

# REGLAS DE JUEGO

---

TRIPLE ROLL

 **JOKERBET**

# Triple Roll

Triple Roll es un video tragamonedas de 3 rodillos con un símbolo Wild y un símbolo Scatter que otorga Giros Gratis.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Solo una línea de pago completa formada por símbolos iguales da derecho a un premio.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

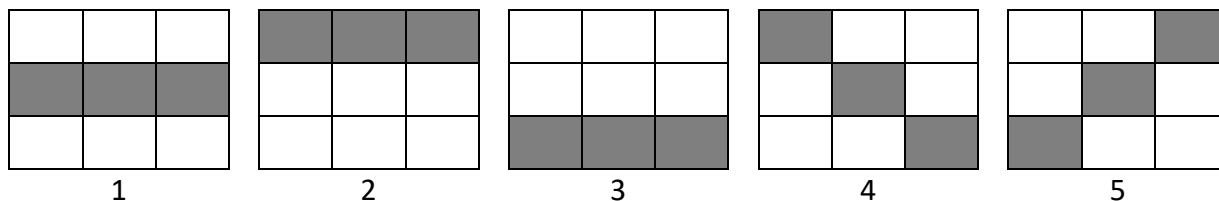
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



*El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.*

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter. Durante el Juego Base y los Giros Gratis, en una combinación ganadora de símbolos dobles o triples, siempre se paga como un solo símbolo.

**GIROS GRATIS**

Cuando aparecen al menos 3 símbolos Scatter (uno en cada uno de los 3 rodillos), se otorgan 10 giros gratis. En el juego Base, los símbolos Scatter que activan la función Giros Gratis aparecen como símbolos simples, dobles o triples. Un contador situado encima de cada rodillo muestra el número de símbolos Scatter desencadenantes que han aparecido en ese rodillo. Durante los Giros Gratis, el número de símbolos Scatter por rodillo determina si solo aparecen símbolos simples, dobles o triples en ese rodillo específico. Los Giros Gratis no son reactivables. Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó. Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**COMPRAR FUNCIONALIDAD**

Durante el juego base, el jugador tiene la opción de comprar 10 Giros Gratis por 80 veces la apuesta seleccionada. Al comprar la funcionalidad, automáticamente se activa un giro. Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 3 símbolos Scatter, los cuales activan la funcionalidad Giros Gratis.

**RIESGO**

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.






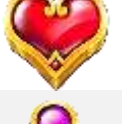
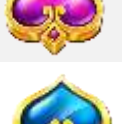
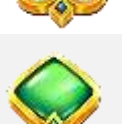
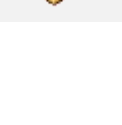
Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (9x)	x apuesta total (8x)	x apuesta total (7x)	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Triple Scatter, Doble Scatter, Simple Scatter	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis	10 Giros Gratis
	Joker (Símbolo Wild)	-	-	-	-	-	-	100x
	Siete amarillo	50x	30x	24x	20x	12x	8x	4x
	Siete rojo	16x	12x	10x	8x	6x	4x	2x
	Siete azul	16x	12x	10x	8x	6x	4x	2x
	Corazon	8x	6x	5x	4x	3x	2x	1x
	Trébole	8x	6x	5x	4x	3x	2x	1x
	Pica	4x	3.5x	3x	2.5x	2x	1.5x	1x
	Diamante	4x	3.5x	3x	2.5x	2x	1.5x	1x

## PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	El botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	El botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.
	El botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	El botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	El botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los Giros Gratis.
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.
La <b>BARRA ESPACIADORA</b> se puede usar como botón de <b>GIRAR, INICIAR</b> o <b>REGRESAR</b> .	
	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón <b>SONIDO</b> conmuta el volumen del sonido.
	El icono <b>COMPRAR FUNCIONALIDAD</b> abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

**OK**

 **JOKERBET**