

REGLAS DE JUEGO

TRIPLE JEWEL OF EGYPT





REGLAS DE JUEGO
TRIPLE JEWEL OF EGYPT

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

TRIPLE JEWEL OF EGYPT

Nombre	TRIPLE JEWEL OF EGYPT
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	TRIPLE JEWEL OF EGYPT
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	3x1
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	94,0%
Porcentaje de retorno (Comprar Minijuego)	94,0%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Triple Jewel of Egypt** es una máquina tragaperras con 3 rodillos.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Las monedas de oro, plata y bronce conceden premios directos.
- Los escarabajos dorados pequeños no lanzan ninguna mecánica ni dan premio.
- Hay 3 tipos de gemas, de uno, dos o tres colores.
- Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color violeta, podría activarse el minijuego "EXTRA SPIN".
- Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color verde, podría activarse el minijuego "DOUBLE REEL".
- Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color rosa, podría activarse el minijuego "MULTIPLIERS".

- Los valores de las gemas de colores pueden estar entre los siguientes: 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 - MINI (15) - MINOR (50) - MAYOR (150).
- Los valores de las gemas de colores no se conceden cuando estas aparecen en los rodillos durante el juego base.
- Cada cofre encima de los rodillos recoge los símbolos de gema que contengan su mismo color.
- La combinación de símbolos de gema que activa el minijuego determina las mecánicas concedidas.
- Los símbolos de gema indican el premio que conceden.
- Los valores de las monedas pueden estar entre los siguientes: 0.1 - 0.2 - 0.5 - 1 - 2 - 5 - 10, siendo estos multiplicadores de la apuesta total.
- Este juego incluye elementos visuales sobre los rodillos que cambian a medida que juegas. Estos elementos tienen fines de entretenimiento y no influyen en la activación de funciones.
- La recolección de símbolos influye en la activación de la mecánica: cuantos más símbolos se recolecten, mayor será la probabilidad de que se otorgue la mecánica.

ESCARABAJOS AZULES COLLECT

- Los "Escarabajos azules Collect" aparecen únicamente en el rodillo central y conceden respins.
- Hay 3 tipos de "Escarabajos azules Collect", de uno, dos y tres respins.
- Durante los respins, los "Escarabajos azules Collect" acumulan los premios de las monedas y multiplicadores que salgan en los rodillos.
- Los valores de los multiplicadores que aparecen en los símbolos "Escarabajo azul Collect" pueden estar entre los siguientes : 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 8 - 10 - 12 - 15 - 20 - 25 - 50 - 100.
- Los valores de los multiplicadores que aparecen durante los respins pueden estar entre los siguientes: 2 - 3 - 4 - 6 - 8 - 10 - 15 - 25.

TRIPLE JEWEL

- Se conceden 3 respins al inicio del minijuego.
- El minijuego termina cuando no quedan respins o todas las celdas en los rodillos están llenas de símbolos de monedas de oro.
- Cuando termina el minijuego, los valores de todos los símbolos de monedas de oro se suman y se paga el premio total.
- Cada nuevo símbolo de moneda de oro resetea el número de respins a 3.
- La aparición aleatoria de monedas de oro con los textos MINI, MINOR o MAJOR concede su premio correspondiente.

- Los valores de las monedas pueden estar entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, MINI (15), MINOR (50) y MAJOR (150), siendo estos multiplicadores de la apuesta total. 15 monedas de oro en los rodillos conceden el premio GRAND (1000).
- Rellena todas las casillas en el minijuego y consigue el premio Grand.

EXTRA SPIN

- Al empezar el minijuego, la mecánica "Extra Spin" incrementa el número de respins a 4.
- Cada nuevo símbolo de moneda de oro resetea el número de respins a 4 durante el minijuego "EXTRA SPIN".

DOUBLE REEL

- Al inicio del minijuego, la mecánica "Double Reel" añade un segundo juego de rodillos independiente.
- Todos los símbolos de moneda de oro se duplican en el segundo juego de rodillos.
- Cada juego de rodillos tiene su contador de respins independiente.

