

REGLAS DE JUEGO

TRIPLE POT DIAMOND

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 1.500
4 - 500
3 - 250



5 - 1.000
4 - 300
3 - 150



5 - 750
4 - 250
3 - 125



5 - 500
4 - 200
3 - 100



5 - 375
4 - 150
3 - 75



5 - 250
4 - 100
3 - 50



5 - 250
4 - 100
3 - 50



5 - 100
4 - 50
3 - 25



5 - 100
4 - 50
3 - 25



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a todos los símbolos excepto a cualquier símbolo SCATTER, DINERO y COLLECT.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3 o 4.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 1, 2, 3 o 4.
Cada vez que aparezca, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.
Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x o 500x la apuesta total.



Este es el símbolo COLLECT. Solo puede aparecer en el rodillo 5.
Cuando aparece junto con el símbolo DINERO, se recopilan los valores de todos los símbolos dinero en pantalla y se pagan.

TIRADAS GRATIS



Estos son los símbolos SCATTER FÉNIX, DRAGÓN y TIGRE. Aparecen respectivamente en los rodillos 2, 3 y 4.
Cuando aparecen se recopilan en calderos marcados con el símbolo, ubicados en la parte superior de los rodillos.
Aleatoriamente, cuando aparece uno, dos o tres de los símbolos SCATTER, puede originarse la función TIRADAS GRATIS con una combinación de uno, dos o tres modificadores vinculados a los SCATTERS que aparecieron en esa tirada.
Durante la ronda, el valor de cualquier símbolo DINERO que aparezca se paga sin la necesidad de un símbolo COLLECT en el rodillo 5.
Las recopilaciones solamente existen como representaciones gráficas con fines de entretenimiento.

La ronda comienza con 6 tiradas gratis.

Cuando está activo el modificador SCATTER FÉNIX en las tiradas gratis, al inicio de la ronda, se añade un multiplicador x5 en la posición en la que apareció en el juego base y se añade un multiplicador x2 en todas las posiciones adyacentes arriba, abajo y diagonalmente. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Cuando está activo el modificador SCATTER DRAGÓN en las tiradas gratis, al inicio de la ronda, se añade un multiplicador x5 en la posición en la que apareció en el juego base y se añade un multiplicador x2 en todas las posiciones adyacentes arriba, abajo y diagonalmente. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Cuando está activo el modificador SCATTER TIGRE en las tiradas gratis, al inicio de la ronda, se añade un multiplicador x5 en la posición en la que apareció en el juego base y se añade un multiplicador x2 en todas las posiciones adyacentes arriba, abajo y diagonalmente. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Los SCATTERS FÉNIX, DRAGÓN o TIGRE pueden aparecer durante la ronda de TIRADAS GRATIS y, cuando lo hacen, pueden relanzar aleatoriamente la función, otorgando 3 tiradas gratis adicionales por cada SCATTER que relanzó aleatoriamente. Por cada SCATTER que relanzó, se suma un multiplicador +x5 en la posición en la que apareció, y se añade un multiplicador +2x en todas las posiciones adyacentes arriba, abajo y diagonalmente. Los multiplicadores resultantes se usarán en los valores de los símbolos DINERO en esas posiciones recopiladas en las siguientes tiradas gratis.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con la SUPER TIRADA activa, se añaden multiplicadores aleatorios en cada tirada en posiciones aleatorias de la pantalla. Los multiplicadores se aplican a los valores de los símbolos DINERO que aparezcan en la pantalla. El valor de los símbolos DINERO se recopila en el juego base sin necesidad de símbolo COLLECT en el rodillo 5. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer, y la función TIRADAS GRATIS no puede originarse.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 40x - La posibilidad de conseguir tiradas gratis es de forma natural cercana a 3 veces superior.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.
Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, la ronda se origina con 1, 2 o 3 modificadores activos aleatoriamente.

Pague 200x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS 1. Al comprar la función SUPER TIRADAS GRATIS 1, la ronda se origina con los 3 modificadores activos.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS 2. Al comprar la función SUPER TIRADAS GRATIS 2, la ronda se origina con los 3 modificadores activos. Si la función se relanza, cualquier multiplicador añadido por los símbolos SCATTER multiplicará el multiplicador existente en su posición en lugar de sumarse a él, hasta un multiplicador máximo de x5000 en una sola posición.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.57%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA" es del 96.57 %

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS 1" es del 96.49%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS 2" es del 96.49%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100


APUESTA MÁXIMA: 8.000.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**