

# REGLAS DE JUEGO

---

TWILIGHT PRINCESS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 5x5.



20 - 25 1000  
15 - 19 300  
12 - 14 200  
9 - 11 120  
7 - 8 75  
5 - 6 50



20 - 25 600  
15 - 19 240  
12 - 14 160  
9 - 11 90  
7 - 8 50  
5 - 6 40



20 - 25 500  
15 - 19 180  
12 - 14 120  
9 - 11 75  
7 - 8 40  
5 - 6 30



20 - 25 400  
15 - 19 150  
12 - 14 100  
9 - 11 60  
7 - 8 30  
5 - 6 25



20 - 25 300  
15 - 19 120  
12 - 14 80  
9 - 11 50  
7 - 8 25  
5 - 6 20



20 - 25 250  
15 - 19 90  
12 - 14 60  
9 - 11 40  
7 - 8 20  
5 - 6 15



20 - 25 180  
15 - 19 60  
12 - 14 45  
9 - 11 30  
7 - 8 15  
5 - 6 10



20 - 25 180  
15 - 19 60  
12 - 14 45  
9 - 11 30  
7 - 8 15  
5 - 6 10



20 - 25 150  
15 - 19 50  
12 - 14 35  
9 - 11 20  
7 - 8 10  
5 - 6 5



20 - 25 150  
15 - 19 50  
12 - 14 35  
9 - 11 20  
7 - 8 10  
5 - 6 5



Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en todos los rodillos.

3x símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.  
4x símbolos SCATTER pagan 15x la apuesta total.  
5x símbolos SCATTER pagan 100x la apuesta total.

## WILD CON MULTIPLICADORES



25 - 1000

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

El símbolo WILD aparece con un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 5x o 10x.

Los multiplicadores se aplican a todas las combinaciones ganadoras de las que formen parte. Si más de un WILD es parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

El mismo WILD puede ser parte de múltiples combinaciones ganadoras.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Durante la ronda, cada símbolo WILD que aparezca permanece en pantalla hasta el final de la ronda.

En la ronda de TIRADAS GRATIS, el símbolo SCATTER puede aparecer aleatoriamente en la parte superior de cualquier símbolo. Consiga 2, 3, 4 o 5 símbolos SCATTER superpuestos durante la ronda para relanzar la función y ganar 5, 10, 20 o 30 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MÁXIMO

El importe máximo de premio está limitado a 7.500x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 7.500x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS durante la tirada originadora, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden al premio total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.00%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.09%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse


para iniciar o detener el juego.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR



Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 7500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 7500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene**

**INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.**

# OK

 **JOKERBET**