

REGLAS DE JUEGO

VIKINGS FIGHT FOR HONOUR

 **JOKERBET**

VIKINGS FIGHT FOR HONOUR™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 40 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de línea empiezan por el tambor del extremo izquierdo y se pagan de izquierda a derecha solo en tambores adyacentes.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Fragmentos ardientes

¡Consiga un fragmento ardiente para poder aumentar sus ganancias!

Los fragmentos ardientes aparecen en los tambores 1-4.

Los fragmentos ardientes de Thor otorgan entre x1 y x5 la apuesta.

Los fragmentos ardientes de Odín otorgan entre x6 y x15 la apuesta.

El fragmento ardiente de Ragnarök otorga entre x20x y x50 la apuesta.

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, recibe el valor total de todos los fragmentos ardientes que haya en los tambores.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Esta función se puede activar en el juego base.

Símbolo de recogida

Un símbolo de recogida tiene un multiplicador de entre x1 y x5.

El multiplicador se aplica al valor total de todos los fragmentos ardientes de los tambores.

Juego de bonificación de batalla

Cada fragmento ardiente recoge el Skål del vikingo del mismo color encima de los tambores.

Cada vez que se recoge un fragmento ardiente, hay una posibilidad de que se active el juego de bonificación de batalla.

Hay 3 juegos de bonificación: Batalla de Thor, Batalla de Odín y Batalla por el honor.

El juego de bonificación de Batalla de Thor se juega con los fragmentos ardientes de Thor.

El juego de bonificación de Batalla de Odín se juega con los fragmentos ardientes de Odín.

El juego de bonificación Batalla por el honor se juega con los fragmentos ardientes de Ragnarök.

Símbolos de juego de bonificación de batalla

Los símbolos de bonificación son fragmentos ardientes, el multiplicador Ragnar, la tirada extra de Ingrid y símbolos misteriosos.

Los símbolos multiplicadores Ragnar incluyen un multiplicador de entre x1 y x5.

Este valor se añade al multiplicador actual de la partida de bonificación.

El juego de bonificación empieza con un multiplicador x1.

El multiplicador de la partida de bonificación se aplica al valor total de fragmentos ardientes.

Los símbolos multiplicadores Ragnar se eliminan de la siguiente tirada de bonificación.

El símbolo de tirada extra de Ingrid aumenta en 1 el valor inicial del contador de tiradas restantes.

Los símbolos de tirada extra de Ingrid se eliminan de la siguiente tirada de bonificación.

El símbolo misterioso revela los símbolos de Ragnar, Ingrid o fragmento ardiente.

El símbolo misterioso puede aparecer en el juego de bonificación.

Botes: Mini, Major y Grand

El bote Mini se otorga cuando salen 10 fragmentos ardientes en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El premio del bote Mini es 10 veces la apuesta.

El bote Major se otorga cuando salen 15 fragmentos ardientes en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El premio del bote Major es 50 veces la apuesta.

El bote Grand se otorga cuando salen 20 fragmentos ardientes en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El premio del bote Grand es 20 000 veces la apuesta.

Solo se otorga el bote más grande otorgado durante la partida de bonificación.

El multiplicador de bonificación no se aplica a las recompensas del bote.

Los premios del bote se añaden al premio de bonificación total.

La función Boost no afecta a los premios de bote.

Boost

Al activar el Boost, aumenta el potencial de ganancias.

El juego base incluye más fragmentos, y los fragmentos ardientes de Ragnarök y Odín aparecen con mayor frecuencia.

Han aumentado las opciones de activar cada juego de bonificación de batalla.

La apuesta total aumenta en un 50 %.

Esta función no afecta a los pagos.

Esta función se puede activar en el juego base.

Símbolos comodín

Los comodines pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos salvo los fragmentos ardientes y de recogida.

Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancias para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Menú del juego

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Audio: activa el sonido del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Traducción de los términos del juego

Los términos traducidos solo se aplican si juega en un idioma distinto al inglés.

Big Win - Grandes ganancias

Bonus - Bonificación

Boost - Potenciador (modo)

Collect - Recogida (etiqueta de símbolo)

Epic Win - Ganancia épica

Extra Spin - Tirada adicional

Grand - Grande (premio)

Ingrid - Nombre de personaje

Major- Mayor (premio)

Mega Win - Megaganancias

Mini - Mini (premio)

Ragnar - Nombre de personaje

Vikings Fight For Honour - Nombre del juego

Skål - Copa

Win Up To - Gane hasta (anuncio)

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,57 %.

RTP con Boost habilitado: 94,57 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.0.0

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-04-15

OK

 **JOKERBET**