

REGLAS DE JUEGO

VALENTINE'S DATES

 **JOKERBET**



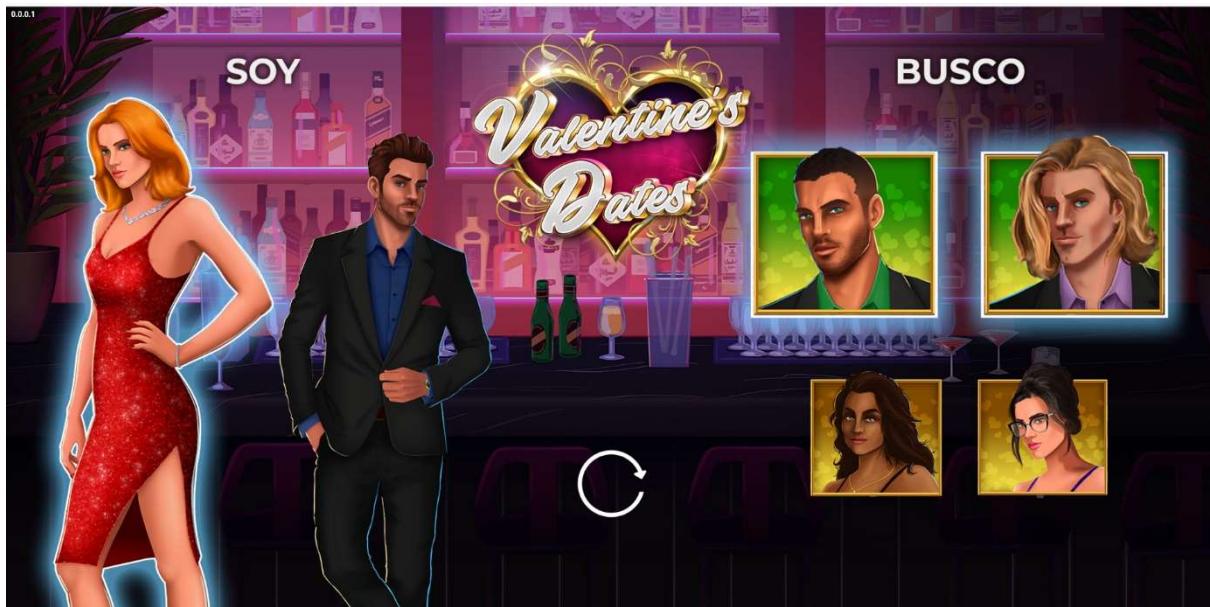
R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS
PARTICULARES

Valentine's Dates

Versión 1.0, 08/01/2025





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	20 líneas
Características	Free Spins Mecánica de atracción
Devolución al jugador (RTP)	88,24%; 90,31%; 92,24%; 94,24%; 96,20%
Idiomas compatibles	Multilenguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD PRIMER RODILLO

Este es el símbolo wild del primer rodillo. Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.

El jugador elige al principio del juego una de las dos figuras.



WILD SEGUNDO A QUINTO RODILLO

Este es el símbolo wild segundo al quinto rodillo. Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.



El jugador elige al principio del juego una de las dos parejas de figuras.



MECÁNICA DE ATRACCIÓN

Cuando aparece el Wild del primer rodillo y alguno de los Wilds del segundo al quinto rodillo, se activa la mecánica de atracción.

Después de evaluar los premios, el Wild del primer rodillo se expande. Los rodillos que cuenten con alguno de los otros Wilds se desplazan en orden hacia la izquierda hasta quedar adyacentes al primer rodillo. Se vuelven a evaluar premios.



Si esta mecánica se activa durante los Free Spins, el wild del primer rodillo permanecerá expandido hasta el final de la fase de Free Spins.

SCATTER



Este es el símbolo de Scatter. Aparece en todos los rodillos. Con tres o más repeticiones obtendremos un premio y nos dará acceso a la fase de Free Spins con 10 tiradas.

Si durante los Free Spin aparecen 3 o más Scatters, nos dará premio y se añadirán 10 tiradas extra a la fase de Free Spins.

El premio de Scatter se suma a los premios de líneas.

COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS

Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins. Se entrará con la apuesta que esté seleccionada, y se jugará una fase completa con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.



Los precios de compra y porcentajes son los siguientes:

RTP juego	Precio de compra de Free Spins	RTP compra directa Free Spins
88,24%	Apuesta total x 96	88,60%
90,31%	Apuesta total x 94	90,59%
92,24%	Apuesta total x 92	92,53%
94,24%	Apuesta total x 90	94,59%
96,20%	Apuesta total x 88	96,80%

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
---------	--------------------------------	-------------------------	-----------------

	5	1000	
	4	300	
	3	100	

	5	500	
	4	80	
	3	40	

	5	240	
	4	60	
	3	20	

	5	240	
	4	60	
	3	20	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
---------	--------------------------------	-------------------------	-----------------

	5	140	
	4	40	
	3	4	

	5	120	
	4	16	
	3	4	

	5	120	
	4	16	
	3	4	

	5	60	
	4	12	
	3	4	

TABLA DE PREMIOS

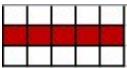
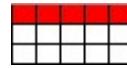
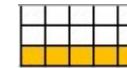
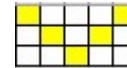
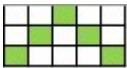
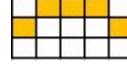
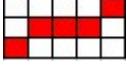
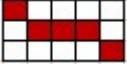
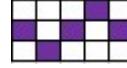
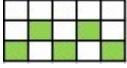
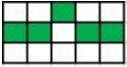
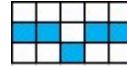
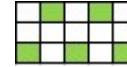
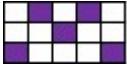
Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
---------	--------------------------------	-------------------------	-----------------

	5	60	
	4	12	
	3	4	

	5	10	
	4	5	En cualquier posición de los rodillos.
	3	2	

LÍNEAS

#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	Patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 08/01/2024 Creación de documento

 **JOKERBET**