MULTIPLIERS

- La mecánica "Multipliers" añade aleatoriamente multiplicadores entre 2x, 3x o 5x a cualquier símbolo de moneda de oro presente en los rodillos.
- En un símbolo de moneda de oro sólo puede caer un multiplicador por spin.
- El valor de un multiplicador que cae en una casilla con multiplicador previo se suma con este.
- El valor de los multiplicadores se aplica al terminar el minijuego.

BOTONES

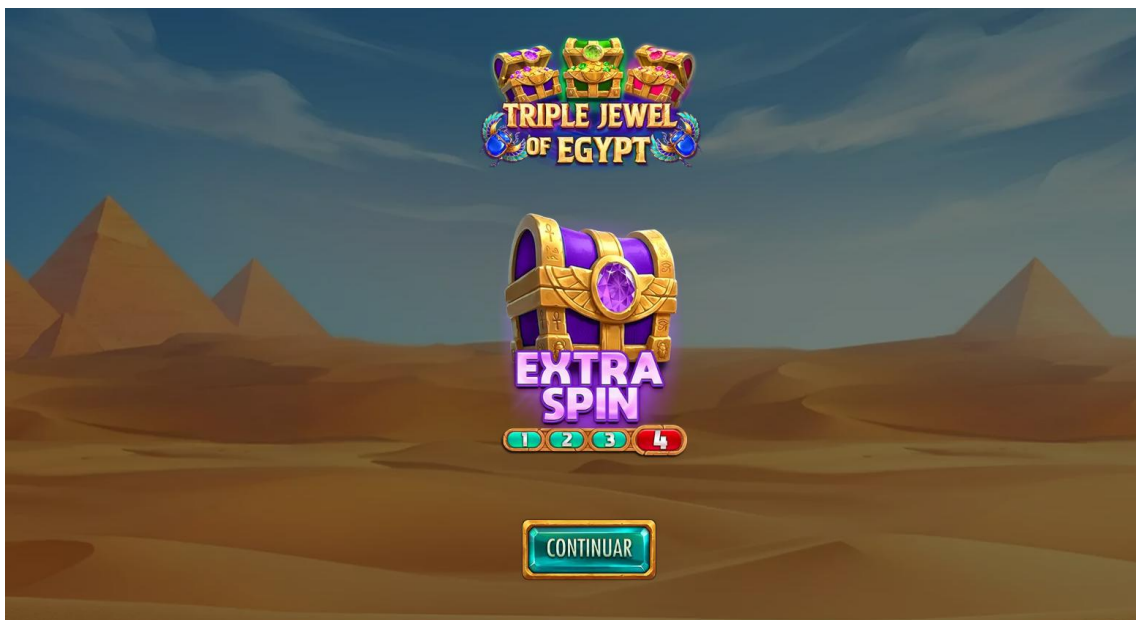
BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .						
	Presionar el botón "Comprar Minijuego" le permite a un jugador comprar el minijuego.						
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <table border="1" data-bbox="466 1276 632 1429"> <tr> <td>HISTÓRICO</td> <td>Consulta el histórico de jugadas.</td> </tr> <tr> <td>AYUDA</td> <td>Ver "Reglas del Juego".</td> </tr> <tr> <td>SALIR</td> <td>Pulsa para salir del juego.</td> </tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA. La disponibilidad de esta función puede variar según el dispositivo y el navegador utilizados.						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tienes 20 tiradas de regalo" (You have 20 free spins) in white on a dark blue background. Below the text is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tiradas de regalo finalizadas" (Free spins finished) in white on a dark blue background. Below this, it says "Las próximas tiradas se realizarán con dinero de tu cuenta" (The next spins will be made with money from your account) and "¡Buena suerte!" (Good luck!). At the bottom is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

