

# REGLAS DE JUEGO

---

TURBO MULTIFIRE ROULETTE



## Turbo Multifire Roulette™

---

### Acerca de este juego

- Este juego tiene casillas numeradas que van desde el 0 hasta el 36 en la ruleta.
- El juego se basa en la ruleta estándar tipo europeo e incluye:
- Pista de carreras (Pista de apuestas)
- Apuestas especiales

### Reglas de los premios

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa.
- Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.
- También puede hacer apuestas adyacentes y apuestas anunciadas.
- Cada vez que tire y gire la ruleta, aparece una selección aleatoria de entre uno y cinco números.
- Cada número seleccionado aleatoriamente tiene un multiplicador seleccionado al azar que se otorga a ese número.
- Los valores del multiplicador empiezan en x50 y llegan a hasta x500.
- Esto determina las probabilidades del pago otorgado en cada número único.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.
- Para calcular el pago, divida las cuotas.
- Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2.
- Multiplique el resultado por su apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.
- Apuestas internas:
- Apuesta directa: 29:1 a 499:1
- Apuesta dividida: 17:1
- Apuesta de calle: 11:1
- Apuesta de esquina: 8:1
- Apuesta de línea: 5:1
- Apuestas externas:
- Apuesta de columna: 2:1
- Apuesta de docena: 2:1
- Apuesta al par: 1:1

## **Apuestas internas**

- Apuesta directa:
  - Esto también se conoce como apuesta a un solo número o apuesta única.
  - Apuesta interna a un solo número.
  - La ficha se coloca en el centro del número.
- Apuesta dividida:
  - Esto también se conoce como apuesta doble hacia arriba y hacia un lado.
  - Apuesta interna a dos números adyacentes.
  - La ficha se coloca en la línea que separa los números.
- Apuesta de calle:
  - Esto también se conoce como Apuesta de tres números en una fila.
  - Una apuesta interna a tres números de una fila.
  - La ficha se coloca en la línea exterior al inicio de la fila.
- Apuesta de esquina:
  - Esto también se conoce como apuesta de rectángulo o apuesta cuádruple.
  - Una apuesta interna a un bloque de cuatro números.
  - La ficha se coloca en el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.
- Apuesta de línea:
  - Esto también se conoce como apuesta a línea de seis números, apuesta a línea de seis o apuesta de hexágono.
  - Una apuesta interna a seis números, que incluye dos filas adyacentes.
  - La ficha se coloca en la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean abarcar.

## **Apuestas externas**

- Apuesta de columna:
  - Una apuesta externa por una de las tres columnas verticales.
  - La ficha se coloca en la parte inferior de las columnas.
- Apuesta de docena:
  - Una apuesta externa sobre doce números, que pueden ser altos, medios o bajos.
  - La ficha se coloca en una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.
- Apuesta al par:

- Una apuesta externa por dieciocho números.
- La ficha se coloca en uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 (a la mitad) o 19-36 (a la mitad).

### **Área apue.**

- Utilice la pista de carreras para realizar rápidamente apuestas múltiples en la mesa de la ruleta.
- Apuestas a números adyacentes:
  - Estas apuestas se realizan en los números adyacentes de la apuesta directa.
  - Las apuestas a números adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.
- Apuestas anunciadas:
  - Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

### **Apuestas especiales**

- Utilice la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.
- Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.
- Para hacer una apuesta anunciada especial:
  - Seleccione apuestas especiales.
  - Seleccione o pase sobre el nombre de la apuesta para ver las apuestas realizadas.
  - Seleccione Hacer apuestas para apostar automáticamente en la mesa.

### **Juego automático**

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

## Límites

- Los límites de apuesta mínimo y máximo se aplican a:
- (1) Cada posición de apuesta en el tablero de apuestas.
- (2) La cantidad total de todas las apuestas hechas en el tablero de apuestas.
- Encontrará más información sobre límites de apuestas en la Tabla de pagos, a la que se accede a través del menú principal del juego.

## Vasos y multiplicadores

- Cada partida tiene entre 1 y 5 vasos seleccionados al azar. Cada vaso contiene:
- (1) Un número directo seleccionado aleatoriamente entre 0 y 36.
- (2) Un multiplicador seleccionado aleatoriamente entre x50 y x500.
- El pago de las apuestas directas que coincide con un número directo de un vaso se multiplica por el multiplicador correspondiente como se indica a continuación:
- Multiplicador / Pago:
- 50 / 49:1
- 100 / 99:1
- 150 / 149:1
- 200 / 199:1
- 250 / 249:1
- 300 / 299:1
- 350 / 349:1
- 400 / 399:1
- 450 / 449:1
- 500 / 499:1
- Por ejemplo: el vaso desvela el número 5 con un multiplicador x50. Si el jugador tiene una apuesta de 1 € en el número 5 y el resultado de la partida = 5, ganará 49 € + 1 € (su apuesta), con una devolución total de 50 €.

## Probabilidades de multiplicador

- Las probabilidades de multiplicadores en el juego son las siguientes:
- Multiplicador / Probabilidad
- 50 / 38,26 %
- 100 / 42,20 %
- 150 / 3,80 %

- 200 / 8,96 %
- 250 / 0,68 %
- 300 / 2,04 %
- 350 / 0,68 %
- 400 / 0,54 %
- 450 / 0,41 %
- 500 / 2,44 %

### **Devolución al jugador (RTP)**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.
- Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.
- RTP general: 97,30 %.
- La RTP de una apuesta directa depende del tipo de apuesta directa:
- Tipo de apuesta directa / RTP %
- Apuesta directa sin multiplicador / 75,10 %
- Apuesta directa con multiplicador (multiplicador aleatorio entre 50 y 500) / 22,20 %

### **Controles del juego**



- Pista de carreras: cambia de la vista de la tabla de apuestas a la de pista de carreras.



- Tabla de apuestas: cambia de la vista de la pista de carreras a la tabla de apuestas original.



- Apuestas especiales: abre el menú de selección de apuestas especiales.



- Borrar: borra todas las apuestas activas de la tabla de apuestas.



- Botón Deshacer: cancela la última apuesta.



- Selector de fichas: seleccione la ficha para ver más tamaños de fichas.



- 3 aleatorios: selecciona aleatoriamente 3 números en los que hacer su apuesta. Puede seleccionar esto varias veces antes de tirar.



- Botón Juego automático: muestra las opciones de juego automático o inicia el juego automático cuando las opciones están abiertas.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Doble: duplica las apuestas activas en la tabla de apuestas.



- Volver a apostar: vuelve a apostar la última apuesta activa.



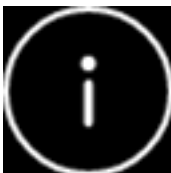
- Estadísticas: muestra información sobre sus últimas 100 tiradas.



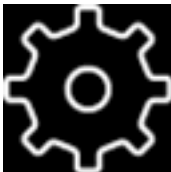
- Botón Menú: muestra un menú de las opciones generales del juego.



- Botón Cerrar menú: cierra el menú del juego.

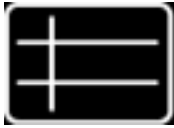


- Reglas del juego: abre las reglas del juego (accesible desde el menú del juego).





- Botón de configuración: muestra la configuración del juego (accesible desde el menú del juego).



- Botón de tabla de pagos: muestra las tablas de pagos y la reglas del juego (accesible desde el menú del juego).



- Botón Lobby: sale de la partida y le lleva a un lobby donde puede seleccionar un juego similar para jugar.

### Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor del casino antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

OK

**JOKERBET** .es