

# REGLAS DE JUEGO

---

ULTRA ACE

 **JOKERBET**

## Ultra Ace™

### Juego de 5 carretes y 1024 formas

El objetivo de **Ultra Ace™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

#### Cómo jugar:

- La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Cuando la **Apuesta de Función** está activada, la apuesta total es igual a 13x el valor de las monedas.
- Para iniciar el juego pulse ► en la pantalla de entrada.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las **Formas**.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre los premios de las **Formas**, seleccione i y vaya a **Reglas Generales**.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse ►.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando ■.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

#### **Formas:**

- Los premios de las Formas activas se representan por marcos de símbolo que aparecen sobre las posiciones de símbolos ganadoras.
- Los premios de las **Formas** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda y según la tabla de premios. Los premios de las formas son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

#### **Símbolos Scatter:**

- Hay 2 tipos de símbolos **Scatter** en el juego: el **Scatter Rojo** y el **Scatter Negro**.
- Cualquier combinación de 3, 4, 5 o más símbolos **Scatter** activará la función de partidas gratis con 10, 12 o 14 partidas gratis, respectivamente.
- Las Partidas Gratis activadas no se multiplican por el multiplicador de cascada actual.
- Los símbolos **Scatter Negro** solo aparecen en el juego principal. Cada **Scatter Negro** incluido en la activación de la **Función de Partidas Gratis** aumenta los valores de la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** en las partidas gratis.

#### **Símbolos dorados:**

- Todos los símbolos, excepto el **Scatter** y el **Comodín**, tienen una versión **Dorada** del símbolo que solo puede aparecer en los carretes 2, 3 o 4.
- Cuando un **Símbolo Dorado** forme parte de una combinación ganadora, se transformará en el símbolo **Comodín** en la siguiente cascada.

- Todos los **Símbolos Dorados** pagarán lo mismo que el símbolo normal equivalente.

#### **Función Carretes en cascada:**

- Tras un giro, si se activan uno o más premios **Formas**, se activará la **Función Carretes en cascada**.
- Todos los símbolos que participen en cualquier premio de **Formas**, excepto los **Símbolos Dorados**, desaparecerán y dejarán posiciones vacías en los carretes.
- Los símbolos en las posiciones directamente sobre ellos, **caerán en cascada** para llenar las posiciones vacías.
- Se reevaluarán todos los símbolos en pantalla. Si se da otro premio de **Formas**, se activará otra **cascada**.
- Este ciclo continúa hasta que no se detecten más premios de **Formas**.
- Cualquier premio **Scatter** se evaluará solo una vez, tras completar todas las cascadas.

#### **Ruta de Multiplicadores en Cascada:**

- En el juego principal, la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** aparecerá como x1, x2, x3, x5.
- El primer premio del giro se multiplicará por x1. Cada premio en cascada posterior avanzará una posición en la **Ruta de Multiplicadores en Cascada**, y el premio se multiplicará por el valor que haya en ese momento.
- Una vez que la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** alcance el multiplicador final, todos los premios en cascada posteriores se multiplicarán por ese valor.
- El multiplicador se restablece al final de todas las cascadas.

#### **Función de Partidas gratis:**

- 3, 4, 5 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activarán 10, 12 o 14 Partidas Gratis, respectivamente.
- Si la **Función de Partidas Gratis** se activó solo con símbolos **Scatter Rojo**, la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** se duplicará respecto al juego principal a x2, x4, x6, x10.
- Si la activación contenía 1 símbolo **Scatter Negro**, la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** aumentará a x3, x5, x7, x11.

- Si la activación contenía 2 símbolos **Scatter Negro**, la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** aumentará a x4, x6, x8, x12.
- Si la activación contenía 3 o más símbolos **Scatter Negro**, la **Ruta de Multiplicadores en Cascada** aumentará a x5, x7, x9, x13.
- Durante la **Función de Partidas Gratis**, 3, 4, 5 o más símbolos **Scatter Rojo** en cualquier posición volverán a activar 10, 12 o 14 Partidas Gratis.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

#### **Función de Mejora de Símbolos en los Carretes:**

- La chica junto a los carretes puede añadir aleatoriamente **Símbolos Dorados** a los carretes 2, 3 o 4, convertir todos los símbolos del carrete central en **Dorados** durante un giro, o transformar un **Scatter Rojo** en un **Scatter Negro**.

#### **Comprar Bonus:**

- Hay 3 opciones de **Comprar Bonus** en el juego, donde estén activadas.
- Comprar un Bonus activará la **Función de Partidas Gratis** con 10 Partidas Gratis.
- Las opciones de **Comprar Bonus** incluyen una activación con 1, 2 o 3 símbolos **Scatter Negro**.
  - La **Ruta de Multiplicadores en Cascada** para 1 símbolo **Scatter Negro** será x3, x5, x7, x11.
  - La **Ruta de Multiplicadores en Cascada** para 2 símbolos **Scatter Negro** será x4, x6, x8, x12.
  - La **Ruta de Multiplicadores en Cascada** para 3 símbolos **Scatter Negro** será x5, x7, x9, x13.
- Pulse el botón de **COMPRAR BONUS** para seleccionar el nivel de apuesta de Comprar Bonus y el número de símbolos **Scatter Negro** de activación y confirme la compra.
- Una vez haya confirmado la compra de Comprar Bonus, los carretes girarán y se activará una función.

#### **Modo Función Apuesta:**

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta de función** y aumentar la cantidad de símbolos **Scatter Negro** que aparecen.
- Pulse el botón **Apuesta de Función** para activar y desactivar el modo.

- Jugar con la **Apuesta de Función** aumenta su apuesta total.
- Jugar en el modo de **Apuesta de función** no cambia los valores de premio de formas o premio en la función.
- Cuando la **Apuesta de función** está activada, las opciones de **Comprar Bonus** no están disponibles.

#### **Retorno al Jugador:**

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.50%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** con 1 símbolo **Scatter Negro** es del 93.53%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** con 2 símbolos **Scatter Negro** es del 93.55%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** con 3 símbolos **Scatter Negro** es del 93.54%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **FUNCIÓN APUESTA** es del 93.44%.

#### **Aviso sobre las desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

# OK

 **JOKERBET**