TRIPLE JEWEL OF EGYPT



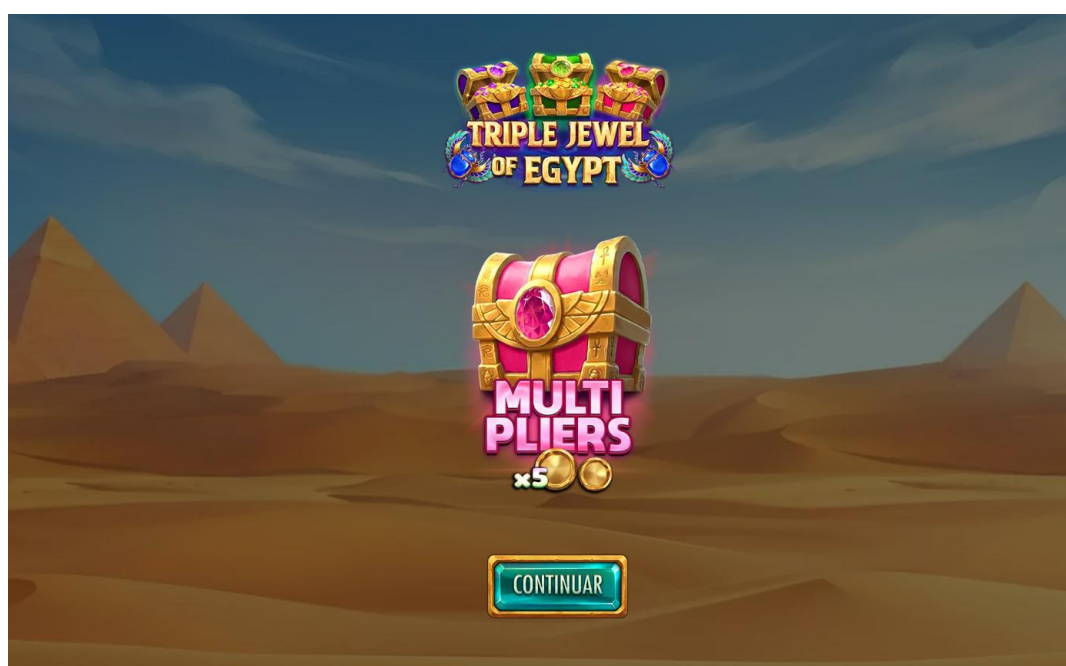
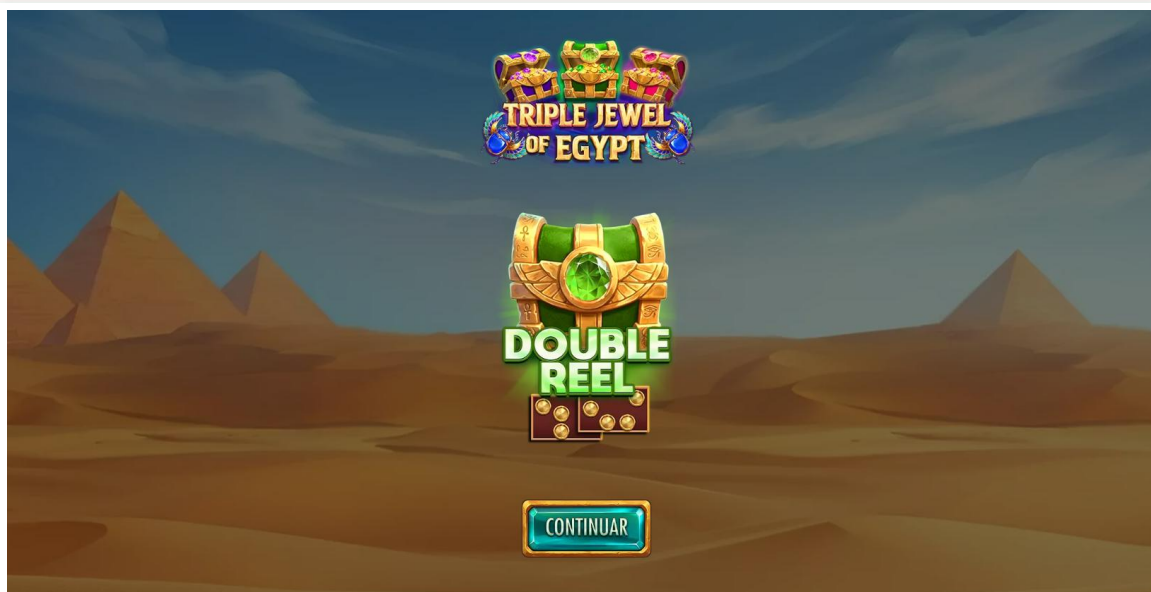




TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS X



EXTRA SPIN DOUBLE REEL MULTIPLIERS

MONEDAS DE PREMIO

Las monedas de oro, plata y bronce conceden premios directos.

