

REGLAS DE JUEGO

VIKING FORGE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12 + 2000
10 - 11 500
8 - 9 200



12 + 400
10 - 11 200
8 - 9 40



12 + 300
10 - 11 100
8 - 9 30



12 + 200
10 - 11 40
8 - 9 25



12 + 160
10 - 11 40
8 - 9 15



12 + 120
10 - 11 30
8 - 9 12



12 + 100
10 - 11 25
8 - 9 10



12 + 80
10 - 11 20
8 - 9 8



12 + 60
10 - 11 15
8 - 9 6

6 - 2000
5 - 100
4 - 60



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.
El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La sustitución funciona de la siguiente forma: después de cada giro, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas por símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un sustitución. No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todos los premios se suman al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

RECOPIACIÓN DE MONEDAS



Este es el símbolo MONEDA superpuesta. Puede aparecer aleatoriamente unido a cualquier símbolo excepto al SCATTER.

Cuando aparece, el símbolo MONEDA superpuesta toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los valores pueden ser premios económicos directos de 0.1x, 0.25x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x o 20x la apuesta total o pueden ser multiplicadores de x2, x3, x5 o x10.

Si un símbolo que tiene una MONEDA superpuesta unida a él es parte de cualquier combinación ganadora antes de explotar, el valor de la MONEDA superpuesta se suma en un medidor. Los premios económicos directos se suman y los multiplicadores multiplican el importe total del medidor.

Al final de la tirada y todos los tumbles resultantes de ella, se multiplica el importe total actualmente en el medidor por la apuesta total y se paga.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, los valores de los símbolos MONEDA superpuesta se suman en un medidor que dura hasta el final de la ronda de TIRADAS GRATIS, con sus valores siendo acumulados o multiplicados entre todas las tiradas gratis.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6

SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.00%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.00%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.00%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN


PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**