

REGLAS DE JUEGO

UNUSUAL CATCH



Unusual Catch™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El valor de ganancia máximo se consigue con las ganancias acumulativas de una sesión de tiradas gratis completa.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Los comodines morados generan más comodines de otro símbolo comodín morado.

El símbolo comodín puede sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos scatter y pescador.

Marco pegajoso comodín



Cada símbolo comodín que salga en los tambores suelta un marco pegajoso x1.



El multiplicador de marco pegajoso puede aumentar hasta x5.

Los multiplicadores de marcos pegajosos solo se aplican durante la bonificación comodín de pescador.

Símbolos scatter



Los símbolos scatter aparecen solo en el juego base.

Los símbolos scatter no se pueden sustituir por símbolos comodín.

Este símbolo no tiene premio.

Potenciador de tiradas gratis



Saque 2 scatters para añadir una ficha al medidor del potenciador de tiradas gratis.

Recoja 50 fichas para llenar el medidor.

Rellenar el medidor desbloquea el primer róbalo malo en el recorrido de tiradas gratis.

El primer róbalo malo otorga 5 tiradas gratis extra con un multiplicador x2.

Solo se puede usar un medidor lleno en las tiradas gratis.

El medidor del potenciador se reinicia después de haberse usado en tiradas gratis.

Los avances del medidor se guardan por apuesta.

Bonificación comodín de pescador



Consiga el símbolo de pescador para activar la bonificación comodín de pescador.

El símbolo de pescador se propaga en todos los marcos pegajosos con símbolos comodín.

En el juego base, los marcos pegajosos se eliminan de los tambores al final de la bonificación.

En las tiradas gratis, los marcos pegajosos permanecen hasta el final de las tiradas gratis.

Los multiplicadores de marcos pegajosos se aplican a cualquier ganancia en esa línea ganadora.

Esta función está disponible en el juego base y las tiradas gratis.

Tiradas extra de scatter con avance

Saque 2 scatters en las 3 filas de la parte superior para activar las tiradas extra con avance.

Cualquier tambor con un scatter se mantendrá y se desplazará 1 fila hacia abajo.

Los demás tambores sin scatter volverán a girar.

Si 2 scatters permanecen en los tambores al final de una tirada extra, se suma 1 ficha al medidor del potenciador de tiradas gratis.

La función termina cuando un scatter alcanza la fila de abajo o caen 5 scatters en los tambores.

Las tiradas gratis se activan si 3 o más scatters aparecen durante la función.

Tiradas gratis

3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores activan esta función.

Se otorgan 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.



Durante las tiradas gratis, el símbolo de pescador marca 1 posición del recorrido de tiradas gratis.

Si los marcos pegajosos están disponibles, el símbolo de pescador también activa la bonificación de comodín pescador.

Si se alcanza la posición de un róballo malo en el recorrido, se obtienen 5 tiradas extra con un multiplicador.

Se otorga un multiplicador x2, x3, x5 y x10 respectivamente por cada róballo malo.

El recorrido de tiradas gratis se reinicia al final de la función.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Función de bonificación de apuesta

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Apueste para tener la oportunidad de activar la función Tiradas gratis.

Aumenta o recude sus probabilidades de conseguir una ganancia de apuesta.

Una apuesta de éxito activa la función de tiradas gratis.

Pulse el botón Cerrar para volver al juego base.

La función Tiradas gratis se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Función Comprar

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Pulse COMPRAR para activar la función de compra.

Al activar esta función se activará inmediatamente la función de tiradas gratis.

Pulse el botón Cerrar para volver al juego base.

Tiradas gratis se compra al precio que se muestra en la apuesta actual.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Sonidos: activa los sonidos del juego.



Botón más: aumenta el valor de la apuesta.



Botón menos: reduce el valor de la apuesta.



Botón Función comprar: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis.



Botón de función Apostar: muestra la opción de apostar por la función de tiradas gratis.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia total: muestra la ganancia total más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,07 %.

RTP con la función Comprar: 94,15 %.

RTP con la función Apostar: 94,15 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-01-05

OK

 **JOKERBET**