Gana premios con las monedas de oro, plata y bronce que aparecen en los rodillos.

Los valores de las monedas pueden estar entre los siguientes: 0.1 - 0.2 - 0.5 - 1 - 2 - 5 - 10, siendo estos multiplicadores de la apuesta total.



ESCARABAJOS COLLECT

Los escarabajos aparecen únicamente en el rodillo central y conceden respins.



Hay 3 tipos de escarabajos, de uno, dos y tres respins.



Los escarabajos dorados pequeños no lanzan ninguna mecánica ni dan premio.



Los valores de las multiplicadores que aparecen en los símbolos Escarabajo Collect pueden estar entre los siguientes : 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 8 - 10 - 12 - 15 - 20 - 25 - 50 - 100.

Durante los respins los escarabajos acumulan los premios de las monedas y multiplicadores que salgan en los rodillos.

Los valores de las multiplicadores que aparecen durante los respins pueden estar entre los siguientes: 2 - 3 - 4 - 6 - 8 - 10 - 15 - 25.



TRIPLE JEWEL

Consigue símbolos de gemas de colores para tener la probabilidad de lanzar el minijuego de Bonus con las mecánicas EXTRA SPIN, DOUBLE REEL o MULTIPLIERS.

Hay 3 tipos de gemas, de uno, dos o tres colores.



Los valores de las gemas de colores no se conceden cuando estas aparecen en los rodillos durante el juego base.

Los valores de las gemas de colores pueden estar entre los siguientes: 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 - MINI (15) - MINOR (50) - MAYOR (150).

Los minijuegos EXTRA SPIN, DOUBLE REEL o MULTIPLIERS pueden lanzarse en un mismo spin.

Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color violeta, podría activarse el minijuego "EXTRA SPIN".

Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color verde, podría activarse el minijuego "DOUBLE REEL".

Si en la tirada aparece al menos una gema que contenga el color rosa, podría activarse el minijuego "MULTIPLIERS".

Cada cofre encima de los rodillos recoge los símbolos de gema que contengan su mismo color.



Se conceden 3 respins al inicio del minijuego.



Si la mecánica "EXTRA SPIN" está activa se conceden 4 respins al inicio del minijuego.



El minijuego termina cuando no quedan respins o todas las celdas en los rodillos están llenas de símbolos de monedas de oro.

Cuando termina el minijuego, los valores de todos los símbolos de monedas de oro se suman y se paga el premio total.

Cada nuevo símbolo de moneda de oro resetea el número de respins a 3.

Los valores de las monedas pueden estar entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, MINI (15), MINOR (50) y MAJOR (150), siendo estos multiplicadores de la apuesta total. 15 monedas de oro en los rodillos conceden el premio GRAND (1000).

PREMIOS MINI, MINOR, MAJOR Y GRAND

La aparición aleatoria de monedas de oro con los textos MINI, MINOR o MAJOR concede su premio correspondiente.

El premio Mini premia 15x, el premio Minor premia 50x la apuesta, el premio Major premia 150x la apuesta y el premio Grand premia 1000x la apuesta.

Rellena todas las casillas en el minijuego y consigue el premio Grand.

EXTRA SPIN

Al empezar el minijuego, la mecánica "Extra Spin" incrementa el número de respins a 4.



Cada nuevo símbolo de moneda de oro resetea el número de respins a 4 durante el minijuego "EXTRA SPIN".

DOUBLE REEL

Al inicio del minijuego, la mecánica "Double Reel" añade un segundo juego de rodillos independiente. Todos los símbolos de moneda de oro se duplican en el segundo juego de rodillos.



Cada juego de rodillos tiene su contador de respins independiente.



La mecánica de multiplicadores puede lanzarse independientemente en cada rodillo mientras "Double Reel" está activada.

MULTIPLIERS

La mecánica "Multipliers" añade aleatoriamente multiplicadores entre 2x, 3x o 5x a cualquier símbolo de moneda de oro presente en los rodillos.



En un símbolo de moneda de oro sólo puede caer un multiplicador por spin.

El valor de un multiplicador que cae en una casilla con multiplicador previo se suma con este.

El valor de los multiplicadores se aplica al terminar el minijuego.

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**