premio además de todos los demás premios.

TIRADAS GRATIS

Si se elije la ronda de TIRADAS GRATIS, el importe total de todos los SCATTERS que originaron la función se convierte en valor Jugar de Nuevo.
La ronda comienza con 8 tiradas gratis.

Durante la función de TIRADAS GRATIS solo los siguientes símbolos están presentes en las tiras de los rodillos:



Los símbolos SCATTER dorado durante la función de TIRADAS GRATIS también son WILD y sustituyen a todos los símbolos. Por cada símbolo SCATTER dorado que aparezca durante la ronda, se otorga también el valor Jugar de Nuevo.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 3 tiradas gratis adicionales. Aleatoriamente, en cualquier tirada gratis, puede otorgarse el valor del premio GRAND. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 20.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRAR FUNCIONES DE BONO

La función BONUS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Los premios de tiradas gratis y respin se suman al premio de la vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis y de respin se otorga al jugador una vez completada la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.49%



El RTP del juego al usar la "COMPRAR FUNCIONES DE BONO" es del 96.49%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100
APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**