

# REGLAS DE JUEGO

---

VIKINGS JOURNEY

 **JOKERBET**



**REGLAS DE JUEGO**  
**VIKINGS JOURNEY**

## REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

Nombre	VIKINGS JOURNEY
<b>Fabricante</b>	Red Rake Gaming
<b>Versión</b>	VIKINGS JOURNEY
<b>Variante</b>	Máquinas de Azar
<b>Geometría</b>	5x4
<b>Tecnología</b>	HTML5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	No
<b>Porcentaje de retorno</b>	95.4%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

## REGLAS DEL JUEGO

- **Vikings Journey** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 4 filas que cuenta con 178 líneas.  
El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.
- Las líneas de premio se forman consiguiendo el mismo símbolo en casillas adyacentes de izquierda a derecha (comenzando desde el primer rodillo).
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Rey y Vikingo.
- El vikingo es un WILD que aparece en el rodillo 5 y se mueve hacia la izquierda rodillo a rodillo, generando un respin en cada movimiento. En cuanto llega al primer rodillo, ya no se mueve más y termina la tirada.
- El rey es un símbolo que no da premio. Si aparecen 3 o más símbolos, se quedan fijos y se hacen respins del resto de símbolos (un respin por cada símbolo REY).
- Cuando haya en los rodillos un vikingo y un rey, el vikingo se moverá hasta la posición del rey, sustituyéndolo. Primero se moverá verticalmente y después horizontalmente, dejando símbolos WILD por el camino.
- El vikingo continuará atacando hasta que no haya más reyes. En caso de haber más de un vikingo, sólo uno de ellos se activará.

---

## MINIJUEGO "LAS MONEDAS DEL REY"

- Acumula 120 símbolos REY que no han sido atacados por un vikingo en el panel. Cada símbolo acumula un 0.8% de la tirada en el panel.
- Si completas la barra de progreso se lanza el Minijuego "Las monedas del rey"
- El minijuego comienza con X monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.
- Si aparece un vikingo con un multiplicador, multiplicará el valor de hasta 3 monedas y a continuación desaparecerá.
- Si todas las posiciones de los rodillos contienen monedas se recibirá el premio GRAND.

## BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la <b>TABLA DE PREMIOS</b> .
	Haz clic en el botón para ver las opciones del <b>MENÚ</b> : <div> <div>HISTÓRICO</div> <div>AYUDA</div> <div>SALIR</div> </div> <div> <div>Consulta el histórico de jugadas.</div> <div>Ver "Reglas del Juego".</div> <div>Pulsa para salir del juego.</div> </div>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza <b>PANTALLA COMPLETA</b> .
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

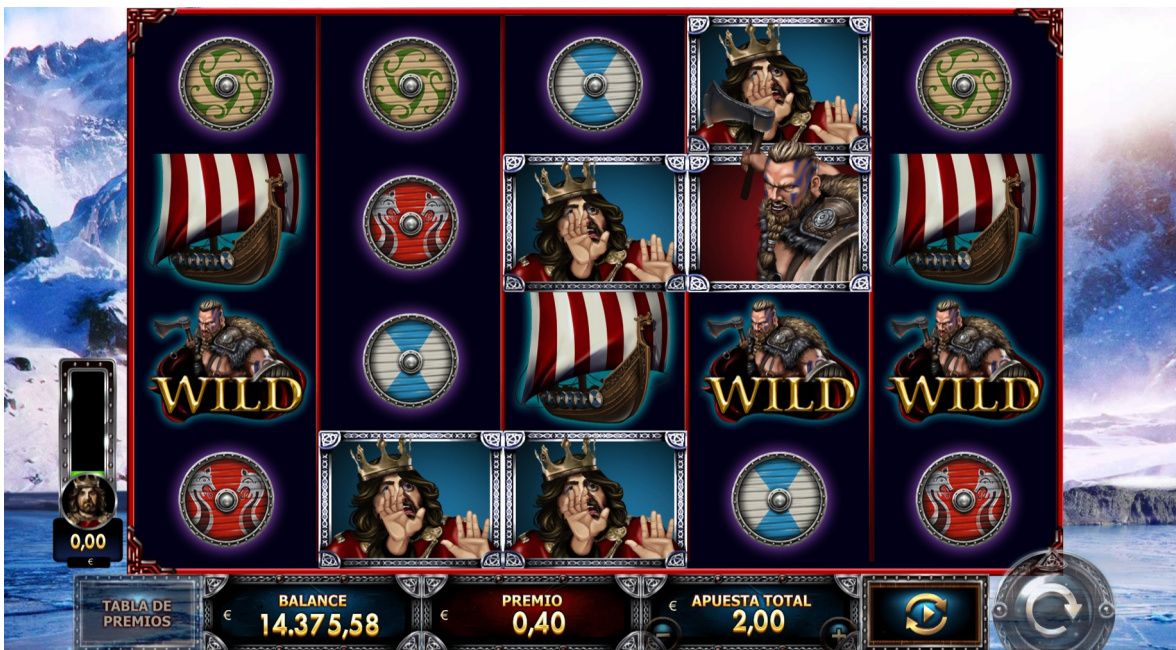
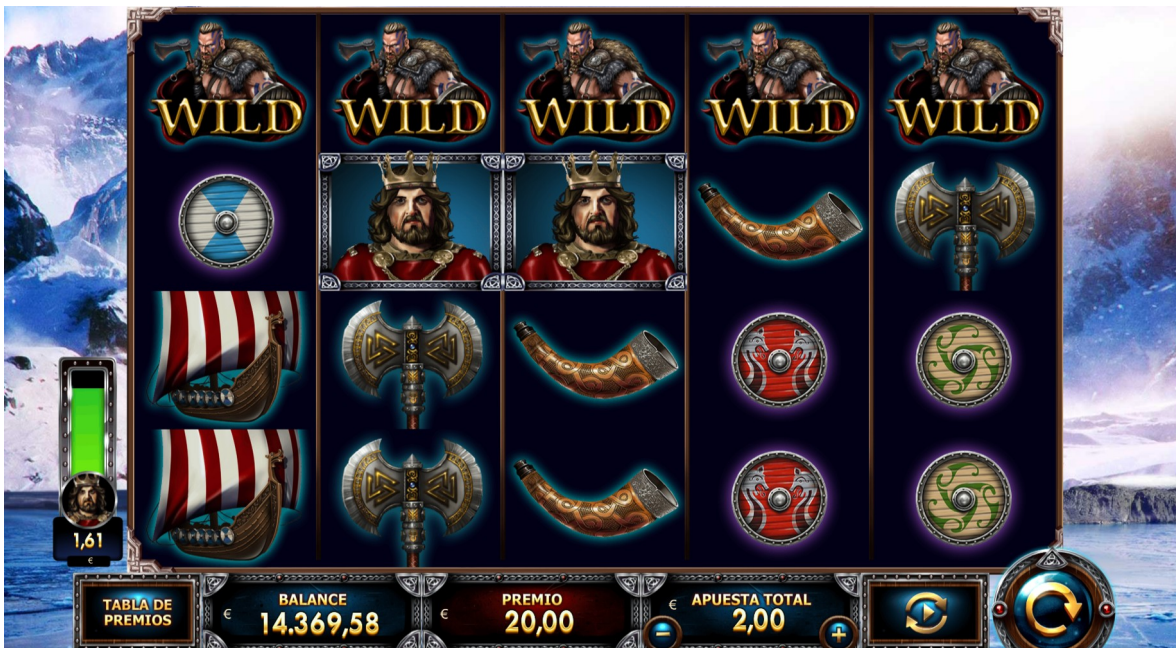
## FREE ROUND BONUS

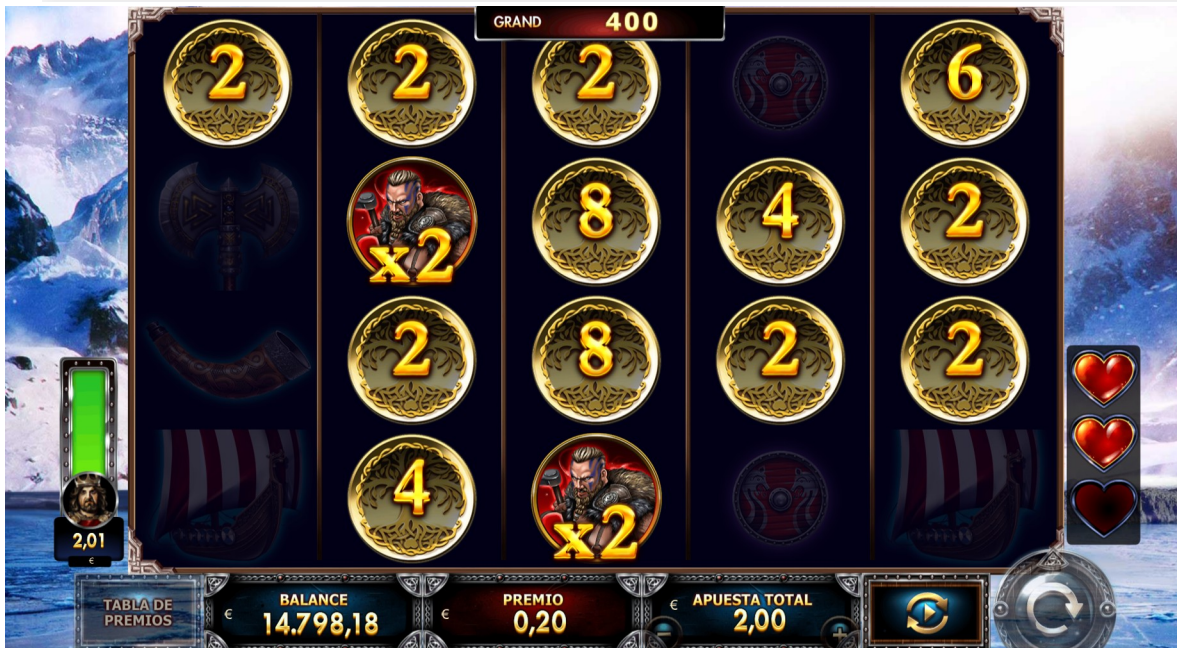
Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.



## VIKINGS JOURNEY





## TABLA DE PREMIOS

	5	10 €		5	4 €		5	4 €		5	4 €		5	2 €
				4	1 €		4	1 €		4	1 €		4	0,4 €
				3	0,4 €		3	0,4 €		3	0,4 €		3	0,2 €
				5	2 €		5	2 €						
				4	0,4 €		4	0,4 €						
				3	0,2 €		3	0,2 €						

en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto y .

Las líneas de premio se forman consiguiendo el mismo símbolo en casillas adyacentes de izquierda a derecha (comenzando desde el primer rodillo).

SÍ	NO
NO	NO

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.



## VIKINGO Y REY



El vikingo es un WILD que aparece en el rodillo 5 y se mueve hacia la izquierda rodillo a rodillo, generando un respin en cada movimiento. En cuanto llega al primer rodillo, ya no se mueve más y termina la tirada.

El rey es un símbolo que no da premio. Si aparecen 3 o más símbolos, se quedan fijos y se hacen respins del resto de símbolos (un respin por cada símbolo REY).

Cuando haya en los rodillos un vikingo y un rey, el vikingo se moverá hasta la posición del rey, sustituyéndolo. Primero se moverá verticalmente y después horizontalmente, dejando símbolos WILD por el camino.



El vikingo continuará atacando hasta que no haya más reyes. En caso de haber más de un vikingo, sólo uno de ellos se activará.

## BARRA DE PROGRESO

Acumula símbolos REY que no han sido atacados por un vikingo en el panel. Cada símbolo acumula un porcentaje de la tirada en el panel.



Si completas la barra de progreso se lanza el Minijuego "Las monedas del rey"

## MINIJUEGO "LAS MONEDAS DEL REY"

El minijuego comienza con X monedas fijas y 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda.

Si aparece un vikingo con un multiplicador, multiplicará el valor de hasta 3 monedas y a continuación desaparecerá.



Si todas las posiciones de los rodillos contienen monedas se recibirá el premio GRAND.

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

El retorno para el jugador (RTP) es del 95.4%

# OK

**JOKERBET** .es