

# REGLAS DE JUEGO

---

TRIPLE POT GOLD



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 1.500  
4 - 500  
3 - 250



5 - 1.000  
4 - 300  
3 - 150



5 - 750  
4 - 250  
3 - 125



5 - 500  
4 - 200  
3 - 100



5 - 375  
4 - 150  
3 - 75



5 - 250  
4 - 100  
3 - 50



5 - 250  
4 - 100  
3 - 50



5 - 100  
4 - 50  
3 - 25

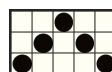


5 - 100  
4 - 50  
3 - 25



Este es el símbolo WILD.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER, DINERO y RECOPIRAR.

### Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 1, 2, 3 o 4. Cada vez que aparece toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x o 500x la apuesta total.



Este es el símbolo RECOPIRAR. Solo puede aparecer en el rodillo 5. Cuando aparece junto con símbolos DINERO los valores de todos los símbolos dinero en la pantalla se recopilan y se pagan.

### TIRADAS GRATIS



Estos son los símbolos SCATTER MURCIÉLAGO, DRAGÓN y TIGRE. Cuando aparecen se recopilan en calderos marcados con el símbolo, que se encuentra en la parte superior de los rodillos. Aleatoriamente, cuando aparecen uno, dos o tres símbolos SCATTER, puede originarse la función de TIRADAS GRATIS con una combinación de uno, dos o tres modificadores asociados a los SCATTERS que aparecieron en esa tirada.

Durante la ronda el valor de cualquier símbolo DINERO que aparezca se paga sin la necesidad de símbolo RECOPIRAR en el rodillo 5.

Cuando el modificador SCATTER MURCIÉLAGO está activo en las tiradas gratis, se añaden multiplicadores x2 y x3 a los rodillos 1 y 2, además de cualquier multiplicador ya presente en cualquiera de los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Cuando el modificador SCATTER DRAGÓN está activo en las tiradas gratis, se añaden multiplicadores x3, x5 y x3 a los rodillos 2, 3 y 4, además de cualquier multiplicador ya presente en cualquiera de los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos dinero que aparezcan en esos rodillos.

Cuando el modificador SCATTER TIGRE está activo en las tiradas gratis, se añaden multiplicadores x3 y x2 a los rodillos 4 y 5, además de cualquier multiplicador ya presente en cualquiera de los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos dinero que aparezcan en esos rodillos.

Cuando todos los modificadores MURCIÉLAGO, DRAGÓN y TIGRE están activos en las tiradas gratis, un multiplicador x10 se coloca en el rodillo 3 además de cualquier otro multiplicador ya presente en cualquiera de los rodillos.

La ronda comienza con 6 tiradas gratis.

Durante la ronda pueden aparecer símbolos SCATTER y en momentos aleatorios pueden originar más modificadores que activarán multiplicadores en sus respectivos rodillos. Cada vez que uno o más modificadores se originen aleatoriamente durante la ronda, se otorgan 3 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.  
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 80x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS pueden aparecer 1, 2 o 3 modificadores aleatoriamente en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.02%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.01%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.02%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 500.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.** abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN


**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**