

REGLAS DE JUEGO

UNSTOPPABLE WOLF



Unstoppable Wolf™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 40 líneas de pago fijas.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas y pagos

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín

Este símbolo solo aparece en el juego base.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de lobo.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Este símbolo no tiene premio.

Símbolos de lobo

Cada símbolo de lobo desvela un premio en metálico.

Los símbolos de lobo pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar en 2 o más tambores consecutivos, empezando por el primer tambor.

Los premios de dinero posibles son: x0,4, x0,6, x0,8, x1, x1,2, x1,4, x1,6, x2, x2,4, x3, x5, x10, x20 y x50 la apuesta.

Función RESPIN!

Esta función se activa cuando salen 4 símbolos de lobo en un solo tambor formando una acumulación que cubre un tambor.

Todos los símbolos de lobo se desplazan a la posición del extremo izquierdo disponible en la fila y se mantienen.

Las demás posiciones de los tambores vuelven a girar.

Cada vez que salen nuevos símbolos de lobo, se desplazan a la posición del extremo izquierdo que esté disponible en la fila.

Los símbolos de lobo que salgan se mantienen en los tambores durante la función.

Cada vez que se active una RESPIN!, se añade un punto al progreso de la recogida de tiradas extra hasta 9 puntos.

A la tercera función de RESPIN!, se desbloquea una de las 3 funciones especiales.

Una función especial desbloqueada se activa al obtener un símbolo de lobo especial en la función de RESPIN!.

Cada RESPIN! que desbloquee una nueva función especial garantiza que la función especial se activará.

Extra Respin: se activa con el lobo rojo; otorga una tirada extra adicional si no hay símbolos de lobo durante la función.

Multiplier: activado por el lobo verde; otorga un multiplicador x2, x3 o x5 a los premios al final de la función de RESPIN!.

Mega Collect: activado por el lobo de oro; recoge todos los premios visibles en cada tirada.

Las funciones especiales disponibles y el número de símbolos de lobo especial que pueden aparecer según el progreso de la recogida de tiradas extra.

Cada símbolo de lobo especial puede salir solo una vez durante la función de RESPIN!.

Solo puede salir un símbolo de lobo especial en una sola tirada extra.

Los símbolos de lobo especiales se comportan como símbolos de lobo durante las tiradas extra.

Después de desbloquear todas las funciones especiales, el juego entra en el modo de SUPER RESPIN!.

Todas las funciones especiales desbloqueadas se pueden otorgar en cualquier función de RESPIN!.

Al final de la función RESPIN!, si tanto el Multiplier como la Mega Collect están en los tambores, la Mega Collect se activa primero.

La función de RESPIN! termina cuando no aparecen nuevos símbolos de lobo en los tambores, todas las funciones especiales disponibles se han agotado o el tablero está lleno de símbolos de lobo.

El estado del juego no se reinicia cuando cambia la apuesta.

La función no se puede activar si se activa otra función en la misma tirada.

Todos los premios se otorgan una vez completada la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

SUPER RESPIN!

SUPER RESPIN! está disponible después de desbloquear y jugar las tres funciones especiales.

Cada tambor del juego tiene un indicador de SUPER RESPIN! asociado.

Si sale una acumulación completa de símbolos de lobo en un tambor en el juego base, se llena el indicador de ese tambor.

Si se rellenan los 5 indicadores, se activa SUPER RESPIN! con las tres funciones especiales garantizadas.

La función se desarrolla como una función de RESPIN!.

Después de activar la función SUPER RESPIN!, los indicadores que aparecen sobre los tambores se restablecen.

El estado del juego no se reinicia cuando cambia la apuesta.

La función no se puede activar si se activa otra función en la misma tirada.

Todos los premios se otorgan una vez completada la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Recogida de garras

Pueden salir símbolos de lobo con una garra en el juego base.

Las garras se recogen en el bote de su respectivo color y aumentan el valor del bote en $\times 0,5$ la apuesta.

Los premios de bote iniciales son: Mini ($\times 5$), Minor ($\times 10$), Major ($\times 25$) Mega ($\times 200$) y Grand ($\times 2\,500$).

Los premios de bote máximos posibles son: Mini ($\times 20$), Minor ($\times 50$), Major ($\times 100$), Mega ($\times 500$) y Grand ($\times 5\,000$).

Juego de Bonus

La recogida de garras activa aleatoriamente el juego de Bonus en el juego base.

Este juego tiene una rueda dividida en segmentos de colores. Cada segmento se asocia a un premio de bote distinto.

En función de dónde se pare la rueda, ganará uno de los botes.

La función termina cuando se otorga un bote.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Una vez jugadas todas las rondas de juego automático, aparecen 3 opciones: "INICIAR" inicia el mismo número de rondas de juego automático con la misma configuración, "MÁS" abre la configuración de juego

automático y "X" cierra la función.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón de salir: sale del juego.

Barra espaciadora: al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Menú del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Menú: activa o desactiva el menú del juego.

Configuración del juego

Pulsar barra espaciadora para tirar: activa o desactiva esta opción.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Traducción de los términos del juego

Big Win = Grandes ganancias

Super Win = Superganancias

Mega Win = Meganancias

MINI = Mini

MINOR = Menor

MAJOR = Mayor

MEGA = Mega

GRAND = Grande

Bonus = Bonificación

RESPIN! = Tirada extra

SUPER RESPIN! = SUPERTIRADA EXTRA

Extra Respin = TIRADA EXTRA ADICIONAL

Multiplier = Multiplicador

Mega Collect = Megarecogida

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,10 %.

Probabilidades reales: 1 en 7272727.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-09-16

OK

 **JOKERBET**