

REGLAS DE JUEGO

UNUSUAL SUSPECTS LEGENDS OF OLYMPUS

 **JOKERBET**

Unusual Suspects: Legends of Olympus™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego incluye 15 líneas de pago.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Durante el juego, hay un límite de ganancias de x12 000 la apuesta.

La función o jugada termina cuando se alcanza el límite de ganancias.

Una vez que se alcanza el límite de ganancias, solo se paga la cantidad máxima y se pierden los premios restantes.

El límite de ganancias puede aplicarse en ciertas regiones reguladoras.

El valor de ganancia máximo se consigue con las ganancias acumulativas de una sesión de tiradas gratis completa.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

El símbolo comodín puede sustituir a todos los símbolos excepto a los scatter y a los símbolos de leyenda.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Símbolos scatter



Los símbolos scatter aparecen solo en el juego base.

Los símbolos scatter salen solo en los tambores del 1 al 4.

Este símbolo no tiene premio.

Divine Wilds

Consiga 1 de 5 símbolos de leyenda para activar la función Divine Wild.



La leyenda 1 convierte de 1 a 4 tambores en comodines.



La leyenda 2 convierte en comodines la parte superior e inferior de cualquiera de los tambores.



La leyenda 3 convierte entre 5 y 20 símbolos aleatorios en comodines.



La leyenda 4 convierte de 1 a 4 filas horizontales de 3 símbolos en comodines.



La leyenda suprema elige entre 2 y 4 leyendas más y activa su bonificación.

Los símbolos de leyenda actúan como comodines.

Los símbolos de leyenda salen en el juego base y en las tiradas gratis.

En el juego base, solo puede salir una leyenda a la vez en el tambor 5.

En las tiradas gratis, pueden salir varios símbolos de leyenda en cualquier tambor.

Durante la función, un comodín puede caer en la misma posición que otro comodín o símbolo de leyenda para convertirse en un símbolo multiplicador de hasta x4.

Los multiplicadores de una línea ganadora se aplican a esta durante el pago.

Judgement Day Jackpot



Al final de cada tirada, todos los comodines de los tambores se recogen en el orbe del bote.

Cada comodín que se recoja tiene la posibilidad de activar el Judgement Day Jackpot.

Cuando se active la función, elija una posición para golpear y desvelar un bote.

Consiga 3 botes iguales para ganar el premio del bote.

Se puede otorgar el premio del bote MINI, MINOR, MAJOR o GRAND.

Solo se puede otorgar 1 bote.

Judgement Day Jackpot puede activarse en el juego base y las tiradas gratis.

La recogida de fichas del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación del bote.

Potenciador de bonificación



Consiga 2 scatters en los tambores 1 y 3 para añadir 2 fichas en la barra de potenciador de bonificación.

Recoja 100 fichas para completar la barra de potenciador de bonificación.

Rellene la barra de potenciador de bonificación para desbloquear el segundo punto de referencia en el recorrido de tiradas gratis.

El número de fichas recogidas se reinicia después de usarlas en las tiradas gratis.

El progreso se guarda por apuesta.

Tiradas extra de scatter con avance

Saque 2 scatters en las tres filas superiores, en los tambores 1 y 3, para activar la tirada extra con avance.

Los tambores 2 y 4 se mantendrán, y los tambores 1 y 3 se desplazarán hacia abajo una fila.

El tambor 5 volverá a girar para tener la oportunidad de conseguir un símbolo de leyenda.

Después de cada tirada extra, se añaden 2 fichas a la barra de potenciador de bonificación.

Las tiradas extra con avance continuarán hasta que un scatter alcance la fila inferior o hasta que salga un símbolo de leyenda en el tambor 5.

Tiradas gratis

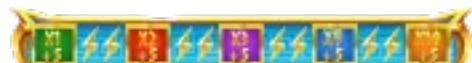
Saque un scatter en los tambores 1 y 3, y un símbolo de leyenda en el tambor 5, para comenzar la tirada extra de bonificación.

Para la tirada extra de bonificación, los símbolos scatter y de leyenda se expandirán para llenar el tambor.

Tienen lugar hasta 2 tiradas extra de bonificación en los tambores 2 y 4 para tener la oportunidad de conseguir hasta 2 scatters más.

2, 3 o 4 scatters otorgan 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Las tiradas gratis empiezan después de las tiradas extra de bonificación.



El recorrido de tiradas gratis tiene 5 puntos de referencia.

La leyenda que activa las tiradas gratis desbloquea el primer punto de referencia y se activa.

Consiga un símbolo de leyenda para resaltar una posición del recorrido de tiradas gratis.

Llegue al siguiente punto de referencia para activar la siguiente leyenda.

Las leyendas activas pueden salir en los tambores para tiradas posteriores.

Si se alcanza un punto de referencia, se obtienen 5 tiradas adicionales con un multiplicador.

Por cada punto de referencia alcanzado, se otorga un multiplicador x2, x3, x5 y x10 respectivamente.

Cada leyenda que sale activa comodines divinos.

Las posiciones del recorrido de tiradas gratis y la leyenda se reinician al final de las tiradas gratis.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Función Comprar

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Pulse COMPRAR TIRADAS GRATIS para abrir las opciones de la función Comprar.

Pulse el botón Cerrar para volver al juego base.

Hay 2 opciones de función de compra disponibles: tiradas gratis y supertiradas gratis.

Las supertiradas gratis son tiradas gratis con más leyendas y comodines.

Al activar esta función se activará inmediatamente la función de tiradas gratis.

El número de scatters y la leyenda que activa la bonificación es completamente aleatorio.

Tiradas gratis se compra al precio que se muestra en la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Sonidos: activa los sonidos del juego.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón más: aumenta el valor de la apuesta.



Botón menos: reduce el valor de la apuesta.



Botón Comprar tiradas gratis: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia total: muestra la ganancia total más reciente.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Traducción de los términos del juego

Divine Wilds - Comodines divinos.

Judgement Day Jackpot - Bote del Día del Juicio.

GRAND - GRANDE.

MAJOR - MAYOR.

MINOR - MENOR.

MINI - MINI.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora. Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.
Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
Se muestran los resultados de la última partida jugada.
Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,03 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 94,07 %.

RTP con la función de supertiradas gratis: 94,02 %.

Probabilidades reales: 1 en 400 000 000.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-03-04

 **JOKERBET**