

REGLAS DE JUEGO

TRIPLE MEOW RICHES



Triple Meow Riches™

Juego de 5 carretes y 243 formas

El objetivo de **Triple Meow Riches™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- A este juego se juega con 243 Formas de Ganar en el juego principal y 243 o 1024 formas de ganar en las Partidas Gratis.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre los premios de las **Formas**, seleccione **i** y vaya a **Reglas Generales**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse ►.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Formas:

- Los premios de las Formas activas se representan por marcos de símbolo que aparecen sobre las posiciones de símbolos ganadoras.
- Los premios de las **Formas** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda y según la tabla de premios. Los premios de las formas son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Scatter**, **Moneda Roja**, **Moneda Verde** y **Moneda Azul** para crear la mejor combinación ganadora posible.

Scatter:

- El símbolo **Scatter** es el **Martillo**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición harán que una de las **Bolsas del Gato** se rompan, activando la función correspondiente.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

Símbolos Moneda:

- Los símbolos **Moneda** son la **Moneda Roja**, **Moneda Verde** y la **Moneda Azul**.
- Cuando un símbolo **Moneda** aparece en el juego principal, se deposita en la **Bolsa del Gato** del color correspondiente.
- Si uno o más símbolos **Moneda** se depositan en una **Bolsa del Gato**, existe la posibilidad de que la **Bolsa del Gato** explote con monedas y se active una función.
- Durante las Partidas Gratis las **Monedas Roja** y **Azul** no aparecen. La **Moneda Verde** activa 1 Partida Gratis adicional.

Función Moneda Roja:

- La **Función Moneda Roja** puede activarse al azar si la selecciona el **Martillo** cuando 3 o más símbolos **Martillo** aparecen en el juego principal.
- La **Función Moneda Roja** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Rojas** en la **Bolsa del Gato roja**.
- La **Función Moneda Roja** también puede activarse durante la **Función Moneda Azul** si el Carrete de premio queda en el premio **Gato rojo**.
- Durante la **Función Moneda Roja** el jugador debe elegir entre los **Gatos dorados** disponibles.

- Cada **Gato dorado** seleccionado mostrará una de estas etiquetas: **MINI** (20x la apuesta total), **MINOR** (50x la apuesta total), **MAJOR** (200x la apuesta total) y **GRAND** (2000x la apuesta total).
- El jugador debe seguir seleccionando **Gatos dorados** hasta que se descubran 3 iguales.
- Entonces se pagará el premio en efectivo correspondiente y la función terminará.

Función Moneda Verde:

- La **Función Moneda Verde** puede activarse al azar si la selecciona el **Martillo** cuando 3 o más símbolos **Martillo** aparecen en el juego principal.
- La **Función Moneda Verde** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Verdes** en la **Bolsa del Gato verde**.
- La **Función Moneda Verde** también puede activarse durante la **Función Moneda Azul** si la Rueda de premio queda en el premio **Gato verde**.
- Al comienzo de la **Función Moneda Verde**:
 - Se activarán al azar 5 Partidas Gratis con 243 formas de ganar o 5 Partidas Gratis con 1204 formas de ganar.
 - Se elegirá una imagen de símbolo al azar para ser la única imagen de símbolo durante las Partidas Gratis.
- Durante las Partidas Gratis aparecerán las figuras (10, J, Q, K, A) y el símbolo seleccionado. El resto de símbolos no aparecerán.
- Durante las Partidas Gratis no aparecen los símbolos **Scatter**, **Moneda Roja** y **Moneda Azul**.
- El símbolo **Moneda Verde** aparece con una señal **+1**.
- Si aparecen uno o más símbolos **Moneda Verde** en cualquier lugar, activarán 1 Partida Gratis extra por cada símbolo **Moneda Verde** que haya aparecido.
- Uno o más símbolos **Moneda Verde** no pueden reactivar la **Función Moneda Verde** durante la función.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

Función Moneda Azul:

- La **Función Moneda Azul** puede activarse al azar si la selecciona el **Martillo** cuando 3 o más símbolos **Martillo** aparecen en el juego principal.
- La **Función Moneda Azul** también puede activarse al azar tras depositar una o más **Monedas Azules** en la **Bolsa del Gato azul**.
- Al comienzo de la **Función Moneda Azul**, el jugador recibe 1 giro del Carrete de Premios.
- Los premios disponibles son:
 - **Función Moneda Verde**

- Función Moneda Roja
 - 5x apuesta total
 - 8x apuesta total
 - 10x apuesta total
 - 15x apuesta total
 - 25x apuesta total
 - 40x apuesta total
 - 80x apuesta total
 - 120x apuesta total
- Si la **Función Moneda Verde** o **Función Moneda Roja** se activan, se jugarán de inmediatamente después de la **Función Moneda Azul**. Si no se activa ninguna, se pagará el premio en efectivo.
 - Además, el Carrete de Premio puede quedar en la posición **RESPIN**. En este caso, el Carrete de Premio vuelve a girar, de lo contrario, la función terminará.

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.46%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.



JOKERBET