

# REGLAS DE JUEGO

---

VAMPIRES VS WOLVES

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

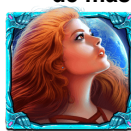
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



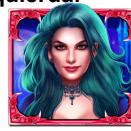
5 - 800  
4 - 125  
3 - 25



5 - 800  
4 - 125  
3 - 25



5 - 300  
4 - 75  
3 - 15



5 - 300  
4 - 75  
3 - 15



5 - 180  
4 - 50  
3 - 10



5 - 180  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 30  
3 - 8



5 - 60  
4 - 20  
3 - 6



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 30  
4 - 12  
3 - 5



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los SCATTERS.

El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.

5 - 1000  
4 - 150  
3 - 25



Estos son los símbolos SCATTER. Solo aparecen en los rodillos 1 y 5. Cuando los rodillos 1 y 5 están totalmente cubiertos de símbolos SCATTER, se origina la función de TIRADAS GRATIS.

## FUNCIÓN TIRADAS GRATIS

Al comienzo de la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS elija una de las dos opciones:

### TIRADAS GRATIS DE LOBO

Se otorgan 14 tiradas gratis.

Durante las TIRADAS GRATIS DE LOBO el se transforman en y junto con el se sustituyen entre ellos para formar líneas de premio ganadoras. El pago de y sigue la tabla de pagos del wild.

Se emplean rodillos especiales durante la función. La función no puede ser relanzada.

### TIRADAS GRATIS DE VAMPIRO

Se otorgan 8 tiradas gratis.

Durante las TIRADAS GRATIS VAMPÍRICAS, los símbolos se convierten en los símbolos y . Durante la función, si aparece uno de símbolos vampíricos, hay una posibilidad

aleatoria de que se convierta en WILD y se quede en la pantalla hasta el final de la ronda. Se emplean rodillos especiales durante la función. La función no puede ser relanzada.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

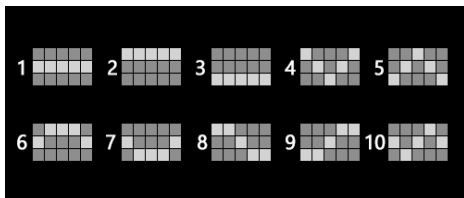
Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 50,00 €

El RTP teórico de este juego es del 94.45%

El RTP mínimo de este juego es del 94.45%

## CÓMO JUGAR


Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**TIRADA RÁPIDA** – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

## **TIR. AUTO.**